**[NOX] 도움말 시스템**



작성자: 임현규

작성자: 김택훈

작성일: 2015 06 11

Ver.버전: 1.00

# Revision

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 | 작업내용 | 작업자 | Version |
| 2016.10.17 | 최초 문서 작성 시작 | 임 현규 | 1.0 |
| 2016.11.09 | 도움말 시스템 Data Table 수정 및 UI 수정 | 임 현규 | 1.1 |
|  |  |  |  |

# 목차

[Revision 0](#_Toc466481888)

[목차 1](#_Toc466481889)

[1. 개요 3](#_Toc466481890)

[1.1 의의 3](#_Toc466481891)

[1.2 목적 3](#_Toc466481892)

[2. 도움말 구성 4](#_Toc466481893)

[2.1 도움말 기본 구성 4](#_Toc466481894)

[3. 도움말 종류 및 설명 5](#_Toc466481895)

[3.1 던전 5](#_Toc466481896)

[3.2 아이템 10](#_Toc466481897)

[3.3 스킬 12](#_Toc466481898)

[3.4 업적과 퀘스트 12](#_Toc466481899)

[3.5 조력자 13](#_Toc466481900)

[3.6 보석함 13](#_Toc466481901)

[3.7 길드 14](#_Toc466481902)

[3.8 상점 14](#_Toc466481903)

[3.9 친구 14](#_Toc466481904)

[3.10 환경 설정 14](#_Toc466481905)

[4. 도움말 구조 15](#_Toc466481909)

[4.1 GuideData Table 설정 15](#_Toc466481910)

[5. 도움말 UI 18](#_Toc466481911)

[5.1 도움말 기본 UI 설명 18](#_Toc466481912)

[5.2 도움말 대분류 항목 선택 19](#_Toc466481913)

[5.3 도움말 링크 기능 20](#_Toc466481914)

[5.4 도움말 항목 별 텍스트 21](#_Toc466481915)

[6. 도움말 관련 Table 22](#_Toc466481916)

[6.1 도움말 관련 Data Table List 22](#_Toc466481917)

[6.2 GuideData Access Code 정리 22](#_Toc466481918)

# 개요

## 의의

* NOX에 존재하는 모든 컨텐츠 및 시스템의 설명과 진행 방법 등을 정리하여 하나의 팝업 UI에서 확인할 수 있도록 하여 게임을 잘 못하는 유저들도 도움말을 보면서 차후 게임 진행에 차질이 생기지 않도록 하는 것에 의의를 둡니다.

## 목적

* 튜토리얼로 모든 컨텐츠와 시스템을 설명할 수 없으므로, 도움말이 튜토리얼 시스템에서 설명하지 못한 컨텐츠와 시스템들의 진행 방법을 알 수 있도록 게임 진행을 보조하는 것을 목적으로 합니다.
* 도움말이라는 팝업 UI에서 텍스트와 이미지를 통해 모든 컨텐츠와 시스템의 진행 방법에 대해 숙지할 수 있도록 합니다.
* 메인 화면의 우측 상단 ‘메뉴’ 안에 도움말 버튼을 삽입하여, 유저들로 하여금 쉽게 도움말로 접근할 수 있도록 합니다.
* NOX의 핵심 컨텐츠 및 시스템에는 물음표 버튼을 추가하여 도움말로 바로 진입할 수 있도록 합니다.

# 도움말 구성

## 도움말 기본 구성

* 도움말은 각 컨텐츠와 시스템을 대분류로 정의하며, 해당 대분류 안에 항목 별로 소분류, 항목 설명으로 구분합니다.
* 도움말의 대분류 아이콘을 터치하면 소분류 항목들이 목록화되어 펼쳐집니다.
* 소분류 버튼을 터치하면 해당 소분류 항목을 설명할 텍스트와 이미지가 우측에 출력됩니다.

# 도움말 종류 및 설명

## 던전

* 일반 던전
	+ 개요
		- 일반 던전은 캐릭터를 성장시키고, 육성하는데 가장 기본이 되는 컨텐츠입니다.
		- 일반 던전은 8개의 액트와 1개 액트 당 10개의 스테이지로 구성이 되어 있습니다.
		- 액트의 5번째 스테이지와 10번째 스테이지에서 액트의 세미 보스와 보스 몬스터가 출현합니다.
	+ 시작 조건
		- 일반 던전은 던전 마다 정해진 열쇠만큼 소모하여 시작할 수 있습니다.
		- 일반 던전은 이전 스테이지를 완료하지 않으면 다음 스테이지를 시작할 수 없습니다.
	+ 소모성 아이템
		- 일반 던전을 시작하기 전에 각종 소모성 아이템을 사용하여 1회에 한하여 추가 효과를 받을 수 있습니다.
		- 아이템 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 아이템을 2배로 획득할 수 있습니다.
		- 골드 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 골드를 2배로 획득할 수 있습니다.
		- 경험치 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 경험치를 2배로 획득할 수 있습니다.
		- 즉시 완료권 : 해당 증가권을 사용하면, 던전을 진행하지 않고 해당하는 모든 보상을 획득할 수 있습니다. (열쇠도 소모됩니다.)
	+ 완료 조건
		- 일반 던전의 완료하려면 해당 던전의 마지막에 출현하는 보스 몬스터를 처치하여야 됩니다.
		- 던전 마다 완료하는데 걸리는 시간에 따라서 던전 완료 등급을 별의 개수로 책정합니다.
		- 즉시 완료권은 던전 완료 등급의 별을 3개 획득해야 사용할 수 있습니다.
		- 던전 완료 등급 별을 모아서 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
	+ 반복 완료
		- 일반 던전은 반복 진행을 할 경우 5회마다 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
	+ 스토리
		- 일반 던전의 1, 3, 6, 9, 10번째 스테이지를 완료하면 게임의 스토리를 볼 수 있습니다.
	+ Tip
		- 일반 던전의 완료 등급을 높이려면 자동 전투보다 수동으로 진행하는 것이 좋습니다.
* 정예 던전
	+ 개요
		- 정예 던전은 일반 던전과 기본적인 구성 방식은 동일하지만, 난이도가 조금 더 어려운 던전입니다.
		- 정예 던전은 8개의 액트와 1개 액트 당 10개의 스테이지로 구성되어 있습니다.
		- 정예 던전 액트의 5번째와 10번째 스테이지에서 액트의 세미 보스와 보스 몬스터가 출현합니다.
	+ 시작 조건
		- 정예 던전은 던전 마다 정해진 열쇠만큼 소모하여 시작할 수 있습니다.
		- 정예 던전은 일일 입장할 수 있는 횟수가 3회이며, 젬을 소모하여 추가 3회의 입장을 할 수 있습니다.
		- 정예 던전은 이전 스테이지를 완료하지 않으면 다음 스테이지를 시작할 수 없습니다.
	+ 완료
		- 정예 던전의 완료하려면 해당 던전의 마지막에 출현하는 보스 몬스터를 처치하여야 됩니다.
		- 던전 마다 완료하는데 걸리는 시간에 따라서 던전 완료 등급을 별의 개수로 책정합니다.
		- 즉시 완료권은 던전 완료 등급의 별을 3개 획득해야 사용할 수 있습니다.
		- 던전 완료 등급 별을 모아서 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
	+ Tip
		- 정예 던전에서 ‘조력자 조각’을 획득할 수 있습니다.
* 요일 던전
	+ 개요
		- 요일 던전은 각 요일 별로 입장할 수 있는 던전이 달라지는 특수 던전입니다.
		- 요일 던전은 던전 별로 6개의 난이도로 나뉘어져 있으며, 난이도 별로 입장 제한 레벨이 설정되어 있습니다.
		- 요일 던전의 난이도가 상승할수록 획득할 수 있는 보상도 좋아집니다.
	+ 시작(진행) 조건
		- 요일 던전은 열쇠를 사용하지 않으며, 기본적으로 각 요일 던전 당 3회의 기본 입장 횟수를 제공합니다.
		- 기본 3회의 요일 던전 진행을 완료하였다면, 젬을 소모하여 추가 3회의 입장을 할 수 있습니다.
	+ 요일 별 보상
		- 월요일 던전 : 방어구 승급 아이템
		- 화요일 던전 : 룬 스톤
		- 수요일 던전 : 장신구 승급 아이템
		- 목요일 던전 : 골드
		- 금요일 던전 : 방어구 승급 아이템
		- 토요일 던전 : 젬
		- 일요일 던전 : 무기 승급 아이템
* 균열 던전
	+ 개요
		- 균열 던전은 캐릭터 레벨 30부터 입장할 수 있는 고난이도 던전입니다.
		- 균열 던전의 난이도는 캐릭터의 수호자 레벨에 따라서 적정 난이도를 자동으로 설정합니다.
		- 균열 던전은 5단계의 웨이브로 구성되어 있습니다.
		- 각 웨이브에서 출현하는 몬스터들을 처치하면 다음 웨이브를 진행할 수 있습니다.
		- 균열 던전은 5번째의 웨이브에서 출현하는 몬스터들을 모두 처치하면 완료됩니다.
	+ 시작(진행) 조건
		- 균열 던전은 던전 마다 정해진 열쇠만큼 소모하여 시작할 수 있습니다.
		- 균열 던전은 일일 입장할 수 있는 횟수가 5회이며, 젬을 소모하여 추가 5회의 입장을 할 수 있습니다.
		- 균열 던전에서는 아이템, 골드, 경험치 증가권, 즉시 완료권 아이템을 사용할 수 없습니다.
	+ 보상
		- 균열 던전의 보상은 다른 던전에 비해 좋은 보상 아이템을 획득할 수 있습니다.
		- 균열 던전의 보상은 각 웨이브 별로 설정되어 있기 때문에, 완료한 웨이브에 맞는 보상을 획득할 수 있습니다.
		- 또한, 균열 던전에서는 상위 던전인 초월 던전을 입장할 수 있는 ‘균열석’을 획득할 수 있습니다.
* 초월 던전
	+ 개요
		- 초월 던전은 캐릭터 레벨 30부터 입장할 수 있는 고난이도 던전입니다.
		- 초월 던전의 난이도는 120단계로 구성되어 있으며, 난이도를 직접 선택해서 입장하는 방식입니다.
	+ 시작(진행) 조건
		- 초월 던전은 균열 던전에서 획득할 수 있는 ‘균열석’을 소모하여 입장하는 던전입니다.
		- 초월 던전의 일일 입장 횟수는 제한이 없습니다.
	+ 던전 진행(완료) 방법
		- 초월 던전의 진행 방법은 우측의 보라색 게이지를 모두 채우는 것을 목표로 하는 던전입니다.
		- 보라색 게이지는 초월 던전에서 출현하는 몬스터들을 처치할 때 마다 차오르며,
		보라색 게이지가 가득 찰 경우 던전의 보스 몬스터가 출현하게 됩니다.
		이 때 출현한 보스 몬스터를 처치하게 되면 초월 던전을 완료할 수 있습니다.
	+ 보상(수호석 획득 및 강화)
		- 초월 던전에 입장하기 전 확인할 수 있는 던전 난이도 별 보상 아이템을 확률적으로 획득할 수 있습니다.
		- 초월 던전을 완료한 경우 확률적으로 15가지의 ‘수호석’ 중 1가지를 획득할 수 있습니다.
		- 초월 던전 진행 시 흰색 제한 시간 게이지보다 보라색 게이지를 먼저 채운 경우 보유한 수호석을 강화시킬 수 있습니다.
* 결투장
	+ 개요
		- 결투장은 캐릭터 레벨 15 부터 입장할 수 있는 유저 간 경쟁하는 컨텐츠입니다.
		- 결투장은 1주일 간 진행되며, 1번이라도 결투장을 참여했다면 주간 단위로 보상을 획득할 수 있습니다.
		- 결투장은 일일 10회의 기본 진행 횟수를 제공하며, 젬을 소모하여 추가 10회의 입장을 할 수 있습니다.
		- 결투장에서 승리할 경우 결투장 점수를 획득하며, 패배할 경우 결투장 점수가 감소하게 됩니다.
		- 결투장 점수에 의해서 결투 등급이 결정됩니다.
		- 결투장 진행 중 제한 시간을 초과하였는데도 승부가 나지 않았다면 남은 HP에 따라서 승패를 결정합니다.
		- 결투장은 자동 전투를 지원하지 않습니다.
		- 결투장이 종료되면 상대방의 캐릭터 정보를 확인해볼 수 있습니다.
* 수호 레이드
	+ 개요
	+ 기획서 참조

## 아이템

* 아이템 기본 정보
	+ 개요
	+ 기본 능력
	+ 고정 옵션
	+ 랜덤 옵션
	+ 룬 옵션
	+ 세트 효과
* 아이템 분해
	+ 개요
	+ 분해 방법
	+ 분해 결과
* 아이템 강화
	+ 개요
	+ 강화 방법
	+ 강화 결과
* 아이템 합성
	+ 개요
	+ 합성 방법
	+ 합성 결과
* 아이템 승급
	+ 개요
	+ 승급 방법
	+ 승급 결과
* 아이템 옵션 변경
	+ 개요
	+ 옵션 변경 방법(일반, 고급)
	+ 옵션 변경 결과
* 아이템 룬 장착 및 변경
	+ 개요
	+ 룬 장착 방법
	+ 회수 불가
* 기타 아이템
	+ 정수
	+ 소모성 아이템
	+ 승급 스톤
* 아이템 잠금
	+ 개요
	+ 잠금 방법
* 아이템 일괄 분해 및 판매
	+ 개요
	+ 일괄 분해 방법
	+ 일괄 판매 방법
* 아바타
	+ 개요
	+ 구매 방법 및 장착 방법

## 스킬

* 개요
* 액티브 스킬
* 패시브 스킬
* 수호자 패시브 스킬
* 스킬 등록 방법
* 스킬 사용 방법
* 스킬 포인트 획득(충전) 방법 및 스킬 포인트 사용하여 강화하는 방법

## 업적과 퀘스트

* 미션
	+ 개요
	+ 수행 방법
	+ 보상
* 업적
	+ 개요
	+ 수행 방법(누적)
	+ 보상
* 퀘스트
	+ 개요
	+ 진행 방법
	+ 보상

## 조력자

* 개요
* 조력자 조각 획득 방법
* 조력자 소환 방법
* 조력자 강화 방법
	+ 레벨 업 방법 및 결과
	+ 승급 방법 및 결과
* 조력자 등록
* 조력자 업적
* 조력자 조각 상점
	+ 사용 방법

## 보석함

* 룬 스톤
	+ 개요
	+ 장착 방법
	+ 장착 부위 별 능력
	+ 해제 시 소멸
	+ 승급 방법
* 수호석
	+ 개요
	+ 획득 방법
	+ 등록 방법
	+ 강화 방법
	+ 특수 능력

## 길드

* 개요
* 가입 방법
* 창설 방법
* 기획서 참조

## 상점

* 개요
* 상점 분류 설명

## 친구

## 환경 설정

1.
2. 1.

# 도움말 구조

## GuideData Table 설정

* GeneralTypeCode 필드 값으로 도움말들의 고유 인덱스를 설정합니다.
* GuideMainCategory 필드 값으로 도움말 중 대분류의 타입을 설정합니다.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| 항목 | 던전 | 아이템 | 스킬 | 업적과 퀘스트 | 조력자 | 보석함 | 길드 | 상점 | 친구 | 환경 설정 |

* + - 해당 항목들은 추후 항목 변경 및 수정, 추가가 있을 수 있습니다. (도움말 대분류 수의 증가 및 순서 변경 등 확장성을 고려해야 합니다.)
* TextGuideMain 필드 값으로 도움말 대분류 버튼에 출력될 텍스트 코드를 설정합니다.
	+ DB > TextInfo > TextGuideMain 시트에서 76001~77000 을 사용합니다.
* GuideSubCategory 필드 값으로 도움말 대분류에 소속될 소분류의 타입을 설정합니다.
	+ GuideMainCategory 필드 값이 1인 던전인 경우

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| 항목 | 일반 던전 | 정예 던전 | 요일 던전 | 균열 던전 | 초월 던전 |

* + - 해당 항목들은 추후 항목 변경 및 수정, 추가가 있을 수 있습니다. (도움말 소분류 수의 증가 및 순서 변경 등 확장성을 고려해야 합니다.)
			* 오픈 이후 점령전 등의 추가 컨텐츠 업데이트 시 해당 컨텐츠의 도움말도 추가되어야 하기 때문입니다.
	+ GuideMainCategory 필드 값이 2인 아이템인 경우

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** |
| 항목 | 아이템 기본 | 아이템 분해 | 아이템 강화 | 아이템 합성 | 아이템 승급 | 아이템 옵션 변경 | 아이템 룬 장착 및 변경 |
| **타입** | **8** | **9** | **10** | **11** |
| 항목 | 기타 아이템 | 아이템 잠금 | 아이템 일괄 분해 및 일괄 판매 | 아바타 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 3인 스킬인 경우

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| 항목 | 스킬 기본 | 액티브 스킬 | 패시브 스킬 | 수호자 패시브 스킬 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 4인 업적과 퀘스트인 경우

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** |
| 항목 | 미션 | 업적 | 퀘스트 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 5인 조력자인 경우

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| 항목 | 조력자 기본 | 조력자 획득 및 소환 | 조력자 강화(레벨 업 및 승급) | 조력자 등록 및 사용 | 조력자 업적 | 조력자 기타(기부, 조각 상점) |

* + GuideMainCategory 필드 값이 6인 보석함인 경우

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** |
| 항목 | 룬 스톤 | 수호석 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 7인 길드인 경우

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| 항목 | 길드 기본 | 가입 및 창설 | 길드 관리 | 길드 상점 | 길드 스킬 | 길드전 | 길드 레이드 | 길드 랭킹 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 8인 상점인 경우

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| 항목 | 상점 기본 | 패키지 | 장비 | 룬 스톤 | 골드 | 열쇠 | 보석 | 이벤트 상품 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 9인 친구인 경우

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| 항목 | 친구 기본 | 게임 친구 | 추천 친구 | 소셜 친구 |

* + GuideMainCategory 필드 값이 10인 환경 설정인 경우

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **타입** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| 항목 | 환경 설정 기본 | 설정 탭 | 알림 탭 | 계정 탭 | 정보 탭 |

* TextGuideSub 필드 값으로 도움말 소분류 버튼에 출력될 텍스트 코드를 설정합니다.
	+ DB > TextInfo > TextGuideSub 시트에서 77001~78000 을 사용합니다.
* TextGuideDescription 필드 값으로 도움말 소분류에 대한 항목 설명에 출력될 텍스트 코드를 설정합니다.
	+ DB > TextInfo > TextGuideDescription 시트에서 79001~80000 을 사용합니다.
* GuideImageCode 필드 값으로 도움말 항목 설명을 보완할 이미지를 출력합니다.

# 도움말 UI

## 도움말 기본 UI 설명

* 도움말로 진입하였을 때, 아래와 같은 기본 상태를 출력합니다.
* 좌측은 도움말 대분류 목록, 우측은 도움말 대분류 > 소분류 > 항목 설명 텍스트를 출력합니다.
	+ 대분류 버튼 UI에 출력될 텍스트는 최대 8글자(한글 기준) 입니다.
	+ 소분류 항목 설명의 출력될 텍스트(1라인)은 최대 40글자(한글 기준) 입니다.
* 좌측의 도움말 대분류 목록과 우측 도움말 설명 부분은 각각 따로 슬라이드 스크롤 기능을 지원합니다.



## 도움말 대분류 항목 선택

* 도움말에서 열람하고자 하는 대분류 항목을 선택하게 되면, 아래와 같이 소분류 항목들이 목록화 되어 펼쳐집니다.
	+ 펼치면 소분류 항목들의 목록 중 첫 번째의 항목이 자동 선택되어 좌측에 출력되는 것을 기본값으로 설정합니다.
* 도움말 대분류를 터치하여 소분류 목록을 펼쳤을 경우, 다시 한 번 터치해도 접혀지지 않습니다.
	+ 다른 도움말 대분류를 터치하면, 기존에 펼쳐졌던 소분류 목록이 접히고, 현재 터치한 도움말 대분류의 소분류 목록들이 새로 펼쳐집니다.



## 도움말 링크 기능

* 특정 컨텐츠 UI에서 “?” 버튼을 터치하여 해당 컨텐츠에 대한 설명이 있는 도움말 UI로 바로 진입할 수 있도록 합니다.
	+ 아이템 승급 UI에서 “?” 버튼을 터치한 경우
		- 도움말 Data Table 의 대분류, 소분류 타입 값을 체크하여 바로 가기 혹은 하이퍼링크와 같은 기능을 제공합니다.

 

## 도움말 항목 별 텍스트

* 도움말 팝업 UI 출력 예시



# 도움말 관련 Table

## 도움말 관련 Data Table List

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Table | Sub sheet | Comment |
| GuideInfo | GuideData | 도움말 관련 테이블 |

## GuideData Access Code 정리

|  |  |
| --- | --- |
| AccessCode | Comments |
| GeneralTypeCode | 도움말 고유 인덱스 |
| GuideMainCategory | 도움말 대분류 항목들의 타입 설정 |
| TextGuideMain | 도움말 대분류 버튼에 출력될 텍스트 코드 설정 |
| GuideSubCategory | 도움말 소분류 항목들의 타입 설정 |
| TextGuideSub | 도움말 소분류 부분에 출력될 텍스트 코드 설정 |
| TextGuideDescription | 도움말 소분류에 대해 설명할 항목 설명 텍스트 코드 설정 |
| GuideImageCode | 도움말 항목 설명을 보완할 이미지 코드 설정 |