## 도움말

* 도움말
  + 도움말이란?
    - 이 곳은 각종 컨텐츠와 게임 시스템에 대한 설명 및 진행 방법에 대해 확인할 수 있는 도움말입니다.
    - 좌측 목록에서 열람하고 싶은 컨텐츠 및 게임 시스템을 선택하세요.

## 캐릭터

* 캐릭터
  + 캐릭터란?
    - NOX에서는 1계정 당 4종류의 클래스 캐릭터를 생성하여 진행할 수 있습니다.  
      (추후 업데이트에 따라 추가 가능)
  + 버서커
    - 버서커는 거대한 검과 도끼를 사용한 강력하고 호쾌한 액션을 보여줍니다.
    - 막강한 파괴력과 넓은 공격 범위로 적들을 차례대로 분쇄시켜 버립니다.
  + 데몬헌터
    - 데몬헌터는 양손 석궁을 이용한 민첩한 연타 공격으로  
      적에게 쉴 새 없이 공격을 가하는 경쾌하고 화려한 액션을 제공합니다.
  + 아칸
    - 아칸은 대지에 펼쳐진 원소들을 무기에 집중시켜  
      강력한 공격을 구사하는 화려한 액션을 보여줍니다.
  + 나이트
    - 나이트는 빠른 이동으로 적들 사이를 종횡무진 누비며  
      쌍검을 베어 버리는 민첩함을 보여줍니다.
  + 캐릭터 성장
    - NOX에서 제공하는 다양한 전투 컨텐츠를 진행하고 완료하면 경험치를 획득할 수 있습니다.
    - 전투 컨텐츠를 진행하며 누적시킨 경험치가 100%를 초과할 경우 다음 레벨로 성장합니다.
    - 캐릭터 레벨은 최대 50까지이며, 캐릭터 레벨 50부터는 수호자 레벨을 성장시킵니다.
    - 캐릭터 레벨과 수호자 레벨이 증가할 때마다 캐릭터의 능력이 상승합니다.
    - 캐릭터 레벨 50부터 진행하는 전투 컨텐츠에서는 수호자 경험치를 획득하게 됩니다.
    - 수호자 레벨도 캐릭터 레벨과 마찬가지로 경험치가 100% 초과할 경우 다음 레벨로 성장합니다.
    - 수호자 레벨은 총 2000까지 있습니다. (추후 업데이트에 따라 확장될 수 있습니다.)

## 던전

* 일반 던전
  + 일반 던전이란?
    - 일반 던전은 캐릭터를 성장시키고, 육성하는데 가장 기본이 되는 컨텐츠입니다.
    - 일반 던전은 8개의 액트와 1개 액트 당 10개의 스테이지로 구성이 되어 있습니다.
    - 액트의 5번째 스테이지와 10번째 스테이지에서 액트의 세미 보스와 보스 몬스터가 출현합니다.
  + 시작 조건
    - 일반 던전은 던전 마다 정해진 열쇠만큼 소모하여 시작할 수 있습니다.
    - 일반 던전은 이전 스테이지를 완료하지 않으면 다음 스테이지를 시작할 수 없습니다.
  + 소모성 아이템
    - 일반 던전을 시작하기 전에 각종 소모성 아이템을 사용하여 1회에 한하여 추가 효과를 받을 수 있습니다.
    - 아이템 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 아이템을 2배로 획득할 수 있습니다.
    - 골드 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 골드를 2배로 획득할 수 있습니다.
    - 경험치 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 경험치를 2배로 획득할 수 있습니다.
    - 즉시 완료권 : 해당 증가권을 사용하면, 던전을 진행하지 않고 해당하는 모든 보상을 획득할 수 있습니다. (열쇠도 소모됩니다.)
      * 이 부분은 표를 이미지화해서 넣는 것이 설명하기도 쉽고 보기도 편할 듯
  + 완료 조건
    - 일반 던전의 완료하려면 해당 던전의 마지막에 출현하는 보스 몬스터를 처치하여야 됩니다.
    - 던전 마다 완료하는데 걸리는 시간에 따라서 던전 완료 등급을 별의 개수로 책정합니다.
    - 즉시 완료권은 던전 완료 등급의 별을 3개 획득해야 사용할 수 있습니다.
    - 던전 완료 등급 별을 모아서 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
  + 반복 완료
    - 일반 던전은 반복 진행을 할 경우 5회마다 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
  + 스토리
    - 일반 던전의 1, 3, 6, 9, 10번째 스테이지를 완료하면 게임의 스토리를 볼 수 있습니다.
  + Tip
    - 일반 던전의 완료 등급을 높이려면 자동 전투보다 수동으로 진행하는 것이 좋습니다.
* 정예 던전
  + 정예 던전이란?
    - 정예 던전은 일반 던전과 기본적인 구성 방식은 동일하지만, 난이도가 조금 더 어려운 던전입니다.
    - 정예 던전은 8개의 액트와 1개 액트 당 10개의 스테이지로 구성되어 있습니다.
    - 정예 던전 액트의 5번째와 10번째 스테이지에서 액트의 세미 보스와 보스 몬스터가 출현합니다.
  + 시작 조건
    - 정예 던전은 던전 마다 정해진 열쇠만큼 소모하여 시작할 수 있습니다.
    - 정예 던전은 일일 입장할 수 있는 횟수가 3회이며, 젬을 소모하여 추가 3회의 입장을 할 수 있습니다.
    - 정예 던전은 이전 스테이지를 완료하지 않으면 다음 스테이지를 시작할 수 없습니다.
  + 완료
    - 정예 던전의 완료하려면 해당 던전의 마지막에 출현하는 보스 몬스터를 처치하여야 됩니다.
    - 던전 마다 완료하는데 걸리는 시간에 따라서 던전 완료 등급을 별의 개수로 책정합니다.
    - 즉시 완료권은 던전 완료 등급의 별을 3개 획득해야 사용할 수 있습니다.
    - 던전 완료 등급 별을 모아서 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
  + Tip
    - 정예 던전에서 ‘조력자 조각’을 획득할 수 있습니다.
    - 정예 던전에서 조력자의 레벨을 증가시킬 수 있는 ‘조력자 물약’을 획득할 수 있습니다.
* 요일 던전
  + 요일 던전이란?
    - 요일 던전은 각 요일 별로 입장할 수 있는 던전이 달라지는 특수 던전입니다.
    - 요일 던전은 던전 별로 6개의 난이도로 나뉘어져 있으며, 난이도 별로 입장 제한 레벨이 설정되어 있습니다.
    - 요일 던전의 난이도가 상승할수록 획득할 수 있는 보상도 좋아집니다.
  + 시작(진행) 조건
    - 요일 던전은 열쇠를 사용하지 않으며, 기본적으로 각 요일 던전 당 3회의 기본 입장 횟수를 제공합니다.
    - 기본 3회의 요일 던전 진행을 완료하였다면, 젬을 소모하여 추가 3회의 입장을 할 수 있습니다.
  + 요일 별 보상
    - 월요일 던전 : 방어구 승급 아이템
    - 화요일 던전 : 룬 스톤
    - 수요일 던전 : 장신구 승급 아이템
    - 목요일 던전 : 골드
    - 금요일 던전 : 방어구 승급 아이템
    - 토요일 던전 : 젬
    - 일요일 던전 : 무기 승급 아이템
* 균열 던전
  + 균열 던전이란?
    - 균열 던전은 캐릭터 레벨 30부터 입장할 수 있는 고난이도 던전입니다.
    - 균열 던전의 난이도는 캐릭터의 수호자 레벨에 따라서 적정 난이도를 자동으로 설정합니다.
    - 균열 던전은 5단계의 웨이브로 구성되어 있습니다.
    - 각 웨이브에서 출현하는 몬스터들을 처치하면 다음 웨이브를 진행할 수 있습니다.
    - 균열 던전은 5번째의 웨이브에서 출현하는 몬스터들을 모두 처치하면 완료됩니다.
  + 시작(진행) 조건
    - 균열 던전은 던전 마다 정해진 열쇠만큼 소모하여 시작할 수 있습니다.
    - 균열 던전은 일일 입장할 수 있는 횟수가 5회이며, 젬을 소모하여 추가 5회의 입장을 할 수 있습니다.
    - 균열 던전에서는 아이템, 골드, 경험치 증가권, 즉시 완료권 아이템을 사용할 수 없습니다.
  + 보상
    - 균열 던전의 보상은 다른 던전에 비해 좋은 보상 아이템을 획득할 수 있습니다.
    - 균열 던전의 보상은 각 웨이브 별로 설정되어 있기 때문에, 완료한 웨이브에 맞는 보상을 획득할 수 있습니다.
    - 또한, 균열 던전에서는 상위 던전인 초월 던전을 입장할 수 있는 ‘균열석’을 획득할 수 있습니다.
* 초월 던전
  + 초월 던전이란?
    - 초월 던전은 캐릭터 레벨 30부터 입장할 수 있는 고난이도 던전입니다.
    - 초월 던전의 난이도는 120단계로 구성되어 있으며, 난이도를 직접 선택해서 입장하는 방식입니다.
  + 시작(진행) 조건
    - 초월 던전은 균열 던전에서 획득할 수 있는 ‘균열석’을 소모하여 입장하는 던전입니다.
    - 초월 던전의 일일 입장 횟수는 제한이 없습니다.
  + 던전 진행(완료) 방법
    - 초월 던전의 진행 방법은 우측의 던전 진행도 게이지(보라색)를 모두 채우는 것을 목표로 하는 던전입니다.
    - 던전 진행도 게이지(보라색)는 초월 던전에서 출현하는 몬스터들을 처치할 때 마다 차오르며, 던전 진행도 게이지(보라색)가 가득 찰 경우 던전의 보스 몬스터가 출현하게 됩니다. 이 때 출현한 보스 몬스터를 처치하게 되면 초월 던전을 완료할 수 있습니다.
  + 파티 진행
    - 초월 던전은 친구 및 길드원, 다른 플레이어와 함께 파티를 맺어 함께 진행할 수 있습니다.
  + 보상(수호석 획득 및 강화)
    - 초월 던전에 입장하기 전 확인할 수 있는 던전 난이도 별 보상 아이템을 확률적으로 획득할 수 있습니다.
    - 초월 던전을 완료한 경우 확률적으로 15가지의 ‘수호석’ 중 1가지를 획득할 수 있습니다.
    - 초월 던전 진행 시 제한 시간 게이지(흰색)보다 던전 진행도 게이지(보라색)를 먼저 채운 경우 보유한 수호석을 강화시킬 수 있습니다.

## 결투장

* 결투장
  + 결투장이란?
    - 결투장은 캐릭터 레벨 15부터 입장할 수 있는 플레이어 간 경쟁하는 컨텐츠입니다.
  + 입장 조건
    - 결투장은 일일 10회의 기본 진행 횟수를 제공하며, 젬을 소모하여 추가 10회의 입장을 할 수 있습니다.
  + 진행 방식
    - 결투장은 자신의 캐릭터와 비슷한 상대와 매칭됩니다.
    - 결투장의 승패 결과에 따라 결투장 점수를 획득하거나, 감소하게 됩니다.
    - 결투장 점수에 의해서 등급이 결정됩니다.
    - 결투장 진행 중 제한 시간을 초과하였는데도 승부가 나지 않았다면  
      잔여 HP량에 따라서 승패를 결정합니다.
    - 결투장은 자동 전투를 지원하지 않습니다.
    - 결투장이 종료되면 상대방의 캐릭터 정보를 확인해볼 수 있습니다.
    - 결투장은 1주일 간 진행됩니다.
  + 보상
    - 결투장의 보상은 일주일 단위로 지급되며, 결투장 등급에 따라 차등 지급됩니다.
    - 결투장의 보상은 결투장에 입장하여 보상 받기 버튼을 터치하여 수령합니다.

## 수호 레이드(파티 플레이 및 실시간 동기 방식으로 진행.)

* 수호 레이드
  + 수호 레이드란?
    - 수호 레이드는 캐릭터 레벨 20부터 참여할 수 있습니다.
    - 수호 레이드는 실시간 파티 매칭을 통해 최대 4인이 함께 보스 몬스터를 물리치는 컨텐츠입니다.
  + 수호 레이드 진행 방식
    - 수호 레이드는 요일 별로 각기 다른 보스 몬스터가 출현합니다.
    - 수호 레이드는 총 6단계의 난이도로 나뉘어집니다.
    - 수호 레이드는 요일 별로 정해진 보스 몬스터에게 3회까지 입장할 수 있습니다.
    - 수호 레이드는 혼자서 진행할 수 없으며, 최소 2인, 최대 4인의 파티를 맺어서 진행합니다.
    - 수호 레이드는 출현한 보스 몬스터의 체력이 0이 될 경우 완료됩니다.
    - 수호 레이드에 참여한 플레이어들의 체력이 0이 되어 모두 사망할 경우 실패합니다.
  + 파티 매칭
    - 초월 던전은 친구 및 길드원, 다른 플레이어와 함께 파티를 맺어 함께 진행할 수 있습니다.
  + 수호 레이드 보상
    - 수호 레이드 보상은 공통 보상과 개별 보상으로 나뉘어 집니다.
    - 공통 보상은 캐릭터 혹은 수호자 경험치와 보물 상자입니다.
    - 보물 상자는 3개 중에서 플레이어가 선택한 보물 상자 안에 들어있는 아이템을 획득할 수 있으며, 추가 젬을 소비하여 최대 2개의 보물 상자를 보상으로 획득할 수 있습니다.
    - 수호 레이드 완료 보상은 우편함으로 지급됩니다.

## 점령전

* 점령전
  + 점령전이란?
    - 점령전은 2~4명의 플레이어들이 파티를 맺고, 실시간으로 진행하는 경쟁 컨텐츠입니다.
    - 점령전은 친구, 길드, 임의의 플레이어들과 진행할 수 있습니다.
    - 점령전은 2VS2 / 3VS3 / 4VS4 파티 구성에 맞춰 진행하게 됩니다.
  + 시작 조건
    - 점령전은 1일 24시간 중 특정 시간 대에만 진행할 수 있습니다.
    - 점령전은 오후 6시부터 11시까지 진행할 수 있습니다.
    - 점령전은 일일 입장 제한 회수가 정해져 있지 않으며, 입장 시 열쇠를 소모합니다.
  + 진행 방법
    - 점령전은 양 팀의 파티가 블루와 레드팀으로 나뉘어집니다.
    - 점령전은 모든 플레이어의 로딩이 완료되면 5초의 카운트다운 이후에 시작됩니다.
    - 점령전은 중앙의 점령 지역을 점령하여 승리에 필요한 점령 시간을 먼저 채운 팀이 승리하게 됩니다.
    - 점령전 진행 중 캐릭터가 사망할 경우 부활에 걸리는 시간은 3초입니다.
    - 캐릭터 부활 대기 시간 중 출력하는 팝업에서 캐릭터의 부활 위치를 정할 수 있습니다.
    - 최초 점령 지역이 어느 팀도 점거하지 않은 중립 상태일 경우 점령에 필요한 시간은 6초입니다.
    - 점령 지역이 상대 팀이 점거한 상태일 경우 점령 지역 탈환에 걸리는 시간은 12초입니다.
    - 점령 지역에 상대 팀 플레이어가 있는 경우 격돌 상태가 되며, 이 때 점령 유지 및 탈환 시간은 적용되지 않습니다.
    - 점령 지역을 점거한 이후 점령 지역에 있는 아군 팀 플레이어의 수가 많을수록 점령 유지 시간이 더욱 빠르게 차오릅니다.
    - 점령 지역 유지가 99%가 되면, 상대 팀에게 추가 시간을 6초를 주며, 추가 시간까지 점령 지역을 사수할 경우 승리하게 됩니다.
    - 추가 시간 상태에서 상대 팀 플레이어가 점령 지역 도달 시 격돌 상태가 되며, 이 때 추가 시간은 일시 정지됩니다.
    - 점령전이 진행되는 10분 동안 양 팀 모두 점령 지역 점거에 실패한 경우 최초 점령에 성공했던 팀이 승리하게 됩니다.
  + 보상
    - 점령전의 승리, 패배 결과에 따른 기본 보상을 획득할 수 있습니다.
    - 점령전을 진행하면서 전투 및 전략적 기여도에 따라 추가 보상을 획득할 수 있습니다.
    - 점령전 기본 보상의 경우 점령전에서 상대 팀에게 가한 피해량을 기준으로 골드를 차등 지급합니다.
    - 점령전 추가 보상 중 상대팀 플레이어 처치수가 높은 플레이어가 높은 기여도를 획득합니다.
    - 점령전 추가 보상 중 점령 지역 점거 시간이 높은 플레이어가 높은 기여도를 획득합니다.
    - 점령전의 기여도에 따라 룬 스톤 뽑기권을 차등 지급 합니다.

## 정신 지배 모드

## 호송전

## 요새 공방전

## 파티

* 파티
  + 파티란?
    - 파티는 초월 던전 등의 컨텐츠를 다른 플레이어와 실시간으로 협동하여 진행할 수 있게 합니다.
    - 파티는 친구 및 길드원, 다른 플레이어와 함께 할 수 있습니다.
    - 파티는 최소 2인, 최대 4인까지 구성할 수 있습니다.
  + 파티 구성
    - 파티는 파티 리더와 파티원으로 이루어집니다.
    - 파티 리더는 파티에 다른 플레이어들을 초대할 수 있습니다.
    - 파티 리더는 파티에 소속된 플레이어들을 추방할 권한을 가지고 있습니다.
    - 파티 리더가 파티에서 나가는 경우 임의의 파티원에게 파티 리더 권한을 부여합니다.
    - 파티는 자동으로 매칭하는 방법과 수동으로 초대하는 방식으로 구성할 수 있습니다.
    - 파티 자동 매칭은 동시간 대에 나와 동일한 컨텐츠의 난이도를 파티로 진행하려는 플레이어들을 대상으로 순차적으로 파티를 생성하며, 파티 자동 매칭을 먼저 시도한 플레이어가 파티 리더가 됩니다.
    - 파티를 수동으로 구성하는 방식은 친구 및 길드원을 검색하여 파티에 초대하여 해당 플레이어가 수락할 경우 파티를 구성할 수 있습니다.
    - 파티 정원이 가득 찼거나, 이미 게임을 시작한 파티에는 입장할 수 없습니다.
  + 파티 진행
    - 진행하는 컨텐츠의 파티 정원이 모두 채워질 경우 자동으로 게임이 시작됩니다.
    - 파티 정원이 모두 채워지지 않았지만 파티원들의 게임 준비가 완료된 경우 파티 리더가 수동으로 게임을 시작할 수 있습니다.
    - 진행하는 컨텐츠를 마친 경우 자동으로 파티 리더와 파티원들은 파티 대기실로 이동합니다.
    - 입장권이 없거나 일일 입장 횟수 초과 등으로 해당 컨텐츠를 시작할 수 없는 경우 자동으로 파티에서 탈퇴됩니다.
  + 파티 보상
    - 파티를 구성하여 컨텐츠 진행을 완료한 경우 기본 보상 이외에 파티 인원과 기여도 순위에 따라 추가 경험치와 보상을 획득할 수 있습니다.
    - 보상 테이블 확인하여, 파티 인원/기여도 순위에 따른 보상을 표로 만들고 이미지로 첨부.

## 아이템

* 아이템 기본 정보
  + 아이템이란?
    - 아이템은 게임을 진행하면서 획득할 수 있는 장착할 수 있는 것을 뜻합니다.
    - 아이템은 무기, 방어구, 장신구, 기타의 4종류로 구분됩니다.
    - 무기 아이템은 각 클래스 캐릭터 별로 전용 무기 아이템이 존재합니다.
    - 방어구 아이템은 투구, 상의, 하의, 장갑, 신발이 있습니다.
    - 장신구 아이템은 반지, 목걸이가 있습니다.
    - 기타 아이템은 장착할 수 없는 다양한 아이템 및 소모성 아이템 등을 총칭합니다.
  + 기본 능력
    - 아이템의 기본 능력은 해당 아이템이 가지고 있는 기본적인 능력입니다.
    - 무기 아이템의 경우 공격력이 기본 능력입니다.
    - 방어구 아이템의 경우 방어력이 기본 능력입니다.
    - 장신구 아이템의 경우 생명력이 기본 능력입니다.
    - 아이템의 기본 능력은 아이템의 등급과 강화 단계가 상승할수록 증가합니다.
  + 고정 옵션
    - 아이템의 고정 옵션은 아이템의 접두어에 따라서 고정으로 붙어 있는 능력치입니다.
    - 아이템의 고정 옵션은 아이템의 등급이 상승할수록 능력치가 증가합니다.
    - 무기/방어구/장신구 아이템 클래스 별 접두어에 따라 어떤 옵션이 붙는지 표>이미지화
  + 랜덤 옵션
    - 아이템의 랜덤 옵션은 아이템을 획득할 때에 임의적으로 부여되는 옵션입니다.
    - 아이템의 랜덤 옵션은 아이템의 등급에 따라서 최소 0개에서 최대 3개까지 붙어있습니다.
    - 아이템의 랜덤 옵션은 아이템의 강화 단계가 상승해도 증가하지 않습니다.
    - 아이템의 랜덤 옵션은 아이템 승급 및 합성 시 등급에 맞게 새로 부여됩니다.
    - 아이템의 랜덤 옵션은 옵션 변경을 통해 변경할 수 있습니다.
    - 아이템 등급 별 랜덤 옵션 개수 표>이미지화
  + 룬 옵션
    - 룬 옵션은 룬 스톤을 등록해서 아이템을 강력하게 합니다.
    - 룬 옵션은 아이템의 등급에 따라서 최소 0개에서 최대 2개까지 등록할 수 있습니다.
    - 룬 스톤을 장비 아이템에 등록한 경우 회수할 수 없으며, 다른 룬 스톤 등록 시 기존에 등록된 룬 스톤은 파괴됩니다.
    - 용맹의 룬 : 공격과 관련된 능력치를 증가시켜줍니다.
    - 수호의 룬 : 방어와 관련된 능력치를 증가시켜줍니다.
    - 지혜의 룬 : 체력과 관련된 능력치를 증가시켜줍니다.
    - 재능의 룬 : 기타, 보조적인 능력치를 증가시켜줍니다.
    - 룬 별/부위 별 증가되는 능력치 종류 표>이미지화
  + 세트 효과
    - 세트 효과는 아이템의 접두사가 같은 아이템들을 장착하였을 경우 획득할 수 있는 효과입니다.
    - 세트 효과는 방어구만 해당됩니다.
    - 세트 효과는 2, 3, 5개를 장착할 때마다 세트 효과를 획득하게 됩니다.
    - 아이템 접두어 별 세트 효과 표>이미지화
* 아이템 분해
  + 아이템 분해란?
    - 아이템 분해는 장착 가능한 아이템들을 분해하여 강화 재료에 사용되는 정수를 얻는 과정을 말합니다.
    - 아이템 분해는 별도의 비용이 필요 없으며, 실패하지 않습니다.
    - 아이템의 등급이 높을수록, 강화 단계가 높을수록 분해되어 나오는 정수의 개수가 많아집니다.
  + 분해 방법
    - 아이템을 분해하는 방법은 일반 분해, 일괄 분해 2종류로 나뉩니다.
    - 일반 분해는 분해하고자 하는 아이템을 선택하여 개별적으로 분해하는 방법입니다.
    - 일괄 분해는 가방에 있는 장착하지 않은 아이템들을 종류 별로 선택하여 일괄적으로 분해하는 방법입니다.
    - 장착중인 아이템이거나, 아이템 잠금 기능이 활성화 되어 있는 아이템은 분해 대상에서 제외됩니다.
* 아이템 강화
  + 아이템 강화란?
    - 아이템 강화는 정수 아이템을 사용하여 아이템의 능력치를 강력하게 하는 방법입니다.
    - 아이템 강화는 최대 20단계까지 강화시킬 수 있습니다.
    - 아이템 강화에는 골드와 정수 아이템이 필요합니다.
    - 아이템 등급이 높을수록, 강화 단계가 높을수록 강화에 필요한 정수와 골드를 많이 요구합니다.
  + 강화 방법
    - 아이템을 강화하는 방법은 강화하고자 하는 아이템을 선택하여 강화 버튼을 터치하여 진행합니다.
    - 강화에 요구하는 정수와 골드가 있을 경우, 강화 게이지를 조정하여 여러 단계의 강화를 진행할 수 있습니다.
  + 강화 결과
    - 아이템 강화가 완료되면, 강화했던 아이템의 기본 능력이 상승합니다.
* 아이템 합성
  + 아이템 합성이란?
    - 아이템 합성은 상위 등급의 아이템을 획득할 수 있는 방법입니다.
    - 아이템 합성에는 골드가 필요합니다.
    - 아이템 등급이 높을수록 합성에 필요한 골드를 많이 요구합니다.
  + 합성 방법
    - 아이템을 합성하는 방법은 합성하고자 하는 아이템을 선택하여 합성 버튼을 터치하여 진행합니다.
  + 합성 진행
    - 아이템 합성은 동일 등급의 아이템 2개를 합성하여 상위 등급의 아이템 1개를 획득합니다.
    - 이 때 동일 등급의 아이템 2개는 동일한 장착 부위여야 하며, 강화 단계가 20단계여야 합니다.
    - 아이템 합성에는 메인 아이템과 재료 아이템으로 구분됩니다.
    - 아이템 합성 결과는 메인 아이템으로 결정됩니다.
    - Ex) 메인 아이템 상의, 재료 아이템이 장갑인 경우 합성 결과 아이템은 상의입니다.
    - Ex) 메인 아이템 신발, 재료 아이템이 하의인 경우 합성 결과 아이템은 신발입니다.
    - 아이템 합성으로 획득한 상위 등급 아이템의 세트는 임의로 결정됩니다.
* 아이템 승급
  + 아이템 승급이란?
    - 아이템 승급은 상위 등급의 아이템을 획득할 수 있는 방법입니다.
    - 아이템 승급에는 골드와 전용 승급 아이템이 필요합니다.
    - 아이템 등급이 높을수록 승급에 필요한 골드와 전용 승급 아이템을 많이 요구합니다.
  + 승급 방법
    - 아이템을 승급하는 방법은 승급하고자 하는 아이템을 선택하여 승급 버튼을 터치하여 진행합니다.
  + 승급 진행
    - 아이템 승급은 20단계의 강화를 모두 진행한 아이템만 승급시킬 수 있습니다.
    - 아이템 승급은 무기 승급 아이템, 방어구 승급 아이템, 장신구 승급 아이템을 필요로 합니다.
    - 아이템 승급은 승급을 시도한 아이템의 등급만 한 단계 증가한 아이템이 됩니다.
    - (세트 효과, 장착 부위 모두 변동되지 않음.)
    - (단, 랜덤 옵션의 경우 새로 부여되며, 강화 단계도 0이 됩니다.)
* 아이템 옵션 변경
  + 아이템 옵션 변경이란?
    - 아이템 옵션 변경은 3성 이상의 아이템에 부여된 랜덤 옵션을 변경하는 것 입니다.
    - 아이템 옵션 변경에는 일반 변경과 고급 변경의 2가지 방식이 있습니다.
    - 아이템 옵션 변경은 아이템 당 1개의 랜덤 옵션만 변경할 수 있습니다.
    - 아이템 옵션 변경에는 골드와 젬, 그리고 룬 스톤을 필요로 합니다.
    - 무기 아이템 옵션 변경에는 등급에 맞는 용맹의 룬 스톤이 필요합니다.
    - 방어구(투구, 상의, 하의) 아이템 옵션 변경에는 등급에 맞는 수호의 룬 스톤이 필요합니다.
    - 방어구(장갑, 신발) 아이템 옵션 변경에는 등급에 맞는 지혜의 룬 스톤이 필요합니다.
    - 장신구 아이템 옵션 변경에는 등급에 맞는 재능의 룬 스톤이 필요합니다.
  + 옵션 변경 방법
    - 아이템 옵션 변경을 하려는 아이템의 옵션 변경 버튼을 터치하여 진행합니다.
    - 아이템에 부여된 랜덤 옵션 중 변경하고 싶은 옵션 1가지를 선택하면, 선택한 옵션 대신 부여될 수 있는 랜덤 옵션의 종류를 확인할 수 있습니다.
    - 변경하고자 하는 옵션을 선택하고, 일반 및 고급 옵션 변경 버튼을 터치하여 진행합니다.
    - 아이템 옵션 변경은 기존 옵션과 2개의 임의의 옵션 3가지 중 1가지를 선택하게 됩니다.
  + 일반 옵션 변경
    - 일반 옵션 변경은 부여될 수 있는 옵션 목록에서 임의의 2가지 옵션이 나옵니다.
    - 이미지로 설명 필요.(일반 옵션 변경)
  + 고급 옵션 변경
    - 고급 옵션 변경은 변경하려는 옵션의 향상된 수치의 옵션 1가지와 부여될 수 있는 옵션 목록에서 임의의 1가지 옵션이 나옵니다.
    - 이미지로 설명 필요.(고급 옵션 변경)
* 기타 아이템
  + 강화 정수
    - 장비 아이템을 분해하면 획득할 수 있는 아이템으로, 아이템 강화에 사용되는 재료 아이템입니다.
  + 소모성 아이템
    - 일반 던전 및 정예 던전에서만 사용 가능한 1회용 아이템입니다.
    - 아이템 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 아이템을 2배로 획득할 수 있습니다.
    - 골드 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 골드를 2배로 획득할 수 있습니다.
    - 경험치 증가권 : 해당 증가권을 쓴 스테이지에 한해서 던전 보상 경험치를 2배로 획득할 수 있습니다.
    - 즉시 완료권 : 해당 증가권을 사용하면, 던전을 진행하지 않고 해당하는 모든 보상을 획득할 수 있습니다. (열쇠도 소모됩니다.)
    - 단, 즉시 완료권의 경우 요일 던전에서도 사용할 수 있습니다.
  + 승급 스톤
    - 아이템 승급에 필요한 승급 재료 아이템으로 무기, 방어구, 장신구 별로 나뉘어져 있습니다.
* 아이템 잠금
  + 아이템 잠금이란?
    - 아이템 잠금은 특정 아이템을 분해, 판매 등의 대상이 되지 않도록 1차적으로 막는 기능입니다.
    - 아이템 분해 및 판매 등 아이템이 사라지는 행위에 대해서 원 아이템을 복구할 수 없으므로 만약의 상황에 대비하여 분해 및 판매를 할 수 없도록 합니다.
    - 아이템 잠금 기능이 활성화되면, 아이템 분해 및 판매, 합성 재료 등의 대상에서 제외됩니다.
  + 잠금 방법
    - 가방에서 아이템을 선택하고, 아이템 상세 정보의 좌측 상단에 있는 자물쇠 버튼을 터치하여 아이템 잠금 기능을 활성화/비활성화 할 수 있습니다.
* 아이템 일괄 분해 및 판매
  + 아이템 일괄 분해란?
    - 아이템 일괄 분해는 아이템 카테고리를 선택하고 아이템 등급을 선택하여 조건에 맞는 다수의 아이템을 일괄적으로 분해할 수 있습니다.
    - 아이템 잠금 기능이 활성화되어 있는 아이템은 분해 대상에서 제외됩니다.
  + 아이템 일괄 판매란?
    - 아이템 일괄 판매는 아이템 카테고리를 선택하고 아이템 등급을 선택하여 조건에 맞는 다수의 아이템을 일괄적으로 판매할 수 있습니다.
    - 아이템 잠금 기능이 활성화되어 있는 아이템은 판매 대상에서 제외됩니다.
* 아바타
  + 아바타란?
    - 아바타는 캐릭터의 외형을 꾸밀 수 있는 아이템입니다.
    - 아바타는 클래스 별로 구분되어 있습니다.
    - 아바타는 무기, 투구, 갑옷, 특수 부위로 나뉘어져 있습니다.
  + 아바타 구매 및 장착
    - 아바타 페이지에서 캐릭터의 아바타를 구매할 수 있습니다.
    - 아바타 구매는 골드 및 젬을 소비해야 합니다.
    - 구매한 아바타는 장착하여 캐릭터 외형을 꾸밀 수 있습니다.

## 스킬

* 액티브 스킬
  + 액티브 스킬이란?
    - 액티브 스킬은 전투 컨텐츠를 진행하면서 직접적으로 발동시켜 사용하는 기술입니다.
    - 액티브 스킬은 기본 4가지와 연계하여 사용할 4가지, 총 8가지의 스킬을 사용할 수 있습니다.
    - 액티브 스킬은 최대 7레벨까지 강화할 수 있습니다.
  + 액티브 스킬 사용 방법
    - 액티브 스킬은 특정 캐릭터 레벨 조건을 달성해야 사용 가능한 상태가 됩니다.
    - 캐릭터 레벨이 증가할 때마다 획득하는 스킬 포인트를 소모해서 원하는 액티브 스킬을 더욱 강력하게 할 수 있습니다.
    - 전투 컨텐츠에서 사용하기 위해서는 스킬 슬롯에 원하는 액티브 스킬을 등록하는 과정이 필요합니다.
    - 스킬 슬롯에 액티브 스킬을 등록하려면 원하는 액티브 스킬 버튼을 터치하고, 슬롯 버튼을 터치하면 됩니다.
    - 전투 컨텐츠 진행 시 등록한 스킬 슬롯을 터치하면 해당 액티브 스킬이 발동됩니다.
    - 액티브 스킬 발동에는 활력도를 소모하며, 스킬 요구 활력도보다 낮을 경우 사용할 수 없습니다.
  + 연계 스킬 사용 방법
    - 액티브 스킬은 하나의 스킬 슬롯에 2개의 액티브 스킬을 등록하여 사용할 수 있습니다.
    - 먼저 등록한 액티브 스킬을 사용하면 이후 등록한 연계 스킬이 강조되며, 사용할 수 있는 상태가 됩니다.
    - 2번째로 등록한 연계 스킬은 자동 전투 상태에서 사용하지 않습니다.
* 패시브 스킬
  + 패시브 스킬이란?
    - 패시브 스킬은 전투 컨텐츠에서 상시로 적용되는 기술입니다.
    - 패시브 스킬은 클래스 캐릭터 별로 8종류의 패시브 스킬을 가지고 있습니다.
    - 패시브 스킬은 최대 10레벨까지 강화할 수 있습니다.
  + 패시브 스킬 사용 방법
    - 패시브 스킬은 최초 효과를 적용 받을 수 없는 0레벨 상태이며, 캐릭터 레벨이 증가할 때마다 획득하는 스킬 포인트를 소모해서 원하는 패시브 스킬의 효과를 적용 받을 수 있습니다.
    - 패시브 스킬은 스킬 포인트를 소모해서 더욱 강력한 효과를 적용 받을 수 있습니다.
* 수호자 스킬
  + 수호자 스킬이란?
    - 수호자 스킬은 캐릭터 레벨 50 이후의 성장 단계에서 사용할 수 있는 기술입니다.
    - 수호자 스킬은 패시브 스킬과 같이 전투 컨텐츠에서 상시로 적용되는 기술입니다.
    - 수호자 스킬은 모든 클래스 캐릭터가 동일한 12종류의 수호자 스킬을 가지고 있습니다.
    - 수호자 스킬은 종류에 따라서 200레벨, 1000레벨까지 강화할 수 있습니다.
  + 수호자 스킬 사용 방법
    - 수호자 스킬은 최초 효과를 받을 수 없는 0레벨 상태이며, 캐릭터 레벨 50 달성 이후 수호자 레벨을 증가할 때마다 획득하는 수호자 스킬 포인트를 소모해서 원하는 수호자 스킬의 효과를 적용 받을 수 있습니다.
    - 수호자 스킬은 수호자 스킬 포인트를 소모해서 더욱 강력한 효과를 적용 받을 수 있습니다.
* 특수 스킬
  + 특수 스킬이란?
    - 특수 스킬은 전투 컨텐츠 진행 시 직접 사용하는 회피 스킬과 매트릭스 스킬을 뜻합니다.
    - 회피 스킬은 캐릭터가 지정한 방향으로 일정 거리를 빠르게 이동하는 기술입니다.
    - 매트릭스 스킬은 사용 시 일정 시간 동안 내 캐릭터를 제외한 주변의 시간을 느리게 만드는 기술입니다.
    - 각 특수 스킬은 사용 시 일정 활력도를 소모합니다.
* 스킬 포인트
  + 일반 스킬 포인트
    - 일반 스킬 포인트는 캐릭터의 레벨이 증가할 때마다 1개를 획득할 수 있습니다.
    - 캐릭터 레벨 5단위 달성 시 일반 스킬 포인트는 2개를 획득하며, 10단위 달성 시 일반 스킬 포인트를 3개 획득할 수 있습니다.
    - 캐릭터 레벨 50 달성 시 총 64개의 일반 스킬 포인트를 획득할 수 있습니다.
    - 일반 스킬 포인트는 젬을 통해 추가적으로 최대 50개까지 구매할 수 있습니다.
    - 구매한 일반 스킬 포인트는 계정에 귀속되어 다른 클래스 캐릭터도 사용할 수 있습니다.
  + 수호자 스킬 포인트
    - 수호자 스킬 포인트는 캐릭터 레벨 50 달성 이후 성장시키는 수호자 레벨이 증가할 때마다 1개를 획득할 수 있습니다.
    - 수호자 레벨 5단위 달성 시 수호자 스킬 포인트는 2개를 획득할 수 있습니다.
    - 수호자 레벨 2000 달성 시 총 2400개의 수호자 스킬 포인트를 획득할 수 있습니다.
    - 수호자 스킬 포인트는 추가 구매가 불가능합니다.
    - 수호자 스킬 포인트는 계정에 귀속되어 다른 클래스 캐릭터도 사용할 수 있습니다.

## 업적과 퀘스트

* 미션
  + 미션이란?
    - 수행 가능 기간이 정해져 있는 것을 미션이라 칭합니다.
    - 미션은 일일, 주간, 월간 미션으로 나뉘어지며, 목록에 있는 미션 조건 달성 시  
      해당 미션에 설정되어 있는 보상 아이템을 우편함으로 수령할 수 있습니다.
  + 미션 진행
    - 일일 미션의 경우 1일 간 일일 미션의 목록에 있는 것을 선택 진행합니다.
    - 주간 미션의 경우 7일 간 주간 미션의 목록에 있는 것을 선택 진행합니다.
    - 월간 미션의 경우 30일 간 월간 미션의 목록에 있는 것을 선택 진행합니다.
* 업적
  + 업적이란?
    - 수행 가능 기간이 제한되어 있지 않는 것을 업적이라 칭합니다.
    - 업적 목록에 있는 조건 달성 시  
      해당 업적에 설정되어 있는 보상 아이템을 우편함으로 수령할 수 있습니다.
* 퀘스트
  + 퀘스트란?
    - 퀘스트는 플레이어가 게임 내에서 NPC들의 의뢰를 맡아 진행하고 보상을 받는 것을 뜻합니다.
  + 진행 방법
    - 퀘스트의 진행 방법은 플레이어가 마을에 접속하는 시점을 기준으로 임의의 퀘스트 10개를 제공 받을 수 있습니다.
    - 게임 화면 우측에 노출된 퀘스트 버튼을 터치하면 모든 퀘스트 과정을 자동으로 진행할 수 있습니다.
    - 퀘스트는 플레이어가 마을에 접속하여 퀘스트를 제공 받은 시점을 기준으로 1시간마다 새로운 임의의 퀘스트를 10개씩 제공합니다.
  + 보상
    - 퀘스트에 따라 각기 다른 보상을 우편함으로 수령할 수 있습니다.

## 조력자

* 조력자란?
  + 조력자는 전투 컨텐츠를 진행할 때에, 던전에 소환하여 해당 컨텐츠를 완료하는데 도움을 줍니다.
* 조력자 소환 방법
  + 조력자는 조력자마다 소환에 필요한 조력자 조각의 개수가 정해져 있습니다.
  + 조력자 조각을 모두 모은 경우 소환하여 사용할 수 있습니다.
  + 조력자 조각은 정예 던전을 진행하면서 획득할 수 있습니다.
* 조력자 사용 방법
  + 조력자를 사용하기 위해서는 먼저 사용할 조력자를 등록하는 과정이 필요합니다.
  + 소환되어 보유하고 있는 조력자를 슬롯에 등록하여 사용할 수 있습니다.
  + 조력자 등록 슬롯은 1, 25, 50레벨 달성 시 하나씩 증가하여 최대 3개의 조력자를 등록하여 사용할 수 있습니다.
  + 조력자 등록 과정을 모두 마쳤으면, 전투 컨텐츠 진행 시 화면 좌측 상단의 조력자 아이콘을  
    터치하여 소환할 수 있습니다.
* 조력자 강화 방법
  + 조력자는 레벨 업 및 승급을 통하여 보다 강력하게 만들 수 있습니다.
  + 조력자의 레벨은 조력자 물약을 소모하여 상승시킬 수 있습니다.
  + 조력자의 레벨은 최대 30까지 상승시킬 수 있으며, 상승 시 능력치가 증가합니다.
  + 조력자 물약은 정예 던전을 진행하면서 획득할 수 있습니다.
  + 조력자의 승급은 조력자 조각과 골드가 추가로 필요합니다.
  + 조력자는 기본 등급이 정해져 있으며, 승급을 통해서는 기본 등급의 +2등급까지 승급할 수 있습니다.
  + 조력자를 승급할 경우 능력치가 증가합니다.
* 조력자 업적
  + 조력자와 관련된 전용 업적이 따로 존재합니다.
  + 조력자 업적은 조력자 페이지에서 확인 및 보상을 수령 받을 수 있습니다.
* 조력자 조각 상점
  + 조력자 조각 상점에서 다양한 조력자 조각을 구매할 수 있습니다.
  + 조력자 조각 상점에서는 날짜가 변경될 때, 임의의 조력자 조각 상품 6개를 구성합니다.
  + 조력자 조각 상점에서 판매되는 조력자 조각 상품은 각 1회만 구매할 수 있습니다.
  + 추가 구매를 원하는 경우 새로 고침을 통해 상품 갱신을 할 수 있으며,  
    이 때에도 임의의 조력자 조각 상품 6개를 구성합니다.

## 보석함

* 룬 스톤
  + 룬 스톤이란?
    - 룬 스톤은 4종류로 구분 되며, 각 종류 당 7단계의 등급으로 나뉘어집니다.
    - 룬 스톤은 3성 이상의 장비 아이템의 랜덤 옵션을 변경하는 재료로도 사용됩니다.
  + 룬 스톤 장착 및 변경
    - 룬 스톤은 장비 아이템에 장착시켜서 아이템의 능력치를 증가시킵니다.
    - 룬 스톤은 장착할 장비 아이템의 부위에 따라서 증가시킬 옵션이 정해져 있습니다.
    - 장비 아이템에 장착한 룬 스톤은 회수할 수 없으며, 다른 룬 스톤으로 변경 시 파괴됩니다.
  + 룬 스톤 장착 부위 별 증가되는 옵션
    - 옵션 리스트 표를 이미지화 하여 삽입.
  + 룬 스톤 승급
    - 룬 스톤은 동일 등급의 룬 스톤 5개를 합성하여 한 단계 높은 룬 스톤을 획득할 수 있습니다.
* 수호석
  + 수호석이란?
    - 수호석은 초월 던전에서만 획득할 수 있는 특수한 아이템입니다.
    - 수호석은 수호석마다 특별하고 다양한 능력을 보유하고 있습니다.
    - 수호석은 총 12종이 존재합니다.  
      (추후 업데이트에 따라 수호석의 개수는 증가할 수 있습니다.)
  + 수호석 획득 및 등록
    - 수호석은 초월 던전을 완료 시 일정 확률에 의해서 임의의 수호석을 획득할 수 있으며,  
      이 때 획득한 수호석은 보석함에 보관됩니다.
    - 수호석의 능력을 적용시키려면, 보석함에 보관된 수호석을 등록해야 됩니다.
    - 수호석은 최대 3개까지 등록할 수 있습니다.
  + 수호석 강화
    - 초월 던전 진행 시 제한 시간 게이지(흰색)보다 던전 진행도 게이지(보라색)를 먼저 채운 경우 보유한 수호석을 강화시킬 수 있습니다.
    - 수호석의 강화는 확률에 의해 성공 및 실패할 수 있습니다.
    - 초월 던전의 난이도가 높을 경우 수호석의 강화 성공 확률이 증가합니다.
    - 수호석을 강화하면 수호석마다 보유하고 있는 능력이 더욱 강력해집니다.
    - 수호석마다 고유 능력을 보유하고 있으며, 고유 능력은 25단계 강화 성공 시 발현됩니다.

## 길드

* 길드
  + 길드란?
    - 길드는 최대 50명까지 가입하여 함께 게임을 즐길 수 있는 그룹을 뜻합니다.
    - 길드는 길드에 소속된 플레이어들의 활동 여하에 따라 성장시킬 수 있습니다.
    - 길드에 소속된 플레이어의 게임 진행도에 따라서 길드 경험치를 획득합니다.
    - 길드 경험치 표 삽입
    - 길드에 소속된 플레이어의 게임 진행도에 따라서 길드 공헌도를 획득합니다.
    - 길드 공헌도 표 삽입
    - 길드 공헌도 수치에 따라 길드 내부의 공헌도 랭킹을 산정합니다.
    - 공헌도 랭킹은 1주일마다 초기화되며, 랭킹에 따라 명예 포인트를 보상으로 지급 받습니다.
    - 명예 포인트로 상점에서 별도의 뽑기를 이용할 수 있습니다.
  + 길드 가입 및 창설
    - 캐릭터 레벨 20부터 길드를 창설하거나 창설된 길드에 가입할 수 있습니다.
    - 길드 가입 및 창설 등으로 소속되는 길드는 계정 당 1개만 가능합니다.
    - 길드 탈퇴 및 해체 후 길드 창설 및 가입은 24시간이 지난 후 가능합니다.
    - 길드의 가입 방법은 자유 가입, 일반 가입의 2가지 방법이 있습니다.
    - 자유 가입은 길드 가입 신청 즉시 해당 길드에 가입이 완료됩니다.
    - 일반 가입은 길드 가입 신청 이후 해당 길드장의 승인 과정을 거쳐야 되는 방식입니다.
    - 가입 불가 상태의 길드는 가입할 수 없습니다.
  + 길드 체계 및 관리
    - 길드는 해당 길드를 창설한 길드장과 길드장로, 길드원으로 구분합니다.
    - 길드장은 길드 전반적인 운영 및 관리 권한을 가집니다.
    - 길드 장로는 길드장이 임명할 수 있는 계급 체계로 길드장 권한의 일부를 위임 받습니다.
    - 길드장은 소속 길드원을 추방시킬 권한을 가지고 있습니다.
    - 길드장은 길드 탈퇴가 불가능하며, 길드를 탈퇴하기 위해선 길드장 권한을 다른 길드원에게 위임한 뒤 탈퇴할 수 있습니다.
    - 길드장은 길드 해체를 할 수 있지만, 길드원이 1명이라도 있는 경우, 길드 해체는 불가능합니다.
  + 길드 스킬
    - 길드에 가입된 플레이어만이 사용할 수 있는 스킬입니다.
    - 총 5종의 스킬이 10단계로 구분되어 있습니다.
    - 길드 스킬 표(공격력, 방어력, 체력, 수호자 경험치, 골드 버프)

## 길드전

* + 길드전이란?
    - 길드전은 길드 간 경쟁을 목적으로 하는 컨텐츠입니다.
    - 같은 길드원들의 캐릭터를 지원 받아, 최대 12캐릭터로 4VS4 전투를 3회 진행합니다.
    - 3번의 전투에서 2승을 먼저 한 플레이어가 최종 승리하게 됩니다.
    - 길드전은 시간 제한 없이 1일 3회 진행할 수 있습니다.
    - 길드전에 사용되는 길드원 캐릭터는 1일 1회만 사용 가능합니다.
    - 길드전 결과에 따라 길드 랭킹이 산정됩니다.
  + 길드전 공격
    - 길드전 공격은 전부 이미지로 설명.
    - 공격팀 구성 1번 설명 이미지
    - 2번 설명 이미지 … 등등
  + 길드전 방어
    - 길드전 방어는 전부 이미지로 설명
    - 방어팀 구성 1번 설명 이미지
    - 2번 설명 이미지 … 등등
  + 길드전 보상
    - 길드전은 시즌 별로 진행됩니다.
    - 시즌이 종료되면, 길드전에 참여한 전적이 있는 길드원 모두에게 보상을 지급합니다.
    - 길드전 랭킹 보상과 길드전 공헌도 보상을 획득할 수 있습니다.
    - 랭킹 보상 표와 공헌도 보상 표 삽입

## 길드 레이드

* + 길드 레이드란?
    - 길드 레이드는 길드원 간 협동을 목적으로 하는 컨텐츠입니다.
    - 길드에 소속된 플레이어의 게임 진행도에 따라서 레이드 포인트를 획득합니다.
    - 길드장 및 길드 장로는 획득한 레이드 포인트를 소모하여 길드 레이드를 진행할 보스 몬스터를 오픈시킵니다.
  + 길드 레이드 진행
    - 레이드 포인트를 소모하여 소환한 보스는 3일 동안 공략할 수 있습니다.
    - 레이드 포인트가 충분하다면 여러 보스를 동시에 소환할 수 있습니다.
    - 길드 레이드는 1일 2회의 일일 입장 제한이 있습니다.
    - 길드 레이드는 2분의 전투 제한 시간이 존재합니다.
    - 길드 레이드를 다른 길드원이 진행하고 있다면, 난입할 수 없습니다.
    - 레이드 보스 몬스터에게 2분 동안 입힌 누적 피해량으로 길드원간의 랭킹을 산정합니다.
    - 레이드가 종료되면 입힌 피해량에 따라 골드를 차등 지급 받습니다.
  + 길드 레이드 보상
    - 3일의 제한 시간과 1일 2회의 제한 횟수로 레이드 보스 몬스터를 격퇴한 경우 길드 레이드에 참여했던 모든 길드원들에게 우편함으로 격퇴 보상 아이템을 지급합니다.

## 상점

* 상점이란?
  + 상점은 게임 진행을 하면서 필요한 다양한 아이템을 구매할 수 있는 곳 입니다.
  + 상점에는 패키지, 장비, 룬 스톤, 골드, 열쇠, 보석 탭으로 나뉘어져 있습니다.
* 이벤트 패키지
  + 상점에 진입하면 가장 먼저 출력되는 이벤트 상품이며, 해당 상품은 다른 곳에서 판매되지 않거나 향후 재 판매되지 않는 상품으로 구성됩니다.
  + 이벤트 패키지는 캐시 결제로만 구입 가능합니다.
  + 이벤트 패키지는 판매 기간 및 상품 별 구매 제한 횟수가 있습니다.
* 패키지 탭
  + 패키지 탭에는 각종 레벨업 패키지, 입장권 패키지 등 묶음 상품들을 판매합니다.
  + 패키지 탭의 패키지 상품은 젬 또는 캐시 결제로 구입할 수 있습니다.
  + 패키지 탭의 패키지 상품은 판매 기간 및 상품 별 구매 제한 횟수가 있습니다.
* 장비 탭
  + 장비 탭에는 각종 장비 아이템이 들어있는 상자를 판매합니다.
  + 장비 탭의 일반 장비 상자는 하루 5회까지 정해진 시간마다 무료로 뽑을 수 있습니다.
  + 장비 탭의 고급 장비 상자는 하루 1회까지 정해진 시간마다 무료로 뽑을 수 있습니다.
  + 장비 탭의 장비 상자들은 골드, 젬, 우정 포인트 등으로 구매할 수 있습니다.
* 룬 스톤 탭
  + 룬 스톤 탭에는 각종 룬 스톤이 들어있는 상자를 판매합니다.
  + 룬 스톤 탭의 룬 스톤 상자들은 골드 및 젬으로 구매할 수 있습니다.
* 골드 탭
  + 골드 탭에는 골드를 젬으로 구매할 수 있습니다.
  + 각 상품 별로 구매 시 보너스로 지급되는 골드가 있습니다.
* 열쇠 탭
  + 열쇠 탭에는 각종 컨텐츠 진행에 필요한 열쇠를 판매합니다.
  + 열쇠 탭의 열쇠들은 우정 포인트 및 젬으로 구매할 수 있습니다.
* 보석 탭
  + 보석 탭에는 과금 재화인 젬을 판매합니다.
  + 보석 탭에는 젬을 캐시 결제를 통해 구매할 수 있습니다.

## 친구

* 친구란?
  + 친구는 게임을 같이 하고, 함께 즐길 수 있도록 합니다.
  + 친구는 최대 50명까지 추가시킬 수 있습니다.
  + 친구 간 우정 포인트라는 재화를 보내주고, 받을 수 있습니다. (22시간에 1번)
  + 친구가 선물한 우정 포인트는 우편함에서 확인할 수 있습니다.
  + 친구의 구분은 게임 내에서 추가할 수 있는 게임 친구와 페이스북 연동으로 추가할 수 있는 페이스북 친구로 나뉘어집니다.
  + 게임 친구는 내 수호자 레벨과 비슷한 친구를 자동으로 검색하여 목록에 띄워줍니다.
  + 게임 친구는 친구의 닉네임을 검색하여 추가할 수 있습니다.
  + 추가한 게임 친구는 언제든 삭제할 수 있으며, 1일 최대 10명의 친구까지 삭제할 수 있습니다.

## 환경 설정

* 환경 설정이란?
  + 게임에 대한 그래픽, 사운드, 알림, 계정 설정과 게임에 대한 정보를 볼 수 있는 곳 입니다.
  + 환경 설정은 설정, 알림, 계정, 정보 탭으로 나뉘어져 있습니다.
* 설정 탭
  + 설정 탭은 게임 사운드 및 그래픽 관련된 부분을 설정할 수 있습니다.
  + 사운드 설정 – 배경음, 효과음 On / Off
  + 그래픽 설정 – 최고, 고, 중, 저 품질 설정 선택
* 알림 탭
  + 알림 탭은 게임이 디바이스에 송신하는 푸시 알림들을 설정할 수 있습니다.
  + 전체 알림 – 모든 푸시 알림 On / Off
  + 공지 알림 – 공지 사항에 대한 푸시 알림 On / Off
  + 야간 알림 – 밤 11시 ~ 아침 7시 사이 푸시 알림 On / Off
  + 이벤트 알림 – 이벤트에 대한 푸시 알림 On / Off
  + 열쇠 충전 알림 – 열쇠가 가득 찼을 때 푸시 알림 On / Off
  + 고급 장비 상자 무료 뽑기 알림 – 고급 장비 상자를 뽑을 수 있을 때 푸시 알림 On / Off
  + 보상 상자 알림 – 보상으로 받은 상자 있을 때 푸시 알림 On / Off
* 계정 탭
  + 계정 탭에서는 Google+, Facebook 등의 소셜 네트워크 계정과 연결할 수 있는 곳입니다.
* 정보 탭
  + 정보 탭에서는 NOX에 대한 다양한 정보를 확인할 수 있습니다.
  + 게임 버전 – 현재 게임 버전을 확인할 수 있습니다.
  + 언어 선택 – 현재 언어를 확인할 수 있으며, 다른 언어로 변경할 수 있습니다.
  + 만든 사람들 – NOX를 만든 개발진들의 정보를 확인할 수 있습니다.
  + 고객 센터 – 다양한 문의, 건의 사항을 접수하는 홈페이지로 연결됩니다.
  + 인트로 영상 – 게임 인트로 영상을 다시 볼 수 있습니다.
  + 게임 탈퇴 – NOX의 계정을 탈퇴하여 삭제합니다. (복구 불가능)
  + 로그아웃 – 현재 로그인 된 계정을 로그아웃합니다.
  + 쿠폰입력 – 쿠폰을 입력하여 보상 아이템을 수령할 수 있습니다.

## 랭킹

## 채팅

## 우편함

## 재화