

Berserker



일반 공격

기본 랜덤 피해범위가 넓다

근거리

Two-Hand Sword

Heavy Armor

클래스 주력 속성

체력

발화(불 계열)

도발, Pulling

Knock-Down

전투 보조 스킬

전방 구르기

- 회피
- 방어력 증가(10sec)
- 치명타 확률 증가(10Sec)

Berserker



도발 / 발화(연소) 능력

스킬 구성 종류와 특징

- 1) 연속 타격 및 연소 속성 능력
- 2) 근거리 전투에 적합한 패시브
- 3) 범위 타격형 스킬
- 4) 대상 연소, 대상 도발, 넉-다운

Demon Hunter



일반 공격

1회 공격 시 2 번의 피해

원거리

Dual Cross-Bow

Light Armor

클래스 주력 속성

전투 보조 스킬

치명타 세기

중독(독 계열)

혼란

Knock-Back

전방 구르기

- 회피

- 방어력 증가(10Sec)

- 치명타 세기 증가(10sec)

Demon Hunter



혼란(암흑) / 중독 능력

스킬 구성 종류와 특징

- 1) 연속 사격 및 암흑/독 속성 능력
- 2) 원거리 전투에 적합한 패시브
- 3) 대인 및 범위 혼합형 스킬
- 4) 중독 속성계 화살, 대상 혼란, 넉-백, 분신(특정 형태) 스킬

Archon



일반 공격
광역 특화

원거리

Chakram

Light Armor

클래스 주력 속성

전투 보조 스킬

- 치명타 저항, 상태이상 저항
- 둔화
- 침묵
- Knock-Back

- 전방 도약
 - 회피
 - 방어력 증가(10sec)
 - 치명타 확률 증가(10Sec)

Archon

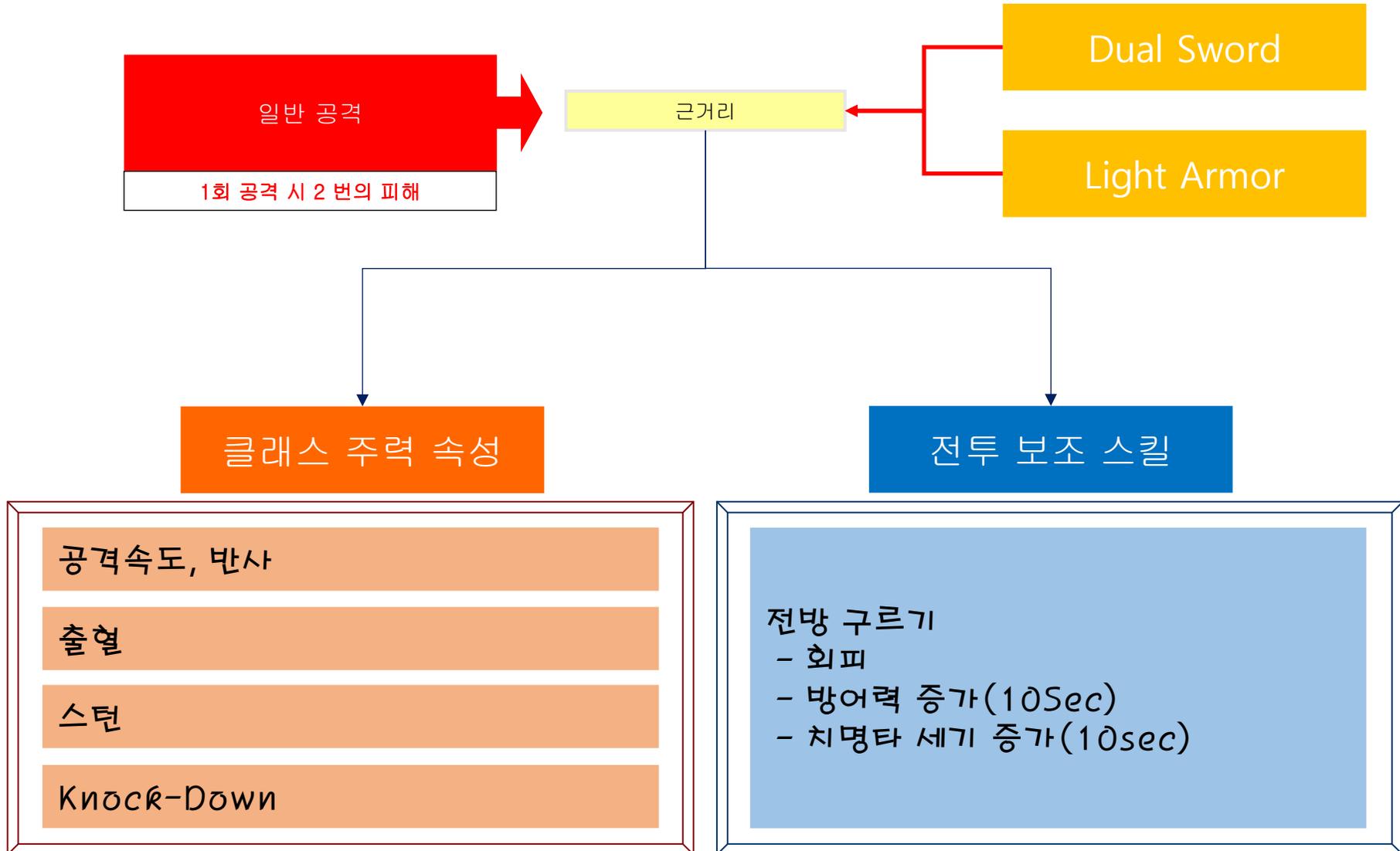


둔화(원소) / 침묵(원소) 능력

스킬 구성 종류와 특징

- 1) 연속 발사 및 원소계 속성 능력
- 2) 원거리 전투에 적합한 패시브
- 3) 대인 및 범위 혼합형 스킬
- 4) 대상 둔화(바람), 대상 침묵(자연), 대상 녹-백

Knight



Knight

출혈(약화) / 스팀(번개) 능력

스킬 구성 종류와 특징

- 1) 연속 타격 및 약화/번개 속성 능력
- 2) 근거리 전투에 적합한 패시브
- 3) 대인 및 범위 혼합형 스킬
- 4) 대상 출혈(약화), 대상 스팀(번개), 대상 넉-다운