

프리미엄 패키지 결제 시스템



작성자: 강도희

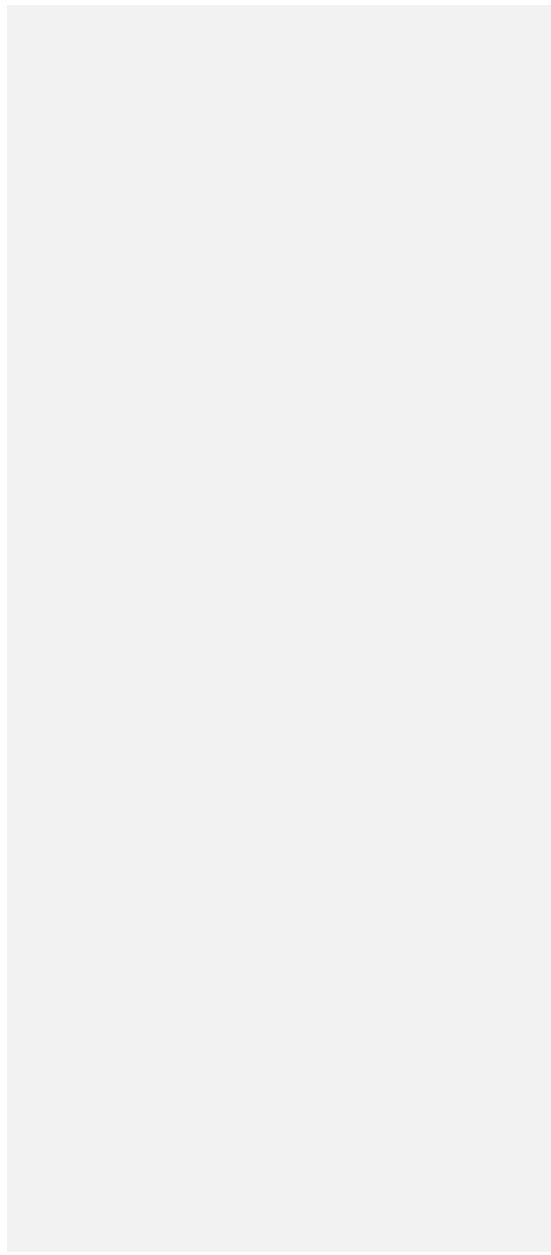
Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.07.13	프리미엄 패키지 결제 시스템 기획 작성	강도희	1.0

목차

REVISION	2
목차	3
1. 개요.....	5
1.1 의의.....	5
2. 프리미엄 패키지 결제 특징.....	6
2.1 단계	6
2.2 상품구성.....	6
2.3 아이템 지급	6
3. 단계 구성	7
3.1 단계 수.....	7
3.2 단계 연결.....	7
3.3 단계 초기화.....	7
3.4 유저별 단계 표시	7
4. 상품 구성 샘플.....	8
4.1 1 단계	8
4.2 2 단계	8
4.3 3 단계	8
4.4 4 단계	8
4.5 5 단계	8
5. 프리미엄 패키지 결제 UI.....	10
5.1 마을 > 아이콘	10

5.2	제작 방식	11
5.3	이미지 구성	12
5.4	확인 팝업	13
6.	프리미엄 패키지 관련 TABLE	14
6.1	프리미엄 패키지 관련 DATA TABLE LIST	14
6.2	SHOP_PREMIUMPACKAGE ACCESS CODE 정리.....	14



1. 개요

1.1 의의

기본 결제, 패키지 결제 등 다양한 단발성 결제 대신 단계별 결제의 효율을 극대화시켜 결제 유형을 바꾸도록 유도하는 것이 목적이다. 단계별 결제의 효율이 기존 결제보다 효율이 높아 하드코어 과금유저의 매출 감소가 일부 나타날 수 있겠지만 소과금 유저의 매출을 높여 만회하도록 설계한다.

기존 결제 상품을 출시하는 시점이 서비스 초반일 경우 과금을 하려는 유저 대부분이 결제 효율이 높은 프리미엄 패키지 결제를 하게 될 것이기 때문에 서비스 초반부터 상품을 출시하지 않는다. 서비스 초반에는 패키지 결제, 이벤트 패키지 결제, 월정액 등으로 결제를 유도하고 짐이 모두 소화되는 시점 이후에 상품을 출시하는 것이 보다 효율적으로 매출을 높이는 방법이다.

2. 프리미엄 패키지 결제 특징

2.1 단계

- 1) 총 5 번의 단계를 거쳐 최종 단계의 결제까지 순차적으로 진행되는 결제방식이다.
- 2) 이전 또는 중간단계를 뛰어넘는 결제는 불가능하다.
- 3) 게임 내 화폐가 아닌 캐쉬 결제로만 가능하다.

2.2 상품구성

- 1) 기본적으로 젼 충전 상점보다 효율이 2 배 높은 젼으로 상품 구성을 한다.
- 2) 각종 장비 소환권(뽑기권), 승급아이템, 골드 등으로 추가 구성을 한다.

2.3 아이템 지급

- 1) 5 종의 상품 리스트 중 1 번 리스트인 젼과 2 번 리스트인 골드는 즉시 재화로 지급된다.
- 2) 3 번~5 번 리스트는 우편함으로 지급된다.
- 3) 우편함 보관 유효기간은 3 일이다.

3. 단계 구성

3.1 단계 수

- 1) 기본 5 번의 단계를 제공한다.
- 2) 개발 시 DB 에서 다음단계 / 이전단계 설정을 추가하여 단계를 줄이거나 늘릴 수 있는 유동적 구조로 개발한다.

3.2 단계 연결

- 1) 첫 번째 단계를 결제할 경우 두 번째 단계를 결제할 수 있는 권한이 발생한다.
- 2) 이전 단계의 결제를 거치지 않고 다음 단계의 결제를 할 수 없다.

3.3 단계 초기화

- 1) 첫 번째 단계를 결제 후 서버시간 기준 20 일(유동적)이 경과되는 날 0 시에 자동 초기화된다.
- 2) 최종 단계 결제를 한 경우 바로 초기화된다.
- 3) 초기화 후 바로 첫 번째 단계부터 결제가 가능하다.
- 4) 상품 구성 변경 시 일주일 이상 사전에 공지하고 초기화한다.

3.4 유저별 단계 표시

- 1) 유저별 상품 구입 최종 단계 정보를 서버에 저장하여 다음단계 정보를 표시한다.
- 2) 5 단계 상품 구입을 한 유저는 최종 단계 정보를 초기화하여 1 단계부터 표시한다.
- 3) 1~4 단계 상품 구입을 한 유저 중 1 단계 구입 날짜를 서버에 저장하여 서버시간 기준 1 일 단위가 변경되는 시점을 기준으로 20 일이 지날 경우 초기화하여 1 단계부터 표시한다.

메모 포함[J1]: ValueInfo > DefaultValue > PremiumPackageAutoResetLimit 에 20 일 설정

4. 상품 구성 샘플

4.1 1 단계

- 1) 결제 금액 : ₩5,500(US\$ 4.99)
- 2) 썸 : 1,000 개
- 3) 기타 : 영웅~불멸(5~7 성) 방어구 소환권 X1 개 / 방어구 승급 아이템 X80 개 / 입장권 X100 개

4.2 2 단계

- 1) 결제 금액 : ₩11,000(US\$ 9.99)
- 2) 썸 : 2,000 개
- 3) 기타 : 영웅~불멸(5~7 성) 장신구 소환권 X1 개 / 장신구 승급 아이템 X80 개 / 아이템 증가권 X30 개 / 골드 X500,000

4.3 3 단계

- 1) 결제 금액 : ₩33,000(US\$ 29.99)
- 2) 썸 : 6,000 개
- 3) 기타 : 3 성 조력자 케라버그 조각 X80 개 / 조력자 초대형 물약 X100 개 / 골드 증가권 X30 개 / 골드 X1,000,000

4.4 4 단계

- 1) 결제 금액 : ₩55,000(US\$ 49.99)
- 2) 썸 : 10,000 개
- 3) 기타 : 영웅(5 성) 룬스톤 소환권 X3 개 / 균열석 X30 개 / 경험치 증가권 X30 개 / 골드 X1,500,000

4.5 5 단계

- 1) 결제 금액 : ₩110,000(US\$ 99.99)
- 2) 썸 : 20,000 개
- 3) 기타 : 전설(6 성) 무기 소환권 X1 개 / 무기 승급 아이템 X80 개 / 즉시 완료권 X50 개 / 골드 X2,000,000

<< 상품 구성 샘플 표 >>

단계	판매 가격	상품구성
1 단계	₩5,500(US\$ 4.99)	젬 : 1,000 개 영웅~불멸(5~7 성) 방어구 소환권 X1 개 방어구 승급 아이템 X80 개 입장권 X100 개
2 단계	₩11,000(US\$ 9.99)	젬 : 2,000 개 영웅~불멸(5~7 성) 장신구 소환권 X1 개 장신구 승급 아이템 X80 개 아이템 증가권 X30 개 골드 X500,000
3 단계	₩33,000(US\$ 29.99)	젬 : 6,000 개 3 성 조력자 케라버그 조각 X80 개 조력자 초대형 물약 X100 개 골드 증가권 X30 개 골드 X1,000,000
4 단계	₩55,000(US\$ 49.99)	젬 : 10,000 개 영웅(5 성) 룬스톤 소환권 X3 개 균열석 X30 개 경험치 증가권 X30 개 골드 X1,500,000
5 단계	₩110,000(US\$ 99.99)	젬 : 20,000 개 전설(6 성) 무기 소환권 X1 개 무기 승급 아이템 X80 개 즉시 완료권 X50 개 골드 X2,000,000

5. 프리미엄 패키지 결제 UI

5.1 마을 > 아이콘

- 1) 마을에 성장 패키지 아이콘을 제공한다.
- 2) 해당 아이콘 클릭 시 프리미엄 패키지 팝업을 표시한다.



5.2 제작 방식

- 1) 총 5종의 단계별 전체(Full) 이미지를 제작하여 표시한다.(ShopInfo > Shop_PremiumPackage > PopuImageCode 에 단계별 설정)
- 2) 구매하기 버튼 : 우측 하단에 단계별 구매하기 버튼을 제공한다.(단계별 가격 변동 표시)
- 3) 청약철회안내 버튼 : 좌측 하단에 공통 청약철회안내 팝업을 표시하는 기능을 제공한다.
- 4) 닫기 버튼 : 우측 상단에 공통 닫기 버튼을 제공한다.



1단계 프리미엄 패키지

1단계 2단계 3단계 4단계 5단계

 젬 X 1,000	 에픽~블랙 방어구 소환권 X 1	 방어구 등급 아이템 X 80	 열쇠(입장권) X 100
---	---	---	---

구매하기 ₩5,500

청약철회안내

구매 시 다음 단계의 프리미엄 패키지가 오픈되며, 1단계 구매 20일 후에 1단계로 초기화 됩니다.

5.3 이미지 구성

- 1) 명칭 : 5 단계 중 각 단계별 이미지에 맞게 숫자를 변경 표시한다.
- 2) 단계 : 5 단계 중 각 단계별 이미지에 맞게 활성화 표시하고 나머지는 비활성화 표시한다.
- 3) 상품리스트 : 5 단계 중 각 단계별 이미지에 맞게 상품 아이콘, 상품 명칭, 상품 수량을 표시한다.
- 4) 구매 톨팁 : 1~4 단계 공통 톨팁과 5 단계용 톨팁 2 가지 종류를 단계별 이미지에 표시한다.

The screenshot displays four premium packages for purchase, each with a progress indicator showing the current stage (1-5) and a list of items included in that package.

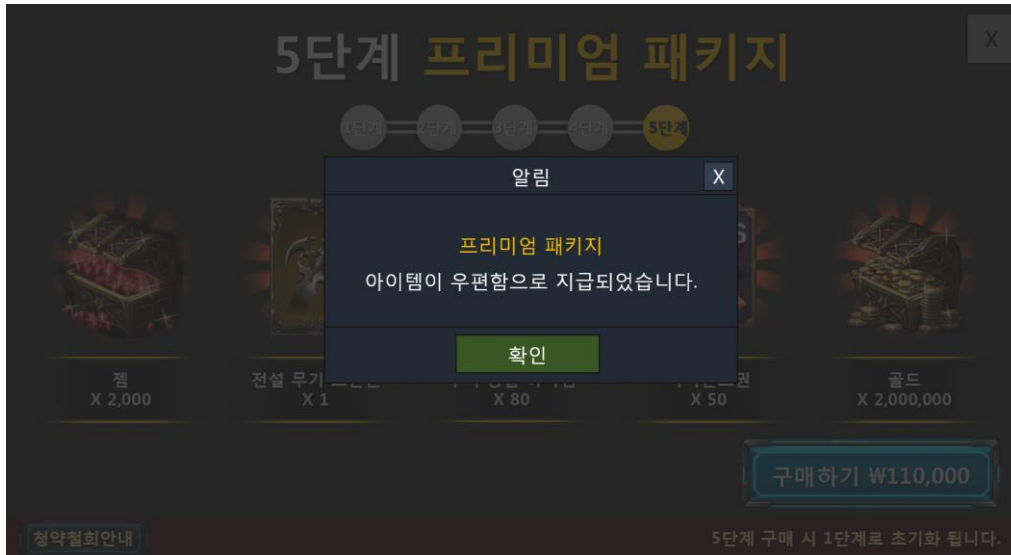
2단계 프리미엄 패키지	3단계 프리미엄 패키지	4단계 프리미엄 패키지	5단계 프리미엄 패키지
<ul style="list-style-type: none"> 점 X 2,000 에픽~볼벌 장신구 소환권 X 1 장신구 승급 아이템 X 80 아이템증가권 X 30 골드 X 500,000 점 X 6,000 	<ul style="list-style-type: none"> 조력자 케라버그 조각 X 80 조력자 초대형 물약 X 100 골드증가권 X 30 골드 X 1,000,000 	<ul style="list-style-type: none"> 점 X 10,000 에픽 룬스톤 소환권 X 3 균열석 X 30 경험치증가권 X 30 골드 X 1,500,000 점 X 2,000 	<ul style="list-style-type: none"> 전설 무기 소환권 X 1 무기 승급 아이템 X 80 즉시완료권 X 50 골드 X 2,000,000
구매하기 W11,000	구매하기 W33,000	구매하기 W55,000	구매하기 W110,000
<p>청약철회안내</p> <p>구매 시 다음 단계의 프리미엄 패키지가 오픈되며, 1단계 구매 20일 후에 1단계로 초기화 됩니다.</p>	<p>청약철회안내</p> <p>구매 시 다음 단계의 프리미엄 패키지가 오픈되며, 1단계 구매 20일 후에 1단계로 초기화 됩니다.</p>	<p>청약철회안내</p> <p>구매 시 다음 단계의 프리미엄 패키지가 오픈되며, 1단계 구매 20일 후에 1단계로 초기화 됩니다.</p>	<p>청약철회안내</p> <p>5단계 구매 시 1단계로 초기화 됩니다.</p>

메모 포함[2]: 구매 시 다음 단계의 프리미엄 패키지가 오픈되며, 1단계 구매 20일 후에 1단계로 초기화 됩니다.

메모 포함[3]: 5단계 구매 시 1단계로 초기화 됩니다.

5.4 확인 팝업

- 1) 결제한 상품이 우편함으로 지급됨을 인지시키기 위한 알림 팝업을 표시한다.



6. 프리미엄 패키지 관련 Table

6.1 프리미엄 패키지 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
ShopInfo	Shop_PremiumPackage	프리미엄 패키지 단계 및 상품 구성 설정
TextInfo	TextPrice	상점 명칭 & 설명 스트링 설정

6.2 Shop_PremiumPackage Access Code 정리

AccessCode	Comments
GeneralTypeCode	상점 인덱스 00 - 이벤트 패키지 01 - 패키지 02 - 뽑기 03 - 잼 충전 04 - 골드 환전 05 - 열쇠 구입 06 - 프리미엄 패키지
DType	디바이스 타입 1 - Android 2 - IOS
NextStepCode	패키지 다음 단계 인덱스 0 : 최종 단계
NameTextKey	상품 명칭 인덱스

	DB > TextShop
DescriptionTextCode	상품 설명 인덱스(사용 안함)
PopupImageCode	팝업 전체 이미지 인덱스
PriceType	구입화폐 종류
Price	상품 가격
LimitedNum	구입 횟수 제한
Product1TypeCode	상품 1 인덱스
Product1Amount	상품 1 수량
Product2TypeCode	상품 2 인덱스
Product2Amount	상품 2 수량
Product3TypeCode	상품 3 인덱스
Product3Amount	상품 3 수량
Product4TypeCode	상품 4 인덱스
Product4Amount	상품 4 수량
Product5TypeCode	상품 5 인덱스
Product5Amount	상품 5 수량