

# 성장 패키지 결제 시스템



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.07.14	성장 패키지 결제 시스템 기획 작성	강도희	1.0

# 목차

REVISION .....	2
목차 .....	3
1. 개요.....	5
1.1 의의.....	5
2. 성장 패키지 결제 특징.....	6
2.1 구입 제한.....	6
2.2 레벨.....	6
2.3 상품구성.....	6
2.4 보상 수령.....	6
2.5 아이템 지급.....	6
3. 레벨 구성.....	7
3.1 레벨 설정.....	7
4. 상품 구성 샘플.....	8
4.1 판매 가격.....	8
4.2 즉시 지급.....	8
4.3 Lv.5 달성.....	8
4.4 Lv.10 달성.....	8
4.5 Lv.15 달성.....	8
4.6 Lv.20 달성.....	8
4.7 Lv.25 달성.....	8
4.8 Lv.30 달성.....	9

<b>5. 성장 패키지 결제 UI</b> .....	<b>10</b>
5.1 마을 > 아이콘 .....	10
5.2 비구입 팝업 .....	11
5.3 구입 팝업 .....	12
<b>6. 성장 패키지 관련 TABLE</b> .....	<b>13</b>
6.1 성장 패키지 관련 DATA TABLE LIST .....	13
6.2 SHOP_LEVELUPPACKAGE ACCESS CODE 정리 .....	13

# 1. 개요

## 1.1 의의

계정 생성 후 지속적인 리텐션을 높이기 위한 월정액 결제 수단을 보완하는 판매방식이다. 하루 단위 접속을 유도하는 월정액과 달리 시간에 구애없이 레벨 성장을 빠르게 할 경우 보상을 지급하는 방식이기 때문에 평균 접속 시간을 늘려주는 효과를 낸다.

성장 패키지는 기본적인 줌 지급 외에 레벨에 적합한 등급의 무기, 방어구 등의 아이템 소환권을 추가로 지급함으로써 부족한 장비 성능 때문에 레벨 성장이 막히는 단점을 보완하는 기능도 제공한다.

캐릭터 성장 전체 구간에 대한 보상이 아닌 50 레벨 중 30 레벨 구간까지 보상 단계를 설정하여 후반부 레벨 달성의 지루함을 덜 느끼게 한다. 또한 본 게임의 경우 수호자레벨 성장을 추가로 하기 때문에 수호자 성장에 따른 2차 성장 패키지 상품을 추가로 판매한다.

## 2. 성장 패키지 결제 특징

### 2.1 구입 제한

- 1) 레벨 성장에 따른 보상을 지급하는 결제 방식이기 때문에 캐릭터당 1 번의 구입만 가능하다.
- 2) 동일 계정이지만 다른 캐릭터로 재구입 하는 것은 가능하다.

### 2.2 레벨

- 3) 즉시 지급, 6 번의 레벨 달성 시 단계별로 설정된 줌과 추가 아이템을 지급하는 결제방식이다.
- 4) 결제 이후 일부 또는 전체 레벨에 도달하지 못할 경우 보상을 받을 수 없으며, 레벨이 성장한 상태에서 결제할 경우 레벨이 도달한 보상을 즉시 지급받는다.
- 5) 게임 내 화폐가 아닌 캐쉬 결제로만 가능하다.

### 2.3 상품구성

- 1) 기본적으로 줌 충전 상점보다 효율이 3 배 높은 줌으로 상품 구성을 한다.
- 2) 각종 장비 소환권(뽑기권), 승급아이템, 골드 등으로 레벨 성장 단계에 적합한 등급의 아이템을 추가 구성을 한다.

### 2.4 보상 수령

- 1) 즉시 지급 아이템은 별도의 보상 수령 과정 없이 바로 지급된다.
- 2) 마을 > 성장패키지 버튼으로 팝업 창을 생성하고 레벨별로 설정된 보상 받기 버튼을 통해 레벨 달성이 완료된 보상을 받는다.

### 2.5 아이템 지급

- 3) 레벨별 5 종의 상품 리스트 중 1 번 리스트인 줌과 2 번 리스트인 골드는 즉시 재화로 지급된다.
- 4) 3 번~5 번 리스트는 우편함으로 지급된다.

## 3. 레벨 구성

### 3.1 레벨 설정

- 1) 즉시 지급은 1 레벨로 설정하여 결제 즉시 지급한다.
- 2) 즉시 지급 외 기본 6 번의 레벨 단계를 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 레벨로 설정한다.
- 3) 개발 시 DB 에서 레벨 단계를 줄이거나 늘릴 수 있는 유동적 구조로 개발한다.
- 4) 향후 조건을 변경하여 수호자레벨에 따른 성장 패키지 2 상품을 출시할 수 있다.

## 4. 상품 구성 샘플

### 4.1 판매 가격

- 1) 결제 금액 : ₩55,000(US\$ 49.99)
- 2) 총 쟁 지급량 : 16,000 개

### 4.2 즉시 지급

- 1) 쟁 : 2,000 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 무기 소환권 X1

### 4.3 Lv.5 달성

- 1) 쟁 : 1,000 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 방어구 소환권 X1

### 4.4 Lv.10 달성

- 1) 쟁 : 1,500 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 장신구 소환권 X1

### 4.5 Lv.15 달성

- 1) 쟁 : 2,000 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 룬스톤 소환권 X1

### 4.6 Lv.20 달성

- 1) 쟁 : 2,500 개 지급
- 2) 아이템 : 4 성 무기 소환권 X1

### 4.7 Lv.25 달성

- 1) 쟁 : 3,000 개 지급
- 2) 아이템 : 4 성 방어구 소환권 X1



## 4.8 Lv.30 달성

- 1) 줌 : 4,000 개 지급
- 2) 아이템 : 5 성 무기 소환권 X1

<< 상품 구성 샘플 표 >>

단계	줌 지급	아이템
즉시 지급	2,000	3 성 무기 소환권 X1
Lv.5 달성	1,000	3 성 방어구 소환권 X1
Lv.10 달성	1,500	3 성 장신구 소환권 X1
Lv.15 달성	2,000	3 성 룬스톤 소환권 X1
Lv.20 달성	2,500	4 성 무기 소환권 X1
Lv.25 달성	3,000	4 성 방어구 소환권 X1
Lv.30 달성	4,000	5 성 무기 소환권 X1

## 5. 성장 패키지 결제 UI

### 5.1 마을 > 아이콘

- 1) 마을에 성장 패키지 아이콘을 제공한다.
- 2) 해당 아이콘 클릭 시 성장 패키지 팝업을 표시한다.



## 5.2 비구입 팝업

- 1) 성장 패키지 상품을 구입하지 유저에게 표시되는 팝업이다.
- 2) 기본 구성은 구입여부와 상관없이 동일하지만, 구매하기 버튼 활성화 및 레벨 리스트별 받기 버튼 비활성화 처리를 한다.
- 3) 구매하기 버튼 : 우측 하단에 단계별 구매하기 버튼을 제공한다.(단계별 가격 변동 표시)
- 4) 청약철회안내 버튼 : 좌측 하단에 공통 청약철회안내 팝업을 표시하는 기능을 제공한다.
- 5) 닫기 버튼 : 우측 상단에 공통 닫기 버튼을 제공한다.

X

## 성장 패키지

20만원 상당의 16,000 켈과 각종 소환권까지 레벨 달성에 따라 지급!!

즉시지급



켈 X 2,000

+



고급 무기 소환권

구매하기 ₩55,000

Lv.5	 <b>X 1,000</b>	 고급 방어구 소환권	받기	Lv.5	 <b>X 2,500</b>	 희귀 무기 소환권	받기
Lv.10	 <b>X 1,500</b>	 고급 장신구 소환권	받기	Lv.10	 <b>X 3,000</b>	 희귀 방어구 소환권	받기
Lv.15	 <b>X 2,000</b>	 고급 룬스톤 소환권	받기	Lv.15	 <b>X 4,000</b>	 에픽 무기 소환권	받기

청약철회안내
청약 철회는 구매일로부터 7일 이내 가능합니다.(단 사용시 철회불가)

### 5.3 구입 팝업

- 1) 성장 패키지 상품을 구입한 유저에게 표시되는 팝업이다.
- 2) 기본 구성은 구입여부와 상관없이 동일하지만, 구매하기 버튼 비활성화 및 레벨 리스트별 조건을 검색하여 받기 버튼 활성화/비활성화 처리를 한다.
- 3) 청약철회안내 버튼 : 좌측 하단에 공통 청약철회안내 팝업을 표시하는 기능을 제공한다.
- 4) 닫기 버튼 : 우측 상단에 공통 닫기 버튼을 제공한다.

X

## 성장 패키지

20만원 상당의 16,000 젬과 각종 소환권까지 레벨 달성에 따라 지금!!

즉시지금  
**젬 X 2,000** + **고급 무기 소환권**

구매하기 ₩55,000

Lv.5	X 1,000	고급 방어구 소환권	보상완료	Lv.5	X 2,500	희귀 무기 소환권	보상완료
Lv.10	X 1,500	고급 장신구 소환권	보상완료	Lv.10	X 3,000	희귀 방어구 소환권	받기
Lv.15	X 2,000	고급 룬스톤 소환권	보상완료	Lv.15	X 4,000	에픽 무기 소환권	받기

청약철회안내
청약 철회는 구매일로부터 7일 이내 가능합니다.(단 사용시 철회불가)

## 6. 성장 패키지 관련 Table

### 6.1 성장 패키지 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
ShopInfo	Shop_LevelupPackage	프리미엄 패키지 단계 및 상품 구성 설정
TextInfo	TextPrice	상점 명칭 & 설명 스트링 설정

### 6.2 Shop\_LevelupPackage Access Code 정리

AccessCode	Comments
GeneralTypeCode	상점 인덱스 00 - 이벤트 패키지 01 - 패키지 02 - 뽑기 03 - 잼 충전 04 - 골드 환전 05 - 열쇠 구입 06 - 프리미엄 패키지 07 - 성장 패키지
DType	디바이스 타입 1 - Android 2 - IOS
CharacterLV	레벨달성 설정
NameTextKey	상품 명칭 인덱스

	DB > TextShop
DescriptionTextCode	상품 설명 인덱스(사용 안함)
PopupImageCode	팝업 전체 이미지 인덱스
PriceType	구입화폐 종류
Price	상품 가격
LimitedNum	구입 횟수 제한
Product1TypeCode	상품 1 인덱스 - 쟈 전용
Product1Amount	상품 1 수량
Product2TypeCode	상품 2 인덱스 - 골드 전용
Product2Amount	상품 2 수량
Product3TypeCode	상품 3 인덱스
Product3Amount	상품 3 수량
Product4TypeCode	상품 4 인덱스
Product4Amount	상품 4 수량
Product5TypeCode	상품 5 인덱스
Product5Amount	상품 5 수량