

성장 패키지 결제 시스템



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.07.14	성장 패키지 결제 시스템 기획 작성	강도희	1.0

목차

REVISION	2
목차	3
1. 개요.....	5
1.1 의의.....	5
2. 성장 패키지 결제 특징.....	6
2.1 구입 제한.....	6
2.2 레벨.....	6
2.3 상품구성.....	6
2.4 보상 수령.....	6
2.5 아이템 지급.....	6
3. 레벨 구성.....	7
3.1 레벨 설정.....	7
4. 상품 구성 샘플.....	8
4.1 판매 가격.....	8
4.2 즉시 지급.....	8
4.3 Lv.5 달성.....	8
4.4 Lv.10 달성.....	8
4.5 Lv.15 달성.....	8
4.6 Lv.20 달성.....	8
4.7 Lv.25 달성.....	8
4.8 Lv.30 달성.....	9

5. 성장 패키지 결제 UI	10
5.1 마을 > 아이콘	10
5.2 비구입 팝업	11
5.3 구입 팝업	12
6. 성장 패키지 관련 TABLE	13
6.1 성장 패키지 관련 DATA TABLE LIST	13
6.2 SHOP_LEVELUPPACKAGE ACCESS CODE 정리	13

1. 개요

1.1 의의

계정 생성 후 지속적인 리텐션을 높이기 위한 월정액 결제 수단을 보완하는 판매방식이다. 하루 단위 접속을 유도하는 월정액과 달리 시간에 구애없이 레벨 성장을 빠르게 할 경우 보상을 지급하는 방식이기 때문에 평균 접속 시간을 늘려주는 효과를 낸다.

성장 패키지는 기본적인 줌 지급 외에 레벨에 적합한 등급의 무기, 방어구 등의 아이템 소환권을 추가로 지급함으로써 부족한 장비 성능 때문에 레벨 성장이 막히는 단점을 보완하는 기능도 제공한다.

캐릭터 성장 전체 구간에 대한 보상이 아닌 50 레벨 중 30 레벨 구간까지 보상 단계를 설정하여 후반부 레벨 달성의 지루함을 덜 느끼게 한다. 또한 본 게임의 경우 수호자레벨 성장을 추가로 하기 때문에 수호자 성장에 따른 2차 성장 패키지 상품을 추가로 판매한다.

2. 성장 패키지 결제 특징

2.1 구입 제한

- 1) 레벨 성장에 따른 보상을 지급하는 결제 방식이기 때문에 캐릭터당 1 번의 구입만 가능하다.
- 2) 동일 계정이지만 다른 캐릭터로 재구입 하는 것은 가능하다.

2.2 레벨

- 3) 즉시 지급, 6 번의 레벨 달성 시 단계별로 설정된 줌과 추가 아이템을 지급하는 결제방식이다.
- 4) 결제 이후 일부 또는 전체 레벨에 도달하지 못할 경우 보상을 받을 수 없으며, 레벨이 성장한 상태에서 결제할 경우 레벨이 도달한 보상을 즉시 지급받는다.
- 5) 게임 내 화폐가 아닌 캐쉬 결제로만 가능하다.

2.3 상품구성

- 1) 기본적으로 줌 충전 상점보다 효율이 3 배 높은 줌으로 상품 구성을 한다.
- 2) 각종 장비 소환권(뽑기권), 승급아이템, 골드 등으로 레벨 성장 단계에 적합한 등급의 아이템을 추가 구성을 한다.

2.4 보상 수령

- 1) 즉시 지급 아이템은 별도의 보상 수령 과정 없이 바로 지급된다.
- 2) 마을 > 성장패키지 버튼으로 팝업 창을 생성하고 레벨별로 설정된 보상 받기 버튼을 통해 레벨 달성이 완료된 보상을 받는다.

2.5 아이템 지급

- 3) 레벨별 5 종의 상품 리스트 중 1 번 리스트인 줌과 2 번 리스트인 골드는 즉시 재화로 지급된다.
- 4) 3 번~5 번 리스트는 우편함으로 지급된다.

3. 레벨 구성

3.1 레벨 설정

- 1) 즉시 지급은 1 레벨로 설정하여 결제 즉시 지급한다.
- 2) 즉시 지급 외 기본 6 번의 레벨 단계를 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 레벨로 설정한다.
- 3) 개발 시 DB 에서 레벨 단계를 줄이거나 늘릴 수 있는 유동적 구조로 개발한다.
- 4) 향후 조건을 변경하여 수호자레벨에 따른 성장 패키지 2 상품을 출시할 수 있다.

4. 상품 구성 샘플

4.1 판매 가격

- 1) 결제 금액 : ₩55,000(US\$ 49.99)
- 2) 총 쟁 지급량 : 16,000 개

4.2 즉시 지급

- 1) 쟁 : 2,000 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 무기 소환권 X1

4.3 Lv.5 달성

- 1) 쟁 : 1,000 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 방어구 소환권 X1

4.4 Lv.10 달성

- 1) 쟁 : 1,500 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 장신구 소환권 X1

4.5 Lv.15 달성

- 1) 쟁 : 2,000 개 지급
- 2) 아이템 : 3 성 룬스톤 소환권 X1

4.6 Lv.20 달성

- 1) 쟁 : 2,500 개 지급
- 2) 아이템 : 4 성 무기 소환권 X1

4.7 Lv.25 달성

- 1) 쟁 : 3,000 개 지급
- 2) 아이템 : 4 성 방어구 소환권 X1

4.8 Lv.30 달성

- 1) 줌 : 4,000 개 지급
- 2) 아이템 : 5 성 무기 소환권 X1

<< 상품 구성 샘플 표 >>

단계	줌 지급	아이템
즉시 지급	2,000	3 성 무기 소환권 X1
Lv.5 달성	1,000	3 성 방어구 소환권 X1
Lv.10 달성	1,500	3 성 장신구 소환권 X1
Lv.15 달성	2,000	3 성 룬스톤 소환권 X1
Lv.20 달성	2,500	4 성 무기 소환권 X1
Lv.25 달성	3,000	4 성 방어구 소환권 X1
Lv.30 달성	4,000	5 성 무기 소환권 X1

5. 성장 패키지 결제 UI

5.1 마을 > 아이콘

- 1) 마을에 성장 패키지 아이콘을 제공한다.
- 2) 해당 아이콘 클릭 시 성장 패키지 팝업을 표시한다.



5.2 비구입 팝업

- 1) 성장 패키지 상품을 구입하지 유저에게 표시되는 팝업이다.
- 2) 기본 구성은 구입여부와 상관없이 동일하지만, 구매하기 버튼 활성화 및 레벨 리스트별 받기 버튼 비활성화 처리를 한다.
- 3) 구매하기 버튼 : 우측 하단에 단계별 구매하기 버튼을 제공한다.(단계별 가격 변동 표시)
- 4) 청약철회안내 버튼 : 좌측 하단에 공통 청약철회안내 팝업을 표시하는 기능을 제공한다.
- 5) 닫기 버튼 : 우측 상단에 공통 닫기 버튼을 제공한다.

X

성장 패키지

20만원 상당의 16,000 젬과 각종 소환권까지 레벨 달성에 따라 지급!!

즉시지급



젬 X 2,000

+



고급 무기 소환권

구매하기 ₩55,000

Lv.5	 X 1,000	 고급 방어구 소환권	받기	Lv.5	 X 2,500	 희귀 무기 소환권	받기
Lv.10	 X 1,500	 고급 장신구 소환권	받기	Lv.10	 X 3,000	 희귀 방어구 소환권	받기
Lv.15	 X 2,000	 고급 룬스톤 소환권	받기	Lv.15	 X 4,000	 에픽 무기 소환권	받기

청약철회안내

청약 철회는 구매일로부터 7일 이내 가능합니다.(단 사용시 철회불가)

5.3 구입 팝업

- 1) 성장 패키지 상품을 구입한 유저에게 표시되는 팝업이다.
- 2) 기본 구성은 구입여부와 상관없이 동일하지만, 구매하기 버튼 비활성화 및 레벨 리스트별 조건을 검색하여 받기 버튼 활성화/비활성화 처리를 한다.
- 3) 청약철회안내 버튼 : 좌측 하단에 공통 청약철회안내 팝업을 표시하는 기능을 제공한다.
- 4) 닫기 버튼 : 우측 상단에 공통 닫기 버튼을 제공한다.

X

성장 패키지

20만원 상당의 16,000 젬과 각종 소환권까지 레벨 달성에 따라 지금!!

즉시지금
젬 X 2,000 + **고급 무기 소환권**

구매하기 ₩55,000

Lv.5	X 1,000	고급 방어구 소환권	보상완료	Lv.5	X 2,500	희귀 무기 소환권	보상완료
Lv.10	X 1,500	고급 장신구 소환권	보상완료	Lv.10	X 3,000	희귀 방어구 소환권	받기
Lv.15	X 2,000	고급 룬스톤 소환권	보상완료	Lv.15	X 4,000	에픽 무기 소환권	받기

청약철회안내
청약 철회는 구매일로부터 7일 이내 가능합니다.(단 사용시 철회불가)

6. 성장 패키지 관련 Table

6.1 성장 패키지 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
ShopInfo	Shop_LevelupPackage	프리미엄 패키지 단계 및 상품 구성 설정
TextInfo	TextPrice	상점 명칭 & 설명 스트링 설정

6.2 Shop_LevelupPackage Access Code 정리

AccessCode	Comments
GeneralTypeCode	상점 인덱스 00 - 이벤트 패키지 01 - 패키지 02 - 뽑기 03 - 잼 충전 04 - 골드 환전 05 - 열쇠 구입 06 - 프리미엄 패키지 07 - 성장 패키지
DType	디바이스 타입 1 - Android 2 - IOS
CharacterLV	레벨달성 설정
NameTextKey	상품 명칭 인덱스

	DB > TextShop
DescriptionTextCode	상품 설명 인덱스(사용 안함)
PopupImageCode	팝업 전체 이미지 인덱스
PriceType	구입화폐 종류
Price	상품 가격
LimitedNum	구입 횟수 제한
Product1TypeCode	상품 1 인덱스 - 줌 전용
Product1Amount	상품 1 수량
Product2TypeCode	상품 2 인덱스 - 골드 전용
Product2Amount	상품 2 수량
Product3TypeCode	상품 3 인덱스
Product3Amount	상품 3 수량
Product4TypeCode	상품 4 인덱스
Product4Amount	상품 4 수량
Product5TypeCode	상품 5 인덱스
Product5Amount	상품 5 수량