

[NOX] 로딩이미지 및 ToolTip 시스템



작성자: 김택훈

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.08.19	로딩이미지 구성 및 툴팁 시스템 설계	김택훈	1.0

목차

REVISION	0
1. 로딩 이미지 및 툴팁 시스템 개요	2
1.1 의의	2
1.2 목적	2
2. 로딩 이미지 종류 및 구성	2
2.1 로딩 이미지 구성	2
2.2 로딩 이미지 종류 별 설명	3
3. 툴팁 종류 및 구성	4
3.1 툴팁 구성	4
3.2 툴팁 종류 별 설명	4
4. 로딩 PAGE 구성	5
4.1 로딩 PAGE 구성 종류 및 위치	5
5. 로딩 이미지 및 툴팁 관련 UI	6
5.1 아이템 등급 관련 로딩 이미지 UI	6
5.2 장비 합성 관련 로딩 이미지 UI	7
5.3 장비 승급 관련 로딩 이미지 UI	8
5.4 전투 모드 관련 로딩 이미지 UI	9
5.5 연계 스킬 관련 로딩 이미지 UI	10
6. 툴팁 DATA TABLE	11
6.1 TEXTINFO : TEXTRANDOMTOOLTIP DATA TABLE	11

1. 로딩 이미지 및 툴팁 시스템 개요

1.1 의의

로딩 이미지 화면에 필요한 게임 정보를 노출하고 로딩 화면에 포함될 ToolTip (힌트) 를 제공하는 구조를 설계한다.

로딩 시 화면 이미지와 ToolTip 을 랜덤으로 나타나도록 설계하고 규칙을 정립.

1.2 목적

게임을 진행할 때 지속적으로 플레이어들이 로딩 화면에서 주요 정보들을 이미지와 Tool Tip 으로 확인할 수 있도록 고려한 시스템을 설계하고 관련된 Data Table 의 연동을 구체화 시키는데 중점을 둔다.

2. 로딩 이미지 종류 및 구성

2.1 로딩 이미지 구성

- 1) 로딩 이미지는 게임 플레이 시 로딩화면에 노출되는 이미지이다.
- 2) 로딩 이미지는 최소 5 종류이상으로 구성하여 로딩 시 관련 이미지를 랜덤하게 노출시킨다.
- 3) 지속적인 업데이트와 함께 로딩 이미지 역시 다양한 정보 제공을 위하여 교체 또는 확장을 시킨다.

4) 로딩 이미지는 UIMain >> EodUILoading >> Main >> MapLoadingBack 의 BackGround 구성을 랜덤으로 등록 랜덤 처리구성을 한다.

2.2 로딩 이미지 종류 별 설명

- 1) 로딩 이미지는 게임 내 주요 정보를 포함한 이미지이다.
- 2) 다음 아래 표에서 각 로딩 이미지 종류 별 설명을 참고한다.
- 3) 초기 제공 로딩 이미지는 5 종으로 로딩 이미지를 제공한다.
- 4) 개발 상황에 따라 로딩 이미지의 우선순위 및 설정은 변경이 될 수 있다.

[5. 로딩 이미지 및 툴팁 관련 UI 참고]

로딩 이미지 이름	순번	로딩 이미지 설명
아이템 등급	1	게임 내 아이템 등급에 대한 설명.
장비 합성	2	게임 내 장비 아이템의 합성 방법 설명
장비 승급	3	게임 내 장비 아이템의 승급 방법 설명
전투 모드	4	인 게임에서의 전투 모드 변경 정보 설명
연계 스킬	5	인 게임에서의 전투 시 연계 스킬 정보 설명
매트릭스 모드	6	인 게임에서의 전투 시 매트릭스 모드 정보 설명
업데이트 1	미정	
업데이트 2	미정	

3. 툴팁 종류 및 구성

3.1 툴팁 구성

- 1) 툴팁은 게임 플레이 시 로딩화면에 노출되는 Text 정보이다.
- 2) 툴팁은 최소 20 종류이상으로 구성하여 로딩 시 관련 Text 정보를 랜덤하게 노출시킨다.
- 3) 지속적인 업데이트와 함께 툴팁 역시 다양한 정보 제공을 위하여 확장을 시킨다.
- 4) 툴팁 Text 는 TextInfo 의 TextRandomToolTip 의 리스트 구성을 하고 랜덤으로 처리한다.

3.2 툴팁 종류 별 설명

- 1) 툴팁에 대한 테이블 [TextInfo 테이블의 TextRandomToolTip 시트 테이블 참고.](#)
- 2) 툴팁은 게임 내 주요 정보를 포함한 Text 이다.
- 3) 초기 제공 툴팁은 20 종으로 로딩 화면에서 Text 를 제공한다.
- 4) 개발 상황에 따라 툴팁의 종류 및 설정은 변경이 될 수 있다.

4. 로딩 Page 구성

4.1 로딩 Page 구성 종류 및 위치

번호	로딩 화면 구성 종류	설명
1	Explain Text [or Info Image]	로딩 화면 주제 연관 설명
2	Title Image	로딩 화면 주제 연관 이미지
3	Tool Tip(Hint) Text	게임 관련 정보 힌트 설명..
4	Loading Bar Image	로딩 바



5. 로딩 이미지 및 툴팁 관련 UI

5.1 아이템 등급 관련 로딩 이미지 UI



5.2 장비 합성 관련 로딩 이미지 UI

장비 합성은 20강화된 등급과 종류가 같은 아이템으로만 가능합니다.

합성 결과물 아이템은 옵션과 계열이 랜덤으로 생성됩니다.

메인 아이템



+

재료 아이템



아이템 합성 TIP

- ※ 아이템 합성은 20단계의 강화가 완료된 동일 등급/종류의 아이템 2개를 사용하여, 상위 등급의 아이템을 획득합니다.
- ※ 무기와 방어구, 장신구 아이템만 합성이 가능합니다.
- ※ 아이템 합성으로 얻는 상위 등급의 아이템은 메인 아이템의 종류로 결정됩니다.

합성 성공

세크리드 블레이드



Tip. 6가지 특성 계열을 가진 무기는 등급마다 존재합니다.



5.3 장비 승급 관련 로딩 이미지 UI

장비 승급은 20강화된 아이템과 승급재료 아이템으로만 가능합니다.

승급 결과물 아이템은 계열은 동일하나, 옵션만 랜덤으로 생성됩니다.

엑그젝트 블레이드

대상 아이템 승급 아이템

공격력 + 3,957.3 공격력 + 4,154 ▲ 196.7
치명타 세기% 3.7% 치명타 세기% 6.8% ▲ 3.1%

승급 비용 정보

보유 승급 아이템	필요 승급 아이템
100	80
보유 골드	필요 골드
640,000	250,000

※ 아이템 승급은 대상 아이템과 동일 종류의 상위 등급 아이템을 획득합니다.

승급 성공

엑그젝트 블레이드

Tip. 승급 재료 아이템은 무기, 방어구, 장신구 3종류가 존재합니다.

100%

5.4 전투 모드 관련 로딩 이미지 UI

전투 모드는 수동, 자동(일반공격), 자동(스킬공격) 총 3 가지가 있습니다.

전투 모드는 전투 모드 버튼을 터치하면 순차적으로 변환됩니다.



Tip. 승급 재료 아이템은 무기, 방어구, 장신구 3종류가 존재합니다.

5.5 연계 스킬 관련 로딩 이미지 UI

연계 스킬은 메인 스킬 스톱 발동 후 활성화 됩니다.

연계 스킬은 직접 입력해야 발동됩니다.



Tip. 승급 재료 아이템은 무기, 방어구, 장신구 3종류가 존재합니다.

100%

6. 툴팁 Data Table

6.1 TextInfo : TextRandomToolTip Data Table

1) 로딩 화면 시 뿌려지는 Tool Tip 랜덤 리스트 테이블

AccessCode	Comments
Read	Tool 에서 Read 여부를 결정하는 필드..
Description	설명
TextKey	텍스트 코드
TextKorean	한국어 버전 툴팁
TextEnglish	영문 버전 툴팁
TextChinease	중문 버전 툴팁