

New 마크 표시



작성자: 강도희

Revision

| 날짜 | 작업내용 | 작업자 | Version |
|------------|---------------------|-----|---------|
| 2016.08.19 | New 마크 표시 시스템 기획 작성 | 강도희 | 1.0 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

목차

| | |
|----------------------------------|-----------|
| REVISION | 2 |
| 목차 | 3 |
| 1. 개요 | 6 |
| 1.1 의의 | 6 |
| 2. 보석함 NEW 마크 표시..... | 7 |
| 2.1 체크 방식..... | 7 |
| 2.2 EQUIPTYPE..... | 7 |
| 2.3 표시 방식..... | 7 |
| 3. 조력자 NEW 마크 표시..... | 9 |
| 3.1 체크 방식..... | 9 |
| 3.2 EQUIPTYPE..... | 9 |
| 3.3 표시 방식..... | 9 |
| 4. 조력자 업적 NEW 마크 표시 | 11 |
| 4.1 체크 방식..... | 11 |
| 4.2 EQUIPTYPE..... | 11 |
| 4.3 표시 방식..... | 11 |
| 5. 가방 NEW 마크 표시 | 13 |
| 5.1 체크 방식..... | 13 |
| 5.2 EQUIPTYPE..... | 13 |
| 5.3 표시 방식..... | 13 |

| | | |
|------------|-----------------------------|-----------|
| 6. | 스킬 NEW 마크 표시 | 15 |
| 6.1 | 체크 방식..... | 15 |
| 6.2 | EQUIPTYPE..... | 15 |
| 6.3 | 표시 방식..... | 15 |
| 7. | 업적 NEW 마크 표시 | 17 |
| 7.1 | 체크 방식..... | 17 |
| 7.2 | EQUIPTYPE..... | 17 |
| 7.3 | 표시 방식..... | 17 |
| 8. | 우편함 NEW 마크 표시..... | 19 |
| 8.1 | 체크 방식..... | 19 |
| 8.2 | EQUIPTYPE..... | 19 |
| 8.3 | 표시 방식..... | 19 |
| 9. | 친구 NEW 마크 표시 | 21 |
| 9.1 | 체크 방식..... | 21 |
| 9.2 | EQUIPTYPE..... | 21 |
| 9.3 | 표시 방식..... | 21 |
| 10. | 상점 NEW 마크 표시 | 23 |
| 10.1 | 체크 방식..... | 23 |
| 10.2 | EQUIPTYPE..... | 23 |
| 10.3 | 표시 방식..... | 23 |
| 11. | 성장패키지 NEW 마크 표시..... | 25 |
| 11.1 | 체크 방식..... | 25 |
| 11.2 | EQUIPTYPE..... | 25 |

1. 개요

1.1 의의

신규 아이템 획득 및 신규 업적 달성, 신규 스킬포인트 획득 등 플레이 과정 중 획득한 내용에 대해 UI 상으로 표시해주는 편의 시스템이다.

2. 보석함 New 마크 표시

2.1 체크 방식

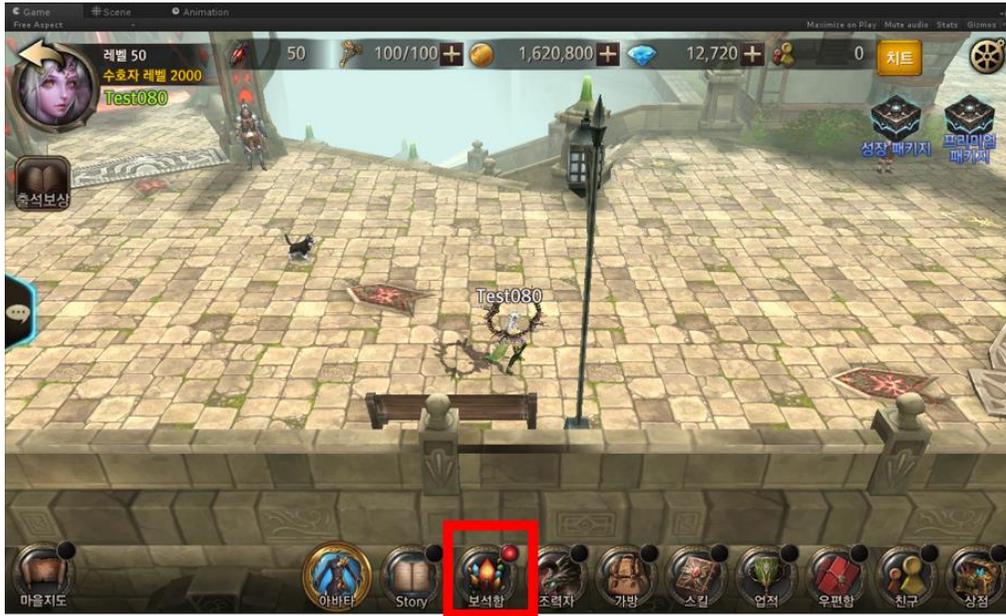
- 1) 게임 모드 결과창에서 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.
- 2) 우편함에서 상품 구매 보상과 소환권 등을 사용하여 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.
- 3) 뽑기 상점에서 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.

2.2 EquipType

- 1) GuardianStone
- 2) RuneStoneA / RuneStoneD / RuneStoneU / RuneStoneS

2.3 표시 방식

- 1) 아이템 획득 시 마을 메인메뉴 > 보석함에 New 마크 표시한다.
- 2) 보석함 페이지에서 해당 아이템을 포함한 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 보석함 페이지 카테고리별로 아이템 리스트 중 해당 아이템에 New 마크 표시한다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리나 아이템에 표시된 New 마크는 보석함 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 보석함 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 5) 가방 > 아이템 상세팝업 > 룬스톤 상세팝업 > 룬스톤 승급 시 승급 결과물 리스트에 New 마크를 표시한다. 단, 마을 메인메뉴 > 보석함에는 표시하지 않는다.
- 6) 마을 메인메뉴 > 보석함 > 룬스톤 > 룬스톤 승급 시 승급 결과물 리스트에 New 마크를 표시한다. 단, 승급 후 마을 메인메뉴 > 보석함에는 표시하지 않는다.



3. 조력자 New 마크 표시

3.1 체크 방식

- 1) 조력자 조각을 획득하였다고 무조건 표시하지 않고 아래와 같은 조건이 되었을 때 표시한다.
- 2) 게임 모드 결과창에서 획득한 조력자 조각의 보유 수량이 해당 조력자를 소환 또는 승급을 할 수 있는 수량 확보가 되었을 경우 표시한다.
- 3) 우편함에서 획득한 조력자 조각의 보유 수량이 해당 조력자를 소환 또는 승급을 할 수 있는 수량 확보가 되었을 경우 표시한다.
- 4) 조력자 조각 상점에서 획득한 조력자 조각의 보유 수량이 해당 조력자를 소환 또는 승급을 할 수 있는 수량 확보가 되었을 경우 표시한다.
- 5) 조력자 조각 기부를 받은 조력자 조각의 보유 수량이 해당 조력자를 소환 또는 승급을 할 수 있는 수량 확보가 되었을 경우 표시한다.

3.2 EquipType

- 1) SupporterPiece

3.3 표시 방식

- 1) 조력자 소환 또는 승급 가능 시 마을 메인메뉴 > 조력자에 New 마크 표시한다.
- 2) 조력자 페이지 조력자 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 조력자 페이지 조력자 리스트에는 New 마크를 표시하지 않고, 소환가능 또는 승급가능 스트링을 표시한다.
- 4) 소환 또는 승급 후 잔여 조각 수량이 다음단계 승급이 불가능할 경우 스트링을 바로 삭제하고, 잔여 조각 수량이 다음단계 승급이 가능할 경우 승급가능 스트링을 표시한다.
- 5) New 마크 표시된 카테고리는 조력자 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 조력자 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 6) 조력자 입장 후 닫기 시 소환가능/승급가능 리스트가 있을 경우 마을 메인메뉴 > 조력자에 New 마크가 계속 표시된다.



4. 조력자 업적 New 마크 표시

4.1 체크 방식

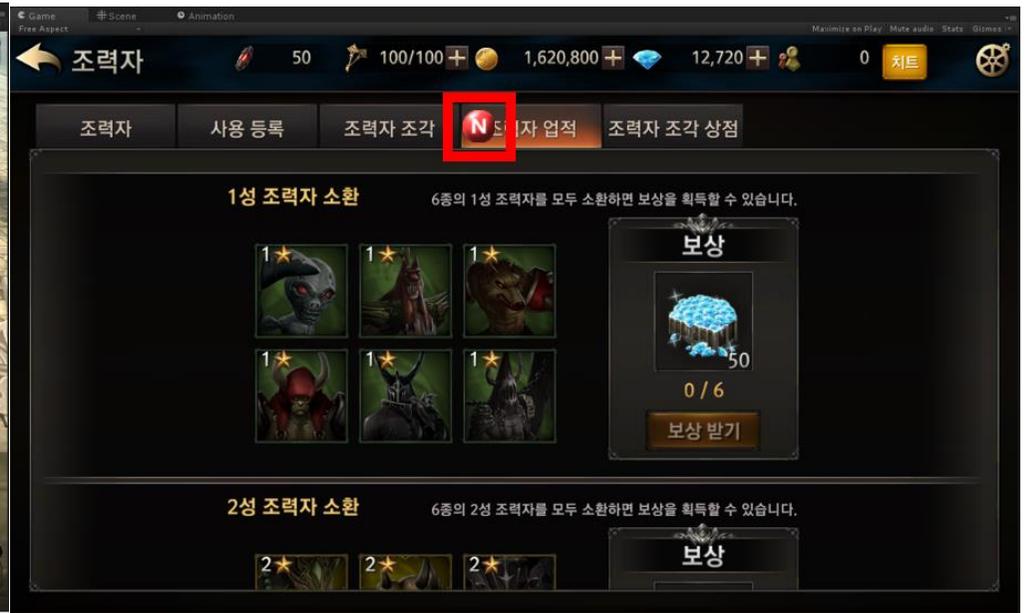
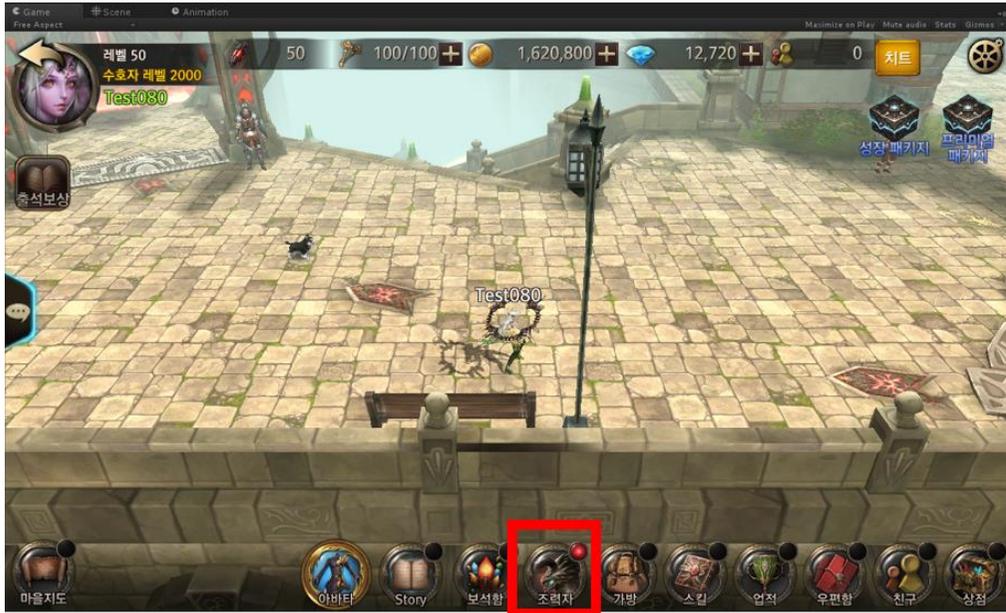
- 1) 조력자 소환 시 조력자 소환 업적이 충족될 경우 표시한다.

4.2 EquipType

- 1) 없음

4.3 표시 방식

- 1) 조력자 소환 후 업적 리스트 달성 조건 충족 시 조력자 업적 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 2) 조력자 페이지 조력자 업적 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 조력자 페이지 조력자 업적 카테고리 업적 리스트에는 New 마크를 표시하지 않는다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리는 조력자 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 조력자 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 5) 업적 달성 조건이 충족된 상태에서 보상지급이 안된 리스트가 있을 경우 마을 메인메뉴 > 조력자에 New 마크가 계속 표시된다.



5. 가방 New 마크 표시

5.1 체크 방식

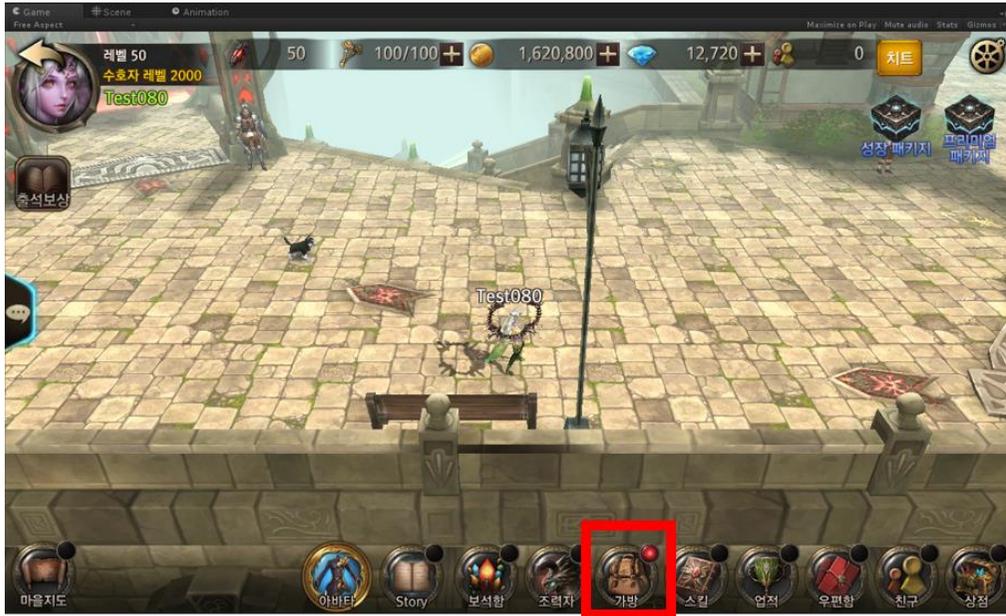
- 1) 게임 모드 결과창에서 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.
- 2) 우편함에서 상품 구매 보상과 소환권 등을 사용하여 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.
- 3) 뽑기 상점에서 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.
- 4) 아이템 분해 / 아이템 합성 / 아이템 승급 시 획득한 아이템의 EquipType 이 다음과 같을 때 표시한다.

5.2 EquipType

- 1) Weapon / Body / Head / Glove / Pants / Shoes / Necklace / Ring
- 2) ItemIncreaseTicket / ExpIncreaseTicket / GoldIncreaseTicket / ImmediatelyClearTicket / Event
- 3) PromotionW / PromotionG / PromotionA / Material

5.3 표시 방식

- 1) 아이템 획득 시 마을 메인메뉴 > 가방에 New 마크 표시한다.
- 2) 가방 페이지에서 해당 아이템을 포함한 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 가방 페이지 카테고리별로 아이템 리스트 중 해당 아이템에 New 마크 표시한다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리나 아이템에 표시된 New 마크는 가방 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 가방 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 5) 가방 페이지에서 진행되는 아이템 분해 및 합성 또는 승급 시 획득한 아이템은 카테고리 New 마크와 아이템 New 마크는 표시된다. 단, 합성/승급 후 마을 메인메뉴 > 가방에는 표시하지 않는다.



6. 스킬 New 마크 표시

6.1 체크 방식

- 1) 게임모드 결과창에서 획득한 경험치에 의해 캐릭터의 레벨이나 수호자 레벨 상승으로 인한 스킬 포인트 획득 시 표시한다.
- 2) 스킬 페이지에서 스킬 포인트 구입 시에는 표시하지 않는다.

6.2 EquipType

- 1) 없음

6.3 표시 방식

- 1) 캐릭터 & 수호자 스킬 포인트 획득 시 마을 메인메뉴 > 스킬에 New 마크 표시한다.
- 2) 스킬 페이지 해당 스킬 포인트를 포함한 카테고리에 New 마크 표시한다.(캐릭터 스킬포인트의 경우 액티브스킬 카테고리 와 패시브 스킬 카테고리에 동시 표시된다.)
- 3) New 마크 표시된 카테고리는 스킬 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 스킬 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 4) 잔여 스킬포인트가 있을 경우 마을 메인메뉴 > 스킬에 New 마크가 계속 표시된다.



7. 업적 New 마크 표시

7.1 체크 방식

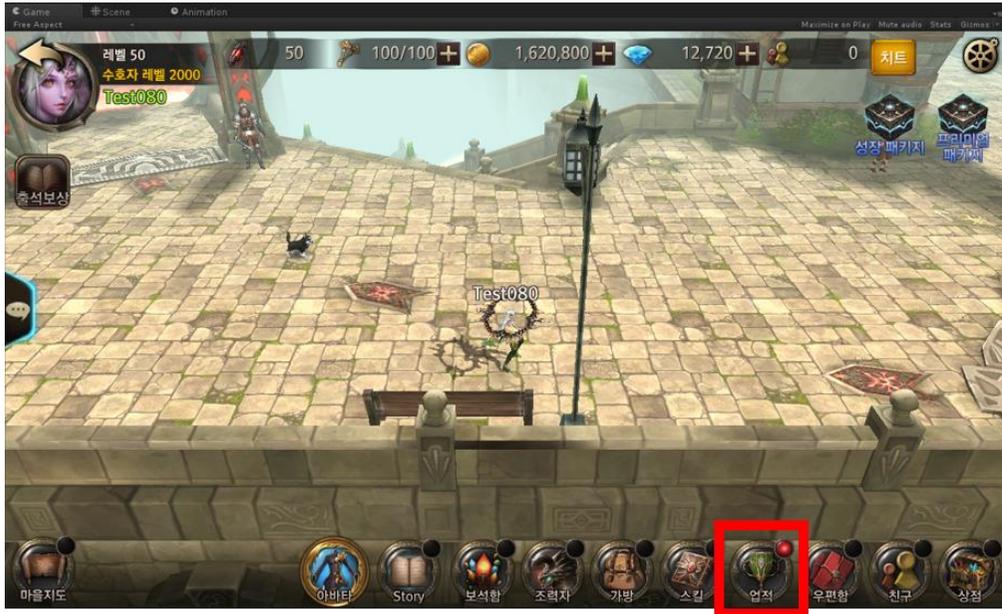
- 1) 일일/주간/월간/업적 리스트 달성 조건 충족 시 표시한다.

7.2 EquipType

- 1) 없음

7.3 표시 방식

- 1) 일일/주간/월간/업적 리스트 달성 조건 충족 시 마을 메인메뉴 > 업적에 New 마크 표시한다.
- 2) 업적 페이지 해당 업적 리스트를 포함한 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 업적 페이지 카테고리별 아이템 리스트에는 New 마크를 표시하지 않는다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리는 업적 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 업적 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 5) 업적 달성 조건이 충족된 상태에서 보상지급이 안된 리스트가 있을 경우 마을 메인메뉴 > 업적에 New 마크가 계속 표시된다.



8. 우편함 New 마크 표시

8.1 체크 방식

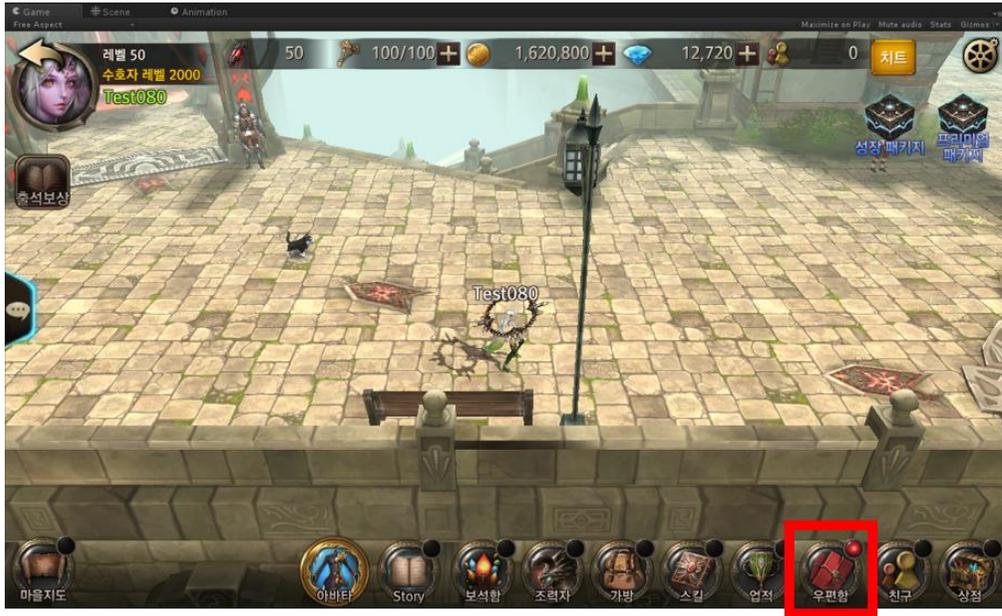
- 1) 우편함으로 지급되는 열쇠 / 우정포인트 / 아이템 / 소환권 등 우편함으로 지급되는 모든 리스트를 체크하여 표시한다.

8.2 EquipType

- 1) 모든 타입을 표시한다.

8.3 표시 방식

- 1) 우편함으로 아이템 지급 시 마을 메인메뉴 > 우편함에 New 마크 표시한다.
- 2) 우편함 페이지에서 해당 아이템을 포함한 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 우편함 페이지 카테고리별 아이템 리스트에는 New 마크를 표시하지 않는다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리는 우편함 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 우편함 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 5) 우편함 입장 후 닫기 시 남아있는 우편함 리스트가 있을 경우 마을 메인메뉴 > 우편함에 New 마크가 계속 표시된다.



9. 친구 New 마크 표시

9.1 체크 방식

- 1) 자신이 친구 초대한 유저 중 친구 수락을 할 경우 게임친구 카테고리에 표시한다.
- 2) 자신에게 친구초대 메시지를 보낸 유저가 있을 경우 친구 맺기 카테고리에 표시한다.
- 3) 페이스북 친구 중 신규로 게임에 가입한 유저가 있을 경우 페이스북 친구 카테고리에 표시한다.

9.2 EquipType

- 1) 없음

9.3 표시 방식

- 1) 친구 수락 / 친구 초대 / 페이스북 신규 친구 발생 시 마을 메인메뉴 > 친구에 New 마크 표시한다.
- 2) 친구 페이지 해당 리스트를 포함한 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 친구 페이지 카테고리 별 리스트에 New 마크를 표시한다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리는 친구 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 친구 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다. 단, 친구 신청 리스트가 남아 있는 경우에는 마을 메인메뉴 > 친구에 New 마크가 계속 표시된다.



10. 상점 New 마크 표시

10.1 체크 방식

- 1) 일반장비상자 / 고급장비상자 무료 뽑기가 가능한 상태일 때 표시한다.

10.2 EquipType

- 1) 없음

10.3 표시 방식

- 1) 무료뽑기 발생 시 마을 메인메뉴 > 상점에 New 마크 표시한다.
- 2) 상점 페이지 장비 카테고리에 New 마크 표시한다.
- 3) 상점 페이지 카테고리 뽑기 리스트에 New 마크를 표시하지 않는다.
- 4) New 마크 표시된 카테고리는 상점 페이지를 닫기 전까지 지속적으로 표시되며, 상점 페이지 닫기 시 New 마크가 삭제된다.
- 5) 무료뽑기가 가능한 상태에서 상점 페이지를 닫을 경우 마을 메인메뉴 > 상점에 New 마크가 계속 표시된다.



11. 성장패키지 New 마크 표시

11.1 체크 방식

- 1) 캐릭터별로 성장패키지 구입 후 보상가능 레벨 조건이 되었을 경우 표시한다.

11.2 EquipType

- 1) 없음

11.3 표시 방식

- 1) 성장패키지 구입 후 레벨별 보상이 가능할 경우 마을 메인메뉴 > 상점에 New 마크 표시한다.
- 2) 성장패키지 페이지에 받기 버튼 활성화 표시 외 추가 New 마크는 표시하지 않는다.
- 3) 레벨별 보상이 가능한 상태에서 성장패키지 페이지를 닫을 경우 마을 메인메뉴 > 성장패키지에 New 마크가 계속 표시된다.

