

[NOX] 튜토리얼 퀘스트



작성자: 임현규

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.03.29	최초 문서 작성 시작	임 현규	1.0
2016.04.25	문서 양식 변경 및 버전 최신화	임 현규	1.0
2016.07.14	튜토리얼 시스템 방식 변경 내용 수정 (자동 퀘스트)	임 현규	1.1
2016.08.08	튜토리얼 시스템 테이블 수정 및 버전 최신화	임 현규	1.2
2016.08.17	튜토리얼 버전 최신화 및 순서도, 흐름도 추가	임 현규	1.3
2016.08.19	튜토리얼 진행 조건을 계정→캐릭 단위로 진행하도록 수정	임 현규	1.4

목차

REVISION	0
목차	1
1. 튜토리얼 개요	2
1.1 의의	2
1.2 목적	2
2. 튜토리얼 진행 RULE	3
2.1 튜토리얼 진행 방식	3
3. 튜토리얼 구조	5
3.1 튜토리얼 테이블 설정	5
3.2 튜토리얼 다이얼로그 설정	7
4. 튜토리얼 UI	8
4.1 튜토리얼 UI	8
5. 튜토리얼 FLOW	10
5.1 튜토리얼 순서도	10
5.2 튜토리얼 흐름도	11
6. 튜토리얼 관련 TABLE	14
6.1 TUTORIALDATA ACCESS CODE 설명	15
6.2 TUTORIALDIALOGUE ACCESS CODE 설명	16

1. 튜토리얼 개요

1.1 의의

- 게임 내 주요 콘텐츠 및 시스템을 체험하게 하여 그 사용 방법 및 활용법을 숙지시키는 것에 의의를 둡니다.
- 튜토리얼은 계정 별 진행이 아닌 캐릭터 단위로 진행합니다.

1.2 목적

- 게임과 조작 방법에 대해 잘 모르는 유저도 쉽게 진행할 수 있도록 자동 퀘스트 방식으로 튜토리얼을 진행합니다.
 - 튜토리얼은 2 가지 방식으로 나뉘며, 초반에 강제로 진행할 수 밖에 없는 초심자 튜토리얼과 초심자 튜토리얼 종료 이후 특정 레벨과 조건을 체크하여 선택적으로 진행하는 선택적 튜토리얼로 나뉩니다.
- 게임 내 주요 콘텐츠 및 시스템을 체험하게 하는 방식이 유저들에게 답답함과 스트레스를 유발할 수 있으므로, 튜토리얼 건너뛰기 기능을 추가하여 해당 튜토리얼의 스텝을 차례대로 진행하지 않고 넘어갈 수 있도록 합니다.
 - 타 게임에서 아이템 장착, 강화 등의 흔한 콘텐츠 및 시스템을 경험하였던 유저들의 경우 게임에 대한 집중 및 몰입을 방해할 수 있습니다.

2. 튜토리얼 진행 RULE

2.1 초심자 튜토리얼 진행 방식

- 유저가 처음 캐릭터를 생성하여 마을로 진입하였을 때, 강제로 진행되는 튜토리얼을 진행시킵니다.
 - 초반에 강제하는 튜토리얼은 계정 단위가 아닌 캐릭터 단위로 진행합니다.
- 튜토리얼은 다이얼로그 단계만 생략 가능하며, 버튼을 강제 입력하고, 던전 몇 개를 강제로 진행해야 하는 과정은 모두 강제 진행됩니다.
- 초심자 튜토리얼 순서도



- 스킬 튜토리얼
 - ✓ 스킬 UI 진입해서 1, 2 번째 스킬들을 1, 2 스킬 슬롯에 강제 등록해보고 일반 던전 1-1 로 이동하는 과정의 튜토리얼 입니다.
- 던전 선택 및 준비 튜토리얼
 - ✓ 일반 던전 1-1 을 시작하기 전 던전 선택과 준비 화면에 대해 간단히 설명하고 일반 던전 1-1 을 시작하는 튜토리얼 입니다.
- 자동 전투 튜토리얼
 - ✓ 일반 던전 1-1 을 시작하자마자 자동 전투, 스킬에 대한 개념 설명과 각 전투 방법 변경법에 대해 직접 해보는 튜토리얼 입니다.
- 연계 스킬 튜토리얼
 - ✓ 2 레벨이 되면, 3, 4 번째 스킬들을 1, 2 스킬 슬롯의 연계 슬롯에 강제 등록해보고 일반 던전 1-2 로 이동하는 과정의 튜토리얼 입니다.
- 매트릭스 모드 튜토리얼
 - ✓ 일반 던전 1-2 을 시작하고 난 후 매트릭스 모드에 대한 개념 설명과 직접 사용해보는 튜토리얼 입니다.
- 우편함 및 가방 튜토리얼
 - ✓ 초심자 튜토리얼의 마지막 단계이며, 1 성 무기 소환권을 보상으로 지급하며, 우편함에서 수령하고 가방에서 장착하는 과정의 튜토리얼 입니다.

2.2 선택적 튜토리얼 진행 방식



- 진행 가능 튜토리얼 체크
 - 유저 캐릭터가 마을에 진입하였을 때, 레벨이 상승하였을 때 등의 상황에서 현재 진행 가능한 튜토리얼을 체크합니다.
- 유저 입력으로 특정 UI, 씬에 진입
 - 선택적 튜토리얼은 강제로 진행하는 방식이 아니기에 Nox 를 플레이하는 유저가 특정 UI 및 씬에 진입하지 않으면 튜토리얼을 발동시키지 않습니다.
 - ✓ Ex) 아이템 강화 튜토리얼의 진행 조건은 유저 캐릭터 레벨 8 이라고 가정할 때, Nox 를 플레이하는 A 유저가 8 레벨을 초과했어도 아이템 강화 UI 에 진입하지 않으면 아이템 강화 튜토리얼을 진행시키지 않습니다.
 - 특정 UI, 씬에 진입하였을 때, 진행 가능한 튜토리얼이 있을 경우 해당 튜토리얼을 진행시킵니다.
 - ✓ Ex) A 유저가 8 레벨 달성 후 아이템 강화를 하기 위해 가방 > 강화할 아이템 선택 > 아이템 강화 과정을 통해서 아이템 강화 팝업창을 띄울 때, 아이템 강화 튜토리얼이 진행됩니다.
- 튜토리얼 진행
 - 선택적 튜토리얼은 특수한 경우(길드전 방어택 설정 등)이 아닌 경우 모두 다이얼로그의 설명으로만 진행됩니다.
 - 특정 콘텐츠를 이용하기 위해 해당 UI 혹은 씬에 진입하였을 때 선택적 튜토리얼을 진행하고, 해당 콘텐츠에 대한 설명을 다이얼로그로 진행합니다.
 - 선택적 튜토리얼은 모두 생략이 가능하며, 튜토리얼 보상이 없습니다.
- 튜토리얼 완료
 - 튜토리얼 다이얼로그 단계가 모두 진행되면 해당 튜토리얼을 완료 처리하고 이후 해당 UI 및 씬에 진입하여도 선택적 튜토리얼을 진행하지 않습니다.

3. 튜토리얼 구조

3.1 튜토리얼 테이블 설정

- DB > TutorialInfo Table > TutorialData 시트에서 튜토리얼의 전반적인 값들을 설정합니다.
 - TutorialDialogue 필드 값으로 출력해야 될 튜토리얼 다이얼로그 그룹 인덱스를 설정합니다.
 - GeneralTypeCode 필드 값으로 해당 퀘스트의 고유 인덱스를 설정합니다.
 - ✓ PreviousTutorialStepCode 필드 값에 사용될 수 있습니다.
 - QuestType 필드 값으로 퀘스트의 타입을 설정합니다.
 - ✓ 1 - 튜토리얼
 - ✓ 2 - 선택적 퀘스트, 이벤트 퀘스트
 - TutorialType 필드 값으로 현재 퀘스트가 어떤 상태인지 설정합니다.
 - ✓ eTalk - 다이얼로그 출력 상태
 - ✓ eMove - 유저 캐릭터 정해진 좌표로 자동 이동 상태
 - ✓ eButton - 버튼 입력 상태
 - QuestNeedLevel 필드 값으로 해당 퀘스트의 시작 레벨을 설정합니다.
 - TownPosition 필드 값으로 해당 퀘스트 진행 도중 캐릭터가 자동으로 이동할 위치를 설정합니다.

- eUIStatePosition 필드 값으로 해당 퀘스트가 진행될 씬, UI 상태를 설정합니다.

씬, UI 상태					
없음	아이템 단일 분해	조력자 조각 수급	룬스톤 합성 메시지	규칙 정의 상태	스토리씬 선택
캐릭터 선택	아이템 일괄 분해	조력자 조각 판매	재료 판매 메시지	요일 던전	스토리 다이얼로그
로그인	일괄 작업 결과	조력자 결과	아바타 아이템 팝업	요일 던전 정보 팝업	아이템 옵션 변경
로비	아이템 단일 판매	대장간	아바타 정보 팝업	길드	연속 출석 팝업
확인창	아이템 일괄 판매	선택 아이템 정보	체력 부족 메시지	결투장	출석 정의 팝업
채팅창(확대)	아이템 강화 팝업	선택 다른 아이템 정보	일반 던전	결투 매칭 UI	우편 전부 수령
출석부	아이템 승급 팝업	스킬	일반 던전 정보 팝업	랭크	채팅창
업적	아이템 합성 팝업	스킬 포인트 팝업	정예 던전	인 게임 진행	채팅 채널 팝업
우편함	캐릭터 상세 정보	아이템 강화중 팝업	정예 던전 정보 팝업	인 게임 실패	상점 이벤트 패키지
친구	조력자	아이템 판매 메시지	균열 던전	보석함	상점 성장 패키지
친구 찾기 실패	조력자 상세 정보	상점	균열 던전 정보 팝업	룬스톤 상세 정보	상점 프리미엄 패키지
마을 지도	조력자 레벨업	아이템 강화 메시지	초월 던전	룬스톤 장착 팝업	상점 뽑기 결과
가방	조력자 승급	아이템 분해 메시지	초월 던전 정보 팝업	룬스톤 승급 결과	상점 수령 팝업

- PreviousTutorialStepCode 필드 값으로 선행되어야 할 퀘스트를 설정합니다.
- ButtonName 필드 값으로 강조할 버튼을 설정합니다.
- RewardItemInfo 필드 값으로 완료 시 유저에게 우편함으로 지급할 보상 아이템의 인덱스를 설정합니다.
- RewardItemCount 필드 값으로 해당 보상 아이템의 수량을 설정합니다.
- SkipState 필드 값으로 건너뛰기 가능 여부를 설정합니다.
- ForceProgressCheck 필드 값으로 해당 퀘스트의 진행 방식을 설정합니다.
 - ✓ 1 - 강제 진행 방식
 - 해당 퀘스트의 시작 조건을 만족할 경우, 해당 퀘스트를 완료하기 전까지 다른 행동 및 입력을 할 수 없음.
 - ✓ -1 - 선택 진행 방식
 - 해당 퀘스트를 시작 조건을 만족하여도, 해당 시스템 UI에 진입하지 않으면 퀘스트를 시작하지 않음.
- PreviousStep 필드 값으로 이벤트 퀘스트의 선행 스텝을 설정합니다.
 - ✓ 균열 던전을 완료하고 난 이후 진행 가능한 퀘스트, 길드에 가입하고 난 후 진행 가능한 퀘스트를 구분합니다. // (현재는 미정)

3.2 튜토리얼 다이얼로그 설정

- DB > TutorialInfo Table > TutorialDialogue 시트에서 튜토리얼 다이얼로그를 설정합니다.
 - TutorialDialogueGroupID 필드 값은 DB > TutorialInfo Table > TutorialData 시트의 TutorialDialogueID 값과 연동됩니다.
 - GeneralTypeCode 필드 값으로 해당 다이얼로그의 고유 인덱스를 설정합니다.
 - CharImagePosition 필드 값으로 다이얼로그와 함께 출력되는 캐릭터 이미지의 위치를 설정합니다.
 - ✓ -1 – 좌측
 - ✓ 1 – 우측
 - FaceType 필드 값으로 다이얼로그와 함께 출력되는 캐릭터 이미지의 표정을 설정합니다.
 - ✓ 0 – 기본 얼굴 표정
 - ✓ 1 – 화난 얼굴 표정
 - ✓ 2 – 웃는 얼굴 표정
 - TutorialCharType 필드 값으로 출력시킬 캐릭터 이미지를 설정합니다.
 - ✓ -1 – 없음
 - ✓ 0 – 유저 클래스 캐릭터
 - ✓ 1 ~ n – NPC 1 번 ~ n 번
 - RequiredClassType 필드 값으로 출력시킬 캐릭터 이미지의 타입을 설정합니다.
 - ✓ Berserker, DemonHunter, Archon, Knight – 각 클래스 캐릭터 이미지
 - ✓ PeopleNpc – NPC 캐릭터 이미지
 - ✚ TutorialCharType 필드 값에서 [1 ~ n – NPC 1 번 ~ n 번] 으로 설정합니다.
 - CharNameTextCode 필드 값으로 다이얼로그에서 말하는 대상의 이름 텍스트 코드를 설정합니다.
 - TutorialDialogueTextCode 필드 값으로 다이얼로그에 출력시킬 내용 텍스트 코드를 설정합니다.

4. 튜토리얼 UI

4.1 튜토리얼 UI

- 튜토리얼 UI 예시 - 튜토리얼 다이얼로그



- 튜토리얼 UI 예시 - 튜토리얼 퀘스트 진행 버튼, 자동 이동 중 일 때



- 튜토리얼 UI 예시 - 튜토리얼 버튼 안내 다이얼로그, 특정 화면 강조 및 그 부분 외 입력 차단.



5. 튜토리얼 Flow

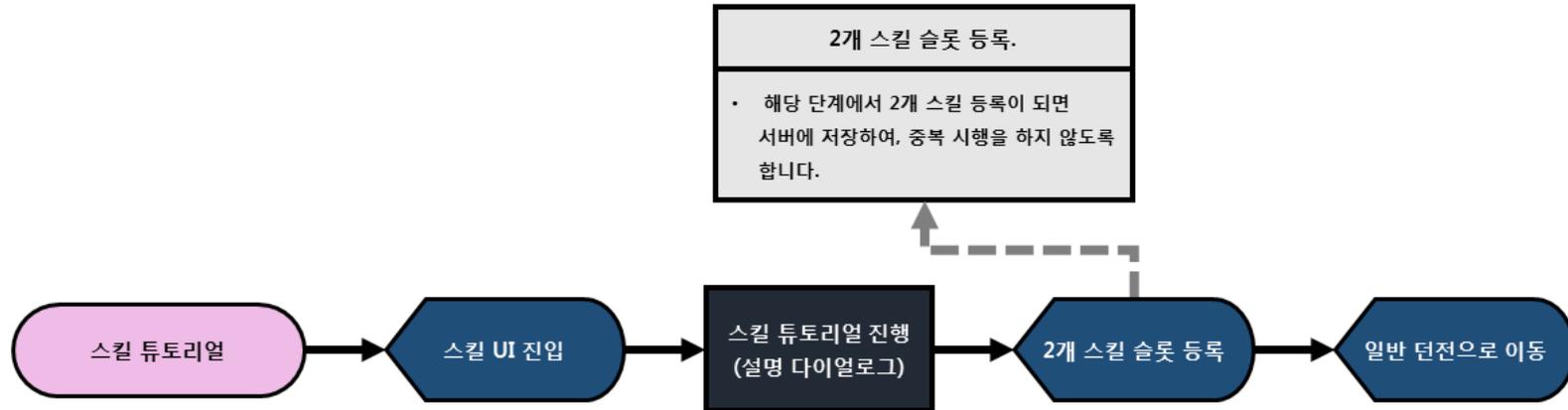
5.1 튜토리얼 순서도



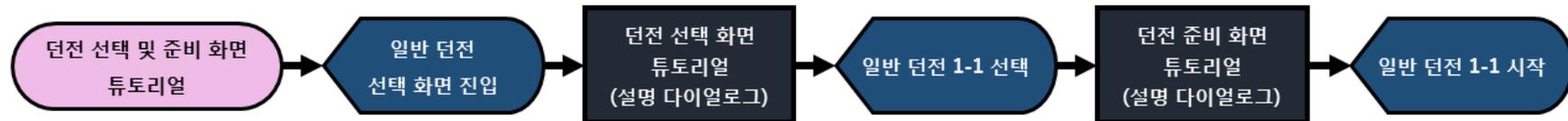
순번	이름	진행 내용	보상(우편함)	맵 보상
1	스킬 튜토리얼	1) 스킬 UI 진입. 2) 1, 2 번 스킬 등록. 3) 일반 던전으로 이동.	X	X
2	던전 선택 및 준비 화면 튜토리얼	1) 던전 선택 화면 설명. 2) 던전 준비 화면 설명. 3) 일반 던전 1-1 시작.	X	X
3	자동 전투 튜토리얼	1) 자동 전투 및 자동 스킬 설명. 2) 해당 기능 사용.	X	일반 던전 1-1 경험치 및 아이템 보상
4	연계 스킬 튜토리얼	1) 스킬 UI 진입. 2) 3, 4 번 스킬 1, 2 슬롯의 연계 슬롯에 등록. 3) 일반 던전으로 이동.	X	X
5	매트릭스 모드 튜토리얼	1) 일반 던전 1-2 시작. 2) 매트릭스 모드 설명. 3) 매트릭스 모드 사용.	X	일반 던전 1-2 경험치 및 아이템 보상
6	우편함 및 가방 튜토리얼	1) 1 성 무기 소환권 지급 2) 우편함에서 수령 3) 수령한 아이템 가방에서 확인 및 장착	1 성 무기 소환권	X

5.2 튜토리얼 흐름도

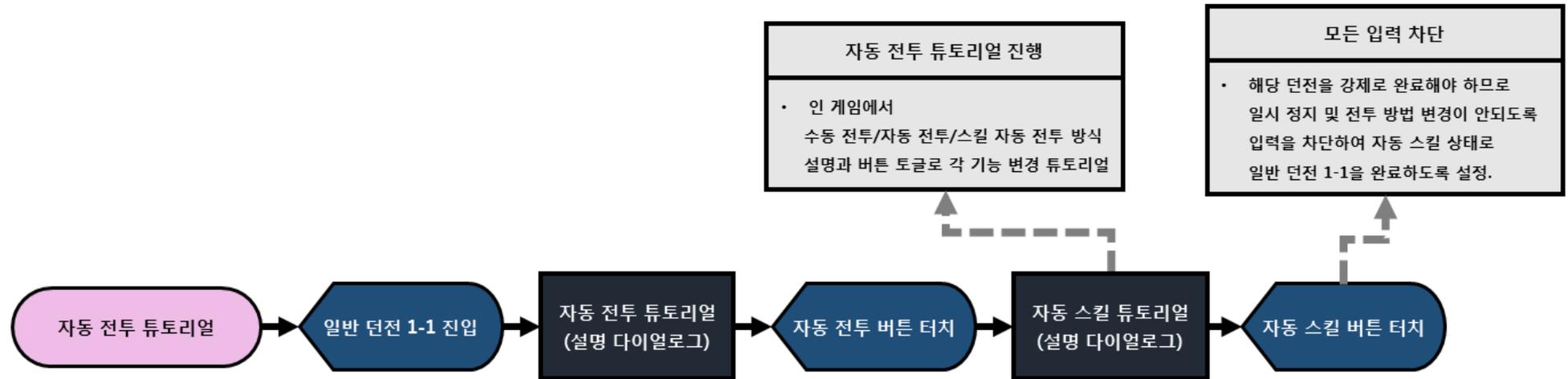
- 스킬 튜토리얼 흐름도



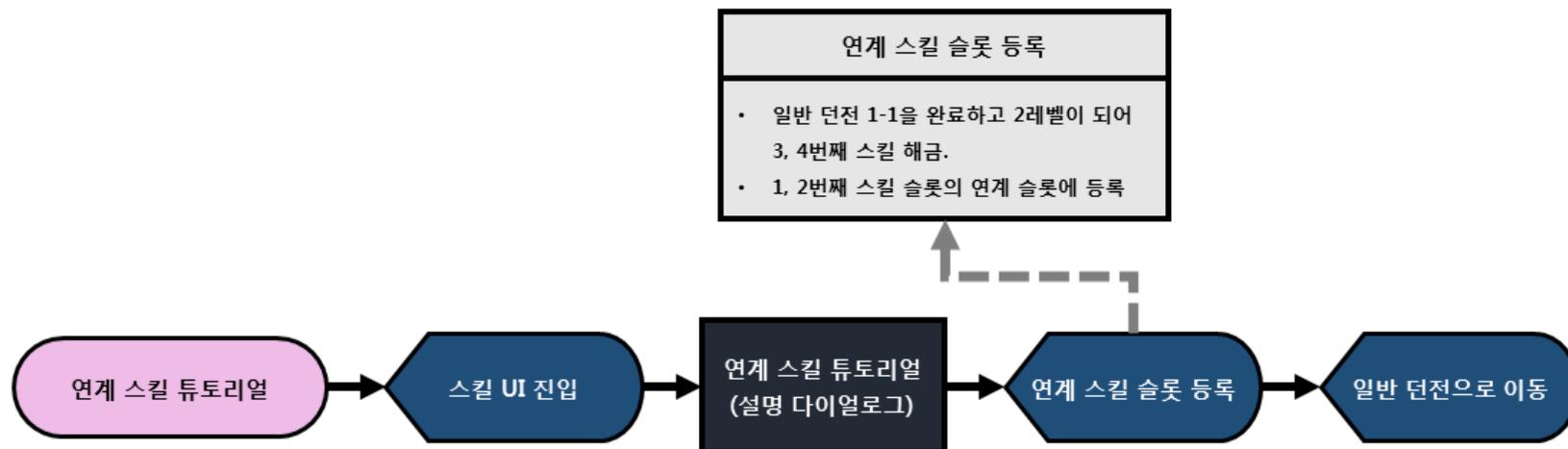
- 던전 선택 및 준비 화면 튜토리얼



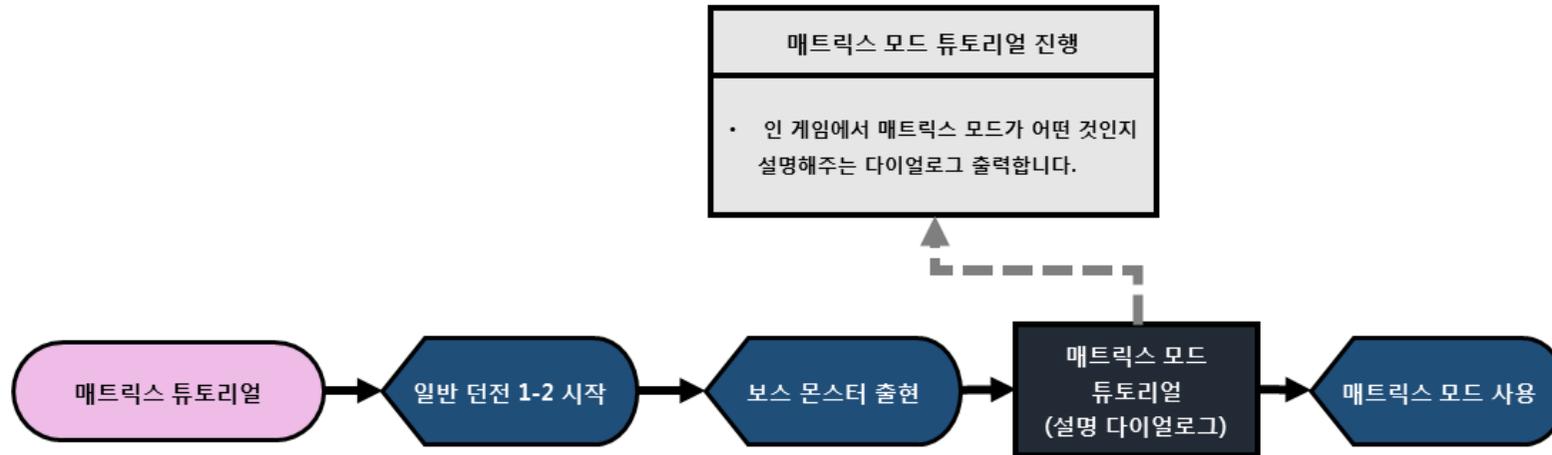
- 자동 전투 튜토리얼



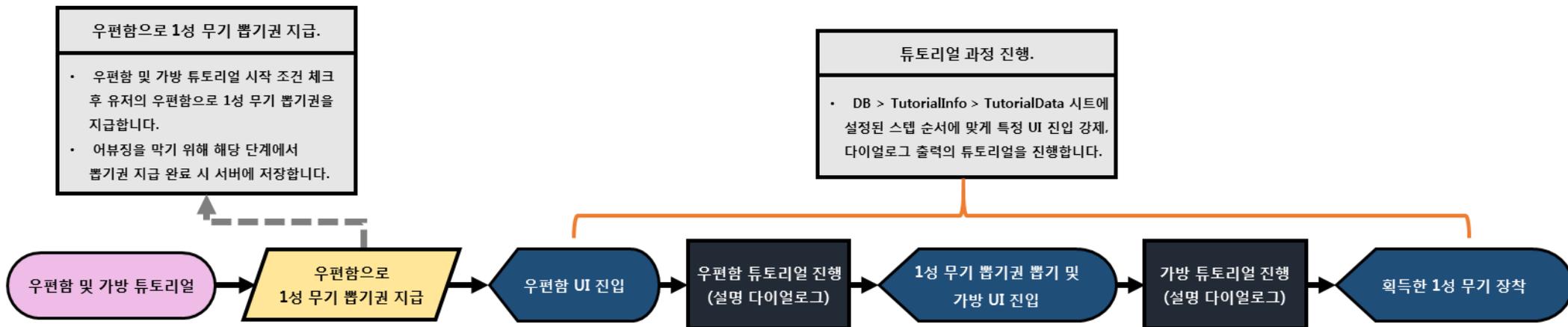
- 연계 스킬 튜토리얼



- 매트릭스 모드 튜토리얼



- 우편함 및 가방 튜토리얼



6. 튜토리얼 관련 Table

Table	Sub sheet	Comment
TutorialInfo	TutorialData	튜토리얼 다이얼로그 인덱스
		튜토리얼 고유 인덱스
		퀘스트 타입
		튜토리얼 타입
		퀘스트 시작 레벨 조건
		캐릭터 이동 지점
		씬, UI 위치 상태 정의
		선행 퀘스트 조건
		강조할 버튼 설정
		보상 아이템 코드
		보상 아이템 수량
		건너뛰기 유무
		퀘스트 선행 단계
		강제 진행 여부
	TutorialDialogue	튜토리얼 다이얼로그 그룹 인덱스
		튜토리얼 다이얼로그 고유 인덱스
		캐릭터 이미지 위치
		캐릭터 이미지 표정
		캐릭터 이미지 타입
		캐릭터 클래스 타입
		캐릭터 이름 텍스트 코드
		다이얼로그 내용 텍스트 코드

6.1 TutorialData Access Code 설명

AccessCode	Comments
TutorialDialogID	튜토리얼 다이얼로그 인덱스
GeneralTypeCode	튜토리얼 고유 인덱스
QuestType	퀘스트 타입
TutorialType	튜토리얼 타입
QuestNeedLevel	퀘스트 시작 레벨 조건
TownPosition	캐릭터 이동 지점
eUIStatePosition	씬, UI 위치 상태 정의
PreviousTutorialStepCode	선행 퀘스트 조건
ButtonName	강조할 버튼 설정
RewardItemInfo	보상 아이템 코드
RewardItemCount	보상 아이템 수량
SkipState	건너뛰기 유무

6.2 TutorialDialogue Access Code 설명

AccessCode	Comments
TutorialDialogueGroupID	튜토리얼 다이얼로그 그룹 인덱스
GeneralTypeCode	튜토리얼 다이얼로그 고유 인덱스
CharImagePosition	캐릭터 이미지 위치
FaceType	캐릭터 이미지 표정
TutorialCharType	캐릭터 이미지 타입
RequiredClassType	캐릭터 클래스 타입
CharNameTextCode	캐릭터 이름 텍스트 코드
TutorialDialogueTextCode	다이얼로그 내용 텍스트 코드