

# 클리어 등급 보상 시스템



작성자: 강도희

**Revision**

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.06.20	클리어 등급 보상 시스템 기획 작성	강도희	1.0
2016.06.29	클리어 등급 보상 UI 추가 모드별 보상 종류 설정 추가	강도희	1.1
2016.06.30	클리어 등급 판정 시간 VlaueInfo DB 설정 추가	강도희	1.2
2016.09.19	클리어 등급 판정 시간 VlaueInfo DB 설정 모드별로 변경	강도희	1.3
2016.09.28	클리어 등급 판정 시간 MapInfo > LimitTimeSecond DB 설정으로 변경	강도희	1.4

## 목차

REVISION .....	2
목차 .....	3
1. 개요 .....	4
1.1 의의 .....	4
2. 보상 방식 .....	5
2.1 클리어 등급 판정 .....	5
2.2 액드별 별 획득 .....	5
2.3 액드별 보상 지급 .....	5
2.4 모드별 보상 종류 .....	5
3. 클리어 등급 보상 UI .....	7
3.1 보상 UI .....	7
4. 클리어 등급 보상 관련 TABLE .....	9
4.1 클리어 등급 보상 관련 DATA TABLE LIST .....	9
4.2 ACTCLEARGRADEREWARD ACCESS CODE 정리 .....	9

## 1. 개요

### 1.1 의의

일반 & 정예던전 스테이지 클리어 시 획득하는 별 등급 개수에 따른 보상을 지급함으로써 1차 클리어 후 별 3개로 클리어하지 못한 던전을 반복 플레이 하도록 유도하는 것이 목적이다. 또한 플레이에 대한 합당한 보상을 지급함으로써 유저로 하여금 필요성을 느끼게 한다.

일반 던전 보상으로 장비아이템을 지급하고, 정예던전 보상으로 조력자 조각을 지급하여 모드간 보상 차별화를 한다.

## 2. 보상 방식

### 2.1 클리어 등급 판정

- 1) 던전 클리어 소요 시간을 기준으로 클리어 등급을 판정한다.
- 2) 모드별 플레이 시간이 다르기 때문에 모드별로 기준 시간을 설정한다.
- 3) 기준시간 이내 클리어 시 별 3 개, 기준 시간 +30 초 이후 클리어 시 별 2 개, 기준 시간 +60 초 이후 클리어 시 별 1 개로 판정한다.

<< 모드별 클리어 등급 판정 표 >>

모드	기준시간	별 3 개	별 2 개	별 1 개
일반던전 & 정예던전	150 초	0~150 초	151~180 초	181 초 이상
요일던전	90 초	0~90 초	91~120 초	121 초 이상
균열던전	180 초	0~180 초	181~210 초	210 초 이상
초월던전	300 초	0~300 초	301~330 초	331 초 이상

메모 포함[J1]: MapInfo > 각 모드별 시트 > LimitTimeSecond 에 스테이지별 기준 시간 설정

### 2.2 액트별 별 획득

- 1) 일반던전 8 개 액트와 정예던전 8 개 액트별로 획득한 별의 누적 수를 저장한다.
- 2) 각 액트별 획득한 별의 누적 수가 10 개, 20 개, 30 개에 도달할 경우 보상을 받을 수 있다.

### 2.3 액트별 보상 지급

- 1) 액트별 획득한 별의 누적 수가 10 개 / 20 개 / 30 개에 도달할 경우 각 액트의 던전 선택페이지에서 획득할 수 있다.
- 2) 액트 내 던전을 모두 별 3 개로 클리어하는 동안 10 개 보상과 20 개, 30 개 보상을 한 번도 받지 않았을 경우 10 개 보상부터 20 개, 30 개 보상을 순차적으로 보상받기를 한다.

### 2.4 모드별 보상 종류

- 1) 모드와 액트 단위로 보상으로 지급하는 아이템 종류를 다르게 설정한다.
- 2) 별 10 개 클리어 시 골드를 지급하고, 별 20 개 클리어 시 아이템을 지급, 별 30 개 클리어 시 줌을 지급한다.

<< 모드 & 액트별 보상 종류 >>

게임모드	액트	별 10 개	별 20 개	별 30 개
일반던전	1	10,000 Gold	3~4 성 무기 소환권	25 Gem
	2	15,000 Gold	3~4 성 투구 소환권	50 Gem
	3	20,000 Gold	3~4 성 갑옷 소환권	75 Gem
	4	30,000 Gold	3~4 성 하의 소환권	100 Gem
	5	40,000 Gold	3~4 성 장갑 소환권	125 Gem
	6	50,000 Gold	3~4 성 신발 소환권	150 Gem
	7	75,000 Gold	3~4 성 목걸이 소환권	175 Gem
	8	100,000 Gold	3~4 성 반지 소환권	200 Gem
정예던전	1	20,000 Gold	피구르 조각 10 개	25 Gem
	2	25,000 Gold	수페르모 조각 10 개	50 Gem
	3	30,000 Gold	베아루스 조각 10 개	75 Gem
	4	50,000 Gold	래글리스 조각 10 개	100 Gem
	5	70,000 Gold	쿠르크 조각 10 개	125 Gem
	6	90,000 Gold	쿠이안 조각 10 개	150 Gem
	7	120,000 Gold	케라버그 조각 10 개	175 Gem
	8	150,000 Gold	루스트룸 조각 10 개	200 Gem

### 3. 클리어 등급 보상 UI

#### 3.1 보상 UI

- 1) 액트별 획득별 수량 / 요구 수량을 스트링과 프로그레스 바로 표시한다.(0/10, 10/10, 15/10, 15/20, 30/30)
- 2) 보상 아이템 아이콘과 2 개 이상 수량 지급 시 수량을 표시한다. 1 단계 보상을 표시하고, 2 단계 이상 진행 시 2 단계 또는 보상 정보로 변경한다.
- 3) 보상받기 버튼을 제공하고, 보상을 받을 수 있을 경우 컬러를 활성화하고, 보상을 받지 못하는 상황에선 Gray Color 표시를 한다.





## 4. 클리어 등급 보상 관련 Table

### 4.1 클리어 등급 보상 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
<b>RewardItemInfo</b>	ActClearGradeReward	클리어 등급 보상 설정

### 4.2 ActClearGradeReward Access Code 정리

AccessCode	Comments
GeneralTypeCode	인덱스
NameTextKey	보상 명칭 스트링 TextInfo > TextActClearGradeRewardName
eStageType	모드 타입
ActNo	액트 번호
GeneralTypeCode1	별 10 개 획득 보상 - 아이템 인덱스
ItemCount1	별 10 개 획득 보상 - 수량
GeneralTypeCode2	별 20 개 획득 보상 - 아이템 인덱스
ItemCount2	별 20 개 획득 보상 - 수량
GeneralTypeCode3	별 30 개 획득 보상 - 아이템 인덱스
ItemCount3	별 30 개 획득 보상 - 수량