

출석보상 시스템



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.02.19	출석보상 기획 작성	강도희	1.0

목차

REVISION	1
목차	2
1. 개요.....	3
1.1 의의.....	3
1.2 목적.....	3
2. 출석보상 종류.....	4
2.1 기본 출석보상.....	4
2.2 이달의 연속 출석보상.....	4
2.3 복귀유저 출석보상.....	4
2.4 이벤트성 출석보상.....	5
3. 출석보상 시스템 - 공통.....	5
3.1 접속 체크.....	5
3.2 자동 보상 지급.....	5
3.3 요청 보상 지급.....	5
3.4 우편함.....	5
4. 출석보상 종류별 특징	6
5. 출석보상 UI - 기본 출석보상 & 이달의 연속 출석보상.....	6
5.1 구성.....	6
5.2 기본 출석보상 보상리스트.....	7

5.3	이달의 연속 출석보상 보상리스트	8
6.	출석보상 UI - 복귀유저 출석보상	9
6.1	구성	9
7.	출석보상 UI - 이벤트 출석보상	10
7.1	구성	10
8.	출석보상 관련 TABLE	12
8.1	관련 DATA TABLE LIST	12
8.2	ATTENDANCEREWARD ACCESS CODE 정리	13

1. 개요

1.1 의의

출석보상 시스템은 모바일 게임에서 제공하고 있는 기본적인 유저 리텐션 장치로서 DAU(Daily Active User) 높이는 효율적인 장치이다.

1.2 목적

이터널 가디언즈에서는 기존유저 출석보상과 특정 시즌을 기념하기 위한 이벤트성 출석보상, 그리고 게임을 떠난 복귀유저를 위한 출석보상 등 다양한 보상을 제공하고자 한다. 또한 기본 출석보상에서 과금유저에 대한 혜택으로 VIP 등급 조건에 맞을 경우 해당 보상의 2 배 수량을 지급하는 방식을 추가적으로 제공하여 과금유도 장치로서 활용한다.

2. 출석보상 종류

2.1 기본 출석보상

- 1) 계정을 생성한 날을 기준으로 1 일 단위 로그인 여부를 체크하여 28 회 보상을 지급하는 방식이다.
- 2) 28 회마다 각기 다른 보상을 설정하여 게임머니(골드), 보석(젬), 아이템, 행동력, 뽑기권 등 게임 내에서 지급할 수 있는 모든 종류의 아이템을 지급한다.
- 3) 기본 출석보상에서는 연속 출석여부와 상관없이 28 회 출석 시 설정된 최종단계의 보상을 획득하는 방식이다.
- 4) 28 회 출석 후 최종단계 보상을 획득할 경우 해당 유저 출석회수를 초기화하여 다시 처음부터 28 회 출석보상을 시작한다.

2.2 이달의 연속 출석보상

- 1) 매월 1 일부터 말일까지 유저별 1 일 단위 연속 접속 횟수를 카운트하여 보상을 지급하는 방식이다.
- 2) 하루 이상 접속이 없었을 경우 다음 회 접속 시 1 회로 초기화한다.
- 3) 매달 최대 31 회까지 순차적으로 보상을 지급한다.(2 월의 경우 28 회)
- 4) 직전일 접속이 없었거나, 매월 1 일 1 회로 초기화한다.
- 5) 기본 출석보상 페이지에서 동시에 표시하고, 유저가 해당 회차의 보상을 요청한다.

2.3 복귀유저 출석보상

- 1) 복귀유저 출석보상은 유저별 1 일 단위 최초 접속 시 최종접속일을 항시 체크하여 유저별 최종접속일이 특정일(약 2 주) 이전일 경우 기본 출석보상 대신 복귀유저 출석보상을 대신 지급하는 방식이다.
- 2) 복귀유저 출석보상 28 회 모두 완료하면 기본 출석보상 1 회차부터 일반 보상을 지급한다.
- 3) 복귀유저 출석보상을 지급받던 유저가 28 회 완료 전에 다시 복귀유저 판단 기준인 특정일(2 주) 이상 접속하지 않다가 재접속을 하더라도 기존 복귀유저 출석보상을 이어서 진행한다.
- 4) 복귀유저 출석보상은 특정일에만 제공되는 시스템이 아니며, 복귀유저 출석보상 제공시점부터 서비스 종료 시까지 지속적으로 실시한다.
- 5) 복귀유저 출석보상의 경우 기본 출석보상 대신 지급하는 방식으로 보상 종류나 수량이 현저히 높게 설정하여 효율성을 극대화시켜야 한다.
- 6) 복귀유저 출석보상은 서비스 초기 제공하지 않지만 현재 서비스되고 있는 게임들의 추세를 볼 때 1 개월 정도 후부터 일반적으로 복귀유저 출석보상을 제공하여 이탈한 유저 재접속을 유도하는 방식을 사용하고 있기 때문에 서비스 후 개발보다는 사전에 준비하는 것이 유리할 수도 있다.

메모 포함[강1]: 특정 유저의 경우 복귀유저 출석보상을 다수 경험하게 될 수도 있다.

2.4 이벤트성 출석보상

- 1) 발렌타인데이, 크리스마스, 게임출시 100 일 등 다양한 시즌 이벤트에 맞춰 기본 출석보상 이외의 출석보상을 추가로 제공하는 방식이다.
- 2) 이벤트성 출석보상은 7 일 단위 출석보상을 제공하지만 이벤트의 성격과 방식에 따라 14 일 등 다양하게 제공할 수 있도록 시스템 확장성을 고려한 개발을 한다.
- 3) 이벤트성 출석보상은 1 회 사이클 보상을 지급하면 해당 이벤트 출석보상은 종료된다.
- 4) 이벤트성 출석보상의 경우 이벤트 시작일과 종료일을 운영툴에서 지정할 수 있어야 한다.

3. 출석보상 시스템 - 공통

3.1 접속 체크

- 1) 서버 1 일 단위 기준시간에 최초 접속을 한 경우를 서버에서 체크한다.
- 2) 1 일 단위 반복접속이 아닌 최초 접속일 경우 기본 출석보상을 제공할 유저인지 복귀유저 출석보상을 지급할 유저인지 판단한다.

3.2 자동 보상 지급

- 1) 기본 출석보상과 복귀유저 출석보상은 1 일 단위 최초접속 시 강제 팝업을 통해 보상을 지급한다.

3.3 요청 보상 지급

- 1) 유저가 보상받기 버튼을 클릭하여 출석 보상을 요청할 때 보상을 지급하는 방식이다.
- 2) 이달의 연속 출석보상과 이벤트성 출석 보상은 자동 보상이 아닌 요청 보상 지급방식을 사용한다.
- 3) 1 개 또는 복수의 이벤트성 출석보상이 진행될 수도 있으며, 각 이벤트 보상회차를 서버에서 저장하고 있다가 요청 시 맞는 회차의 보상을 지급한다.

3.4 우편함

- 1) 보상 지급 시 인벤토리 부족 등의 문제가 발생할 수 있기 때문에 출석보상으로 지급되는 모든 보상은 우편함으로 지급된다.

메모 포함[강2]: 보상으로 지급받을 수 있는 게임머니(골드), 보석(젬)을 포함한 모든 보상은 우편함으로 지급한다.

- 2) 우편함의 경우 우편함 보유 최대 용량을 넘었을 경우라도 예외적으로 출석보상을 지급해야 한다.
- 3) 우편함으로 보상받은 아이템의 경우 우편함 보관기간 정책에 따라 보관한다.

4. 출석보상 종류별 특징

<< 출석보상 종류별 특징 표 >>

	기본 출석보상	이달의 연속 출석보상	복귀유저 출석보상	이벤트성 출석보상
총 보상횟수	28 회	최대 31 회	최대 31 회	7 회 or 14 회
반복	○	○	X	X
보상지급 방식	자동	유저 요청	자동	유저 요청
보상지급	우편함	우편함	우편함	우편함
특징	기본	연속출석 유무 체크 기본 출석보상 UI 페이지 공유	기본 출석보상 대체 기본 출석보상 UI 페이지 대체	별도 이벤트 팝업 제공 기본 또는 복귀유저 보상과 별도 보상
VIP 2 배	○	X	X	X

5. 출석보상 UI - 기본 출석보상 & 이달의 연속 출석보상

5.1 구성

- 1) UI 좌측에 기본 출석보상 리스트와 우측 이달의 연속 출석보상으로 구성한다.
- 2) 우측 이달의 연속 출석보상에는 보상 받기 버튼을 제공하여 보상 받기 요청을 유저가 해야 한다.
- 3) 하단에 확인 버튼을 제공하여 우측의 이달의 연속 출석보상 보상받기 후 창을 닫을 수 있도록 한다.
- 4) 보상 설명 팝업을 통해 보상 지급 방식과 혜택 등을 유저에게 스트링으로 정보를 제공한다.

5.2 기본 출석보상 보상리스트

- 1) 보상리스트에는 보상 회차, 보상아이템 아이콘, 보상 수량, VIP 등급, 보상완료 2 종을 표시한다.
- 2) 보상 회차는 1~28 회까지 공통이다.
- 3) **보상 수량**의 경우 1 개를 보상하는 경우 표시하지 않으며, 2 개 이상일 경우에만 표시한다.
- 4) 리스트 중 EquipType 이 Lotto 일 경우 보상 수량 표시 공간에 명칭을 표시한다.
- 5) 보상완료 중 이전에 완료한 보상리스트와 금번 보상 받을 아이템 리스트를 구분하기 위해 2 종류로 구분하여 표시한다. 금번 보상완료 아이콘의 경우 도장찍기 같은 연출을 통해 유저로 하여금 시인성을 높여준다.
- 6) VIP 등급 표시의 경우 해당 리스트를 보상 받을 경우 자신의 VIP 등급 조건에 맞을 경우 2 배 보상을 받을 수 있음을 표시한다.

메모 포함[강3]: DB > AttendanceReward > ItemMinCount 에서 참조

출석보상

매일 매일 출석하여 더욱더 푸짐한 보상을 획득해보세요~~

보상설명

보상완료	보상완료	VIP1	보상완료	4	VIP2	6	VIP3	7	VIP4
5000	고급 상자	20	50	50	고급 장비	30	고급 무기	고급 무기	고급 무기
8	VIP5	10	11	12	VIP6	13	VIP7	14	VIP8
10000	레어 상자	50	100	레어 장비	60	레어 무기	레어 무기	레어 무기	레어 무기
15	VIP9	17	18	19	VIP10	20	VIP11	21	VIP12
20000	에픽 상자	100	200	에픽 장비	120	에픽 무기	에픽 무기	에픽 무기	에픽 무기
22	VIP13	24	25	26	VIP14	27	VIP15	28	VIP16
50000	전설 상자	200	400	전설 장비	240	전설 무기	전설 무기	전설 무기	전설 무기

출석보상은 우편함으로 지급됩니다. 우편함을 확인해 주세요.

확 인

이달의 연속 출석

연속 출석 횟수 : **7**

100

보상 받기

보상 설명	X
<p>1. 기본 출석보상</p> <p>계정을 생성한 날을 기준으로 1일 단위 로그인 여부를 체크하여 28회 보상을 지급하는 방식이다.</p> <p>28회마다 각기 다른 보상을 설정하여 게임머니(골드), 보석(젬), 아이템, 행동력, 뽑기권 등 게임 내에서 지급할 수 있는 모든 종류의 아이템을 지급한다.</p> <p>기본 출석보상에서는 연속 출석여부와 상관없이 28회 출석 시 설정된 최종단계의 보상을 획득하는 방식이다.</p> <p>28회 출석 후 최종단계 보상을 획득할 경우 해당 유저 출석회수를 초기화하여 다시 처음 부터 28회 출석보상을 시작한다.</p> <p>2. 이달의 연속 출석보상</p> <p>매월 1일부터 말일까지 유저별 1일 단위 연속 접속 횟수를 카운트하여 보상을 지급하는 방식이다.</p> <p>하루 이상 접속이 없었을 경우 다음 회 접속 시 1회로 초기화한다.</p>	

5.3 이달의 연속 출석보상 보상리스트

- 1) 유저 자신의 이달 중 연속 출석하고 있는 횟수를 표시한다.
- 2) 보상리스트에는 금번 연속출석으로 인해 받을 수 있는 보상아이템 아이콘, 보상 수량을 표시한다.
- 3) **보상 수량**의 경우 1 개를 보상하는 경우 표시하지 않으며, 2 개 이상일 경우에만 표시한다.
- 4) 리스트 중 EquipType 이 Lotto 일 경우 보상 수량 표시 공간에 명칭을 표시한다.
- 5) 보상 받기 버튼을 클릭할 경우 보상 확인 팝업을 표시하고, 금번 보상 외에도 다음 보상을 표시하여 유저로 하여금 연속출석 동기부여를 한다.

메모 포함[강4]: DB > AttendanceReward > ItemMinCount 에서 참조

이달의 연속 출석

연속 출석 횟수 : 7



100

보상 받기

이달의 연속 출석

연속 출석 횟수 : 7



100

보상 받기

이달의 연속 출석 보상

금번 7회차 보상 다음 8회차 보상



100




150

이달의 연속출석 횟수가 늘어날 수록 푸짐한 보상을 받을 수 있습니다.

확인

6. 출석보상 UI - 복귀유저 출석보상

6.1 구성

- 1) 복귀유저 출석보상 UI는 기본 출석보상 UI와 동일한 구조를 가지고 있다.
- 2) 아이템 리스트 표시를 위해 DB 만 복귀유저 출석보상으로 호출한다.
- 3) 복귀유저 출석보상 중에도 이달의 연속출석 보상은 동시에 진행된다.

복귀유저 출석보상

매일 매일 출석하여 더욱더 푸짐한 보상을 획득해보세요~~

보상설명

보상원료 5000	보상원료 VIP1 고급 룬	보상원료 TICKET 20	보상원료 4 50	5 VIP2 고급 장비	6 VIP3 30	7 VIP4 고급 무기
8 10000	9 VIP5 레이 룬	10 TICKET 50	11 TICKET 100	12 VIP6 레이 장비	13 VIP7 60	14 VIP8 레이 무기
15 20000	16 VIP9 에픽 룬	17 TICKET 100	18 TICKET 200	19 VIP10 에픽 장비	20 VIP11 120	21 VIP12 에픽 무기
22 50000	23 VIP13 전설 룬	24 TICKET 200	25 TICKET 400	26 VIP14 전설 장비	27 VIP15 240	28 VIP16 전설 무기

이달의 연속 출석

연속 출석 횟수 : 7



보상 받기

출석보상은 우편함으로 지급됩니다. 우편함을 확인해 주세요.

확 인

7. 출석보상 UI - 이벤트 출석보상

7.1 구성

- 1) 보상리스트에는 보상 회차, 보상아이템 아이콘, 보상 수량, 보상원료 2 종을 표시한다.
- 2) 보상 회차는 7 회 또는 14 회이다. 보상 회차에 따라 UI 를 사전에 2 종을 준비한다.
- 3) **보상 수량**의 경우 1 개를 보상하는 경우 표시하지 않으며, 2 개 이상일 경우에만 표시한다.

메모 포함[강5]: DB > AttendanceReward > ItemMinCount 에서 참조

- 4) 리스트 중 EquipType 이 Lotto 일 경우 보상 수량 표시 공간에 명칭을 표시한다.
- 5) 보상완료 중 이전에 완료한 보상리스트와 금번 보상 받을 아이템 리스트를 구분하기 위해 2 종류로 구분하여 표시한다. 금번 보상완료 아이콘의 경우 도장찍기 같은 연출을 통해 유저로 하여금 시인성을 높여준다.

발렌타인데이 출석 이벤트

접속만 해도 선물이 펍펍 쏟아진다!!!

1일차	2일차	3일차	4일차	5일차	6일차	7일차
 <p>5000</p>	 <p>5000</p>	 <p>5000</p>	 <p>고급 룬</p>	 <p>5000</p>	 <p>5000</p>	 <p>레이 무기</p>

보상 받기

출석보상은 우편함으로 지급됩니다. 우편함을 확인해 주세요.

발렌타인데이 출석 이벤트

접속만 해도 선물이 펍펍 쏟아진다!!!

1일차	2일차	3일차	4일차	5일차	6일차	7일차
 5000	 5000	 5000	 고급 룬	 5000	 5000	 레이 무기
8일차	9일차	10일차	11일차	12일차	13일차	14일차
 5000	 5000	 5000	 고급 룬	 5000	 5000	 레이 무기

보상 받기

출석보상은 우편함으로 지급됩니다. 우편함을 확인해 주세요.

8. 출석보상 관련 Table

8.1 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
RewardItemInfo	AttendanceReward	모든 출석보상 관련 보상 등 설정

8.2 AttendanceReward Access Code 정리

AccessCode	Comments
RewardGeneralCode	보상 인덱스
RequiredClass	캐릭터 클래스 설정 Berserker / DemonHunter / Archon / ALL
AttendanceType	출석보상 종류 1 - 기본 출석보상 2 - 이달의 연속 출석보상 3 - 복귀유저 출석보상 4 - 이벤트 출석보상
AttendanceNum	보상 회차
GeneralTypeCode	보상아이템 인덱스
ItemMinCount	보상아이템 최소 수량
ItemMaxCount	보상아이템 최대 수량
VIPGrade	유저 VIP 레벨보다 설정된 값과 같거나 이상일 경우 해당 아이템 보상 수량의 2 배 지급
EquipType	아이템 장착 파츠 종류 > Weapon - 무기 > Head - 투구 > Body - 의상 > Pants - 바지 > Glove - 장갑 > Shoes - 신발 > Necklace - 목걸이 > Ring(Earring?) - 반지

	<ul style="list-style-type: none"> > Armet - 팔찌 > Special - 꼬리 > RuneStoneD - 수호의 룬 > RuneStoneU - 지혜의 룬 > RuneStoneS - 재능의 룬 > RiftKeystone - 균열석 > ItemIncreaseTicket - 아이템 100% 증가 권 > ExpIncreaseTicket - 경험치 100% 증가 권 > GoldIncreaseTicket - 골드 100% 증가 권 > ImmeiatelyClearTicket - 즉시 완료 권 > Consume - 체력 회복 물약 / 마나 회복 물약 > Trophy - 트로피(우정 점수) > Ticket - 입장권(Key) > Lotto - 일반 뽑기 / 고급 뽑기
Grade	<ul style="list-style-type: none"> 아이템 등급 > Common > Uncommon > Superior > Rare > Epic > Legendary > Invalid

