

연속전투 시스템



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.04.19	연속전투 시스템 기획 작성	강도희	1.0

목차

REVISION	1
목차	2
1. 개요	3
1.1 의미	3
2. 연속전투 방식	3
2.1 연속전투 개요	3
2.2 연속전투 가능 모드	4
2.3 연속전투 시작	4
2.4 연속전투 횟수	4
2.5 연속전투 진행	4
2.6 증가권 사용 및 오토 스킬 사용	5
2.7 연속전투 종료 조건	5
2.7.1 정상 종료	5
2.7.2 게임 실패	5
2.7.3 행동력 부족	5
2.7.4 잔여 인벤토리 부족	5
2.7.5 유저 종료	6
2.7.6 비정상 종료	6

3.	연속전투 UI	7
3.1	게임준비 페이지.....	7
3.2	연속전투 중 표시.....	8
4.	연속전투 관련 TABLE	9
4.1	연속전투 관련 DATA TABLE LIST.....	9
4.2	DEFAULTVALUE ACCESS CODE 정리.....	9

1. 개요

1.1 의의

서비스 초반 상당수 유저가 쌓여만 가는 행동력을 소모시키기 위해 매번 플레이 시 수시로 버튼을 클릭해야 하는 번거로움으로 피로도가 높아진다. 유저가 직접 플레이하지 않고도 대규모 행동력을 소모시킬 수 있는 연속전투 기능을 제공하여 유저로 하여금 지속적인 플레이를 유도한다. 또한 헤비 유저들에게 손쉽게 빠른 레벨업과 아이템 파밍을 위한 방법으로 사용할 수 있도록 하여 지속적으로 행동력 수급을 위해 줌을 소모하도록 유도한다.

2. 연속전투 방식

2.1 연속전투 개요

- 1) 유저가 보유한 행동력(열쇠) 내에서 최대 20 회까지 원하는 특정 던전을 반복플레이 할 수 있다.
- 2) 행동력(열쇠) 외에 연속 전투를 하기 위한 별도의 비용은 없다.

2.2 연속전투 가능 모드

- 3) 일반던전, 정예던전, 요일던전, 균열던전은 연속전투가 가능하다.
- 4) 초월던전, 결투장, 길드단체전 등은 연속전투가 불가능하다.

2.3 연속전투 시작

- 1) 모드별 게임준비 페이지에서 게임 시작 버튼과 함께 연속 전투 버튼을 제공한다.
- 2) 연속전투를 원하는 던전을 선택하고 게임 준비페이지에서 연속 전투 버튼 클릭 시 해당 던전의 연속전투를 시작한다.

2.4 연속전투 횟수

- 1) 무한정 연속전투를 못하도록 최대 횟수 제한을 20 회로 제한한다.
- 2) 행동력 차감은 연속전투 각 횟수마다 체크하고 부족하지 않을 경우 최대 20 회 반복한다.
- 3) 단, 정예던전과 요일던전처럼 1 일 입장 횟수 제한이 있는 경우 최대 횟수는 1 일 입장 횟수만큼만 연속전투를 할 수 있다. 연속전투 안내 팝업에서도 1 일 입장 잔여 횟수까지만 연속전투가 가능함을 표시한다.

메모 포함[강1]: DB > ValueInfo > DefaultValue > RepetitionPlayCount 에 설정하여 횟수를 변경할 수 있도록 한다.

2.5 연속전투 진행

- 1) 연속전투를 원하는 던전을 선택한다.
- 2) 해당 던전의 게임 준비 페이지에서 연속전투 버튼을 클릭하고, 팝업 안내창에서 연속전투 관련 **스트링**을 표시하고, 확인 / 취소 버튼을 제공한다.
- 3) 확인 시 행동력을 차감하고, 해당 던전에 입장한다.
- 4) 연속전투 시 자동전투를 강제로 적용한다.
- 5) 클리어 시 결과창을 표시하고 일정시간 후 해당 던전의 게임준비 페이지로 이동한다.
- 6) 게임준비 페이지 이동 후 5 초 카운트 다운을 표시하고 0 초가 되면 다시 행동력을 차감하고 해당 던전에 입장한다.
- 7) 위 과정을 반복적으로 시행하여 총 20 회 플레이 한다.

메모 포함[강2]: [연속전투는 최대 {0}회 가능합니다. 연속전투를 진행 하시겠습니까?] [확인] [취소]
{0} : DB > ValueInfo > DefaultValue > RepetitionPlayCount 에 설정된 횟수 표시

2.6 증가권 사용 및 오토 스킬 사용

- 1) 아이템 100% 증가권, 경험치 100% 증가권, 골드 100% 증가권을 게임준비 페이지에서 선택 시 던전 입장 시 행동력 차감 시 함께 순차적으로 차감하고 결과 보상에 적용한다.
- 2) 최대 20 회 연속전투 진행 중 던전 입장 시 특정 증가권이 부족할 경우 별도의 안내팝업 없이 사용하지 않는 것으로 판단하여 결과 보상에서 해당 증가권에 대한 보상은 적용하지 않는다.
- 3) 오토 스킬을 게임준비 페이지에서 선택 시 던전 입장 시 해당 던전에 설정된 비용(골드)을 행동력 차감 시 함께 차감한다.
- 4) 최대 20 회 연속전투 진행 중 던전 입장 시 골드량이 부족할 경우 별도의 안내팝업 없이 사용하지 않는 것으로 판단하여 인게임에서 자동스킬을 사용하지 않는 것으로 적용한다.

2.7 연속전투 종료 조건

2.7.1 정상 종료

- 1) 연속전투를 20 회 반복하여 해당 던전의 게임 준비 페이지로 이동 시 연속전투를 종료한다.

2.7.2 게임 실패

- 1) 연속전투 중 캐릭터 사망 시 실패 결과창 표시 후 연속전투를 종료한다.

2.7.3 행동력 부족

- 1) 연속전투 중 던전 입장 시 행동력이 부족할 경우 연속전투를 종료한다.
- 2) 이 경우 행동력 부족으로 인해 입장이 불가능하다는 안내팝업을 표시한다.

2.7.4 잔여 인벤토리 부족

- 1) 연속전투 중 던전 입장 시 잔여 인벤토리가 부족할 경우 연속전투를 종료한다.

메모 포함[강3]: [열쇠가 부족하여 입장할 수 없습니다. 열쇠를 구입하세요.] [확인]

- 이 경우 잔여 인벤토리 부족으로 인한 안내팝업을 표시한다.

2.7.5 유저 종료

- 연속전투 중 게임준비 페이지와 인게임 HUD, 게임 결과창에 연속전투 중 표시 팝업을 클릭할 경우 연속전투 종료 팝업을 표시하고, 유저가 종료 선택 시 연속전투를 종료한다.
- 연속전투 종료 시점이 인게임일 경우 해당 던전은 자동전투로 지속적으로 플레이하고 결과창까지 진행시킨다.

2.7.6 비정상 종료

- APK 다운이나 네트워크 불량 등으로 연속전투를 진행할 수 없어 재접속을 할 경우 연속전투를 종료한다.

메모 포함[강4]: [잔여 인벤토리 5개 미만입니다. 그래도 시작하시겠습니까? 진행 중 잔여 인벤토리 이상 지급되는 아이템은 지급되지 않습니다.]
[인벤토리 정리] [계속하기] [닫기]

메모 포함[강5]: [연속전투를 종료하시겠습니까?] [확인] [취소]

3. 연속전투 UI

3.1 게임준비 페이지

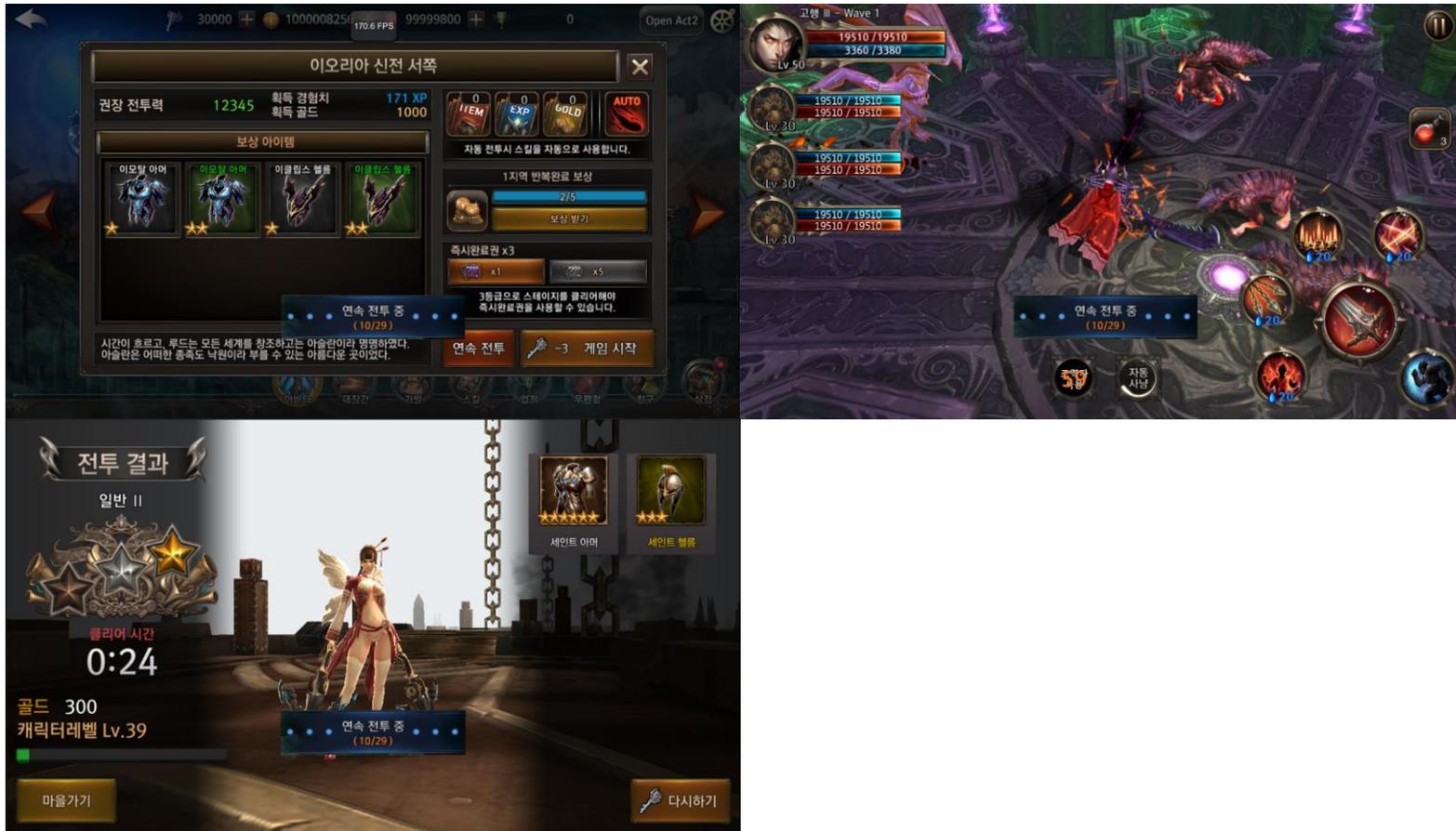
- 1) 일반던전, 정예던전, 요일던전 게임준비 페이지에 연속 전투 버튼을 제공한다.
- 2) 연속 전투 버튼 클릭 시 안내 팝업을 표시한다.
- 3) 연속 전투 전 증가권 선택 및 오토스킬 선택 시 연속전투 중 증가권 부족이나 골드 부족이 발생하기 전까지는 선택된 상태로 표시하고, 부족할 경우 선택하였던 표시를 선택하지 않은 상태로 표시한다.

메모 포함[강6]: [연속전투는 최대 {0}회 가능합니다. 연속전투를 진행 하시겠습니까?] [확인] [취소]
 {0} : DB > ValueInfo > DefaultValue > RepetitionPlayCount 에 설정된 횟수 표시



3.2 연속전투 중 표시

- 1) 연속 전투 중 스트링을 지속적으로 표시한다.
- 2) 현재 연속 전투 중 횟수 / 최대 횟수를 표시한다.



4. 연속전투 관련 Table

4.1 연속전투 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
ValueInfo	DefaultValue	연속 전투 최대 횟수 설정

메모 포함[강기]: > 특정 Table 에 설정될 수 없어 독립적으로 설정해야 하는 값들을 모아 정의하는 테이블.
> 서버나 클라이언트 모두 사용할 수 있음.
> 밸런스 관련 항목들처럼 수시 변경이 필요한 값 등으로 코드에 직접 입력하지 않아 APK 다운로드 없이 테이블 패치로 변경할 수 있는 테이블로 개발 편의 제공

4.2 DefaultValue Access Code 정리

AccessCode	Comments
GeneralTypeCode	인덱스
Value	설정값