

# 아이템 자동 장착 시스템



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.06.07	아이템 자동 장착 시스템 기획 작성	강도희	1.0

## 목차

REVISION .....	2
목차 .....	3
1. 개요 .....	4
1.1 의의 .....	4
2. 자동 장착 .....	5
2.1 능력치 비교 대상 .....	5
2.2 능력치 비교 .....	5
2.2.1 게임모드 결과창 .....	5
2.2.2 상점 .....	5
2.2.3 우편함 .....	5
2.3 자동 장착 .....	6

## 1. 개요

### 1.1 의의

신규 계정 생성 후 게임을 플레이 하면 할수록 던전 보상 설계상 높은 등급의 능력치가 좋은 아이템을 수시로 획득하게 된다. 이때 유저는 수시로 가방을 열어 아이템 능력치를 비교 후 능력치가 높은 아이템을 골라 장착아이템을 변경해줘야 한다. 이런 번거로움을 없애고 지속적으로 게임을 할 수 있도록 유도하기 위해 신규 아이템 획득 시 기존에 장착 중인 동일계열 아이템과 비교하여 주능력치가 높을 경우 자동으로 슬롯에 장착하여 바로 사용할 수 있도록 한다.

## 2. 자동 장착

### 2.1 능력치 비교 대상

- 1) 무기의 경우 기본 능력인 공격력을 비교한다.
- 2) 방어구의 경우 기본 능력인 방어력을 비교한다.
- 3) 장신구의 경우 기본 능력인 체력을 비교한다.

메모 포함[J1]: ItemInfo > Item > lb\_AttkPow\_Constant

메모 포함[J2]: ItemInfo > Item > lb\_DfsPow\_Constant

메모 포함[J3]: ItemInfo > Item > lb\_HP\_Constant

### 2.2 능력치 비교

- 1) 게임모드 결과창(요일던전 / 결투장 등 제외), 뽑기, 우편함 등 신규 아이템을 획득하는 모든 곳에서 아이템 획득 시 능력치를 비교 후 자동장착 팝업을 제공한다.

#### 2.2.1 게임모드 결과창

- 1) 일반던전 / 정예던전
- 2) 균열던전
- 3) 초월던전
- 4) 수호레이드

#### 2.2.2 상점

- 1) 일반뽑기 / 고급뽑기

#### 2.2.3 우편함

- 1) 무기 / 방어구 / 장신구 소환권 사용

### 2.3 자동 장착

- 1) 모드 결과창 연출 완료 후, 뽑기 연출 완료 후, 우편함 아이템 소환 완료 후 무기/방어구/장신구 획득 시 아이템 기본 능력치 비교 후 획득 아이템 능력치가 높을 경우(능력치가 동일할 경우 제외) 자동 장착 팝업 페이지를 생성한다.
- 2) 복수의 아이템 획득 시 복수의 능력치가 높은 아이템이 있을 경우 순차적으로 모두 오픈한다. 단, 동일 계열의 아이템을 복수로 획득할 경우 첫 번째 자동장착을 하고 다음 동일 계열 아이템의 능력치가 낮은지 또는 높은지에 따라 표시 여부를 결정한다.
- 3) 아이템 명칭/섬네일/등급/소켓/상승 능력치 정보를 제공한다.
- 4) 장착 버튼과 닫기 버튼을 제공한다.

