

아이템 승급 시스템



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.03.16	아이템 승급 기획 작성	강도희	1.0

목차

REVISION	1
목차	2
1. 개요	3
1.1 의의	3
2. 승급 방식	3
2.1 합성 가능 아이템	3
2.2 강화 조건	3
2.3 승급 아이템 및 수량	3
2.4 승급 결과	4
2.5 승급 비용	4
3. 승급 UI	6
3.1 아이템 상세 팝업	6
3.2 승급 페이지	7
3.3 승급 연출	8
3.4 승급 결과 팝업	9
4. 승급 관련 TABLE	10
4.1 승급 관련 DATA TABLE LIST	10
4.2 DEFAULTVALUE ACCESS CODE 정리	10

1. 개요

1.1 의의

무기 아이템, 방어구 아이템, 장신구 아이템에 적용되는 승급방식으로, 각 아이템이 최종 등급 아이템으로 진화하기 위한 방법이다. 합성의 경우 진화 후 아이템을 선택할 수 없지만 승급은 현재 아이템과 동일한 아이템으로 진화시킬 수 있는 장점이 있어 세트아이템 구성에 효과적이다.

2. 승급 방식

2.1 승급 가능 아이템

- 1) 무기 아이템, 방어구 아이템, 장신구 아이템에 적용되는 승급방식이다.
- 2) 1 성부터 6 성 아이템까지 승급을 할 수 있으며, 최종 등급인 7 성 아이템은 승급할 수 없다.

2.2 강화 조건

- 1) 최종 단계 강화(+20)를 모두 마친 아이템만을 승급할 수 있다.

2.3 승급 아이템 및 수량

- 1) 무기와 합성할 수 있는 승급 아이템으로는 무기 승급아이템으로 한정한다.
- 2) 방어구와 합성할 수 있는 승급 아이템으로는 방어구 승급 아이템으로 한정한다.
- 3) 장신구와 합성할 수 있는 승급 아이템으로는 장신구 승급 아이템으로 한정한다.

<< 아이템 승급 시 승급아이템 필요 수량 계산 공식 >>

합성 비용 = ItemPromotionCount X 2^(Grade-1)

메모 포함[강1]: DB > ValueInfo > DefaultValue > ItemPromotionCount : 5 로 설정

<< 아이템 승급 시 승급아이템 필요 샘플 >>

승급 단계	승급아이템 필요 수량
1 성 -> 2 성	5 개
2 성 -> 3 성	10 개
3 성 -> 4 성	20 개
4 성 -> 5 성	40 개
5 성 -> 6 성	80 개
6 성 -> 7 성	160 개

2.4 승급 결과물

- 1) 승급에 사용한 장비 아이템과 동일 파츠 & 종류 아이템으로 진화한다.

메모 포함[강2]: DB > Item > PromotionItemCode 에 승급 결과 아이템 인덱스 설정

2.5 승급 비용

- 1) 승급할 아이템의 종류와 상관없이 승급할 아이템 등급에 따라 승급 비용이 책정된다.

<< 아이템 승급 비용 계산 공식 >>

합성 비용 = ItemPromotionCostValue X (Grade^2)

메모 포함[강3]: DB > ValueInfo > DefaultValue > ItemPromotionCostValue : 10,000 설정

<< 아이템 등급별 합성 비용 샘플 >>

등급	합성 비용
1 성	10,000 Gold
2 성	40,000 Gold
3 성	90,000 Gold
4 성	160,000 Gold
5 성	250,000 Gold
6 성	360,000 Gold

3. 승급 UI

3.1 아이템 상세 팝업

- 1) UI > 가방 > 무기, 방어구, 악세서리 아이템 상세 팝업 페이지에 승급 버튼을 제공한다.
- 2) +20 강화를 완료하기 전의 아이템은 비활성화 Gray Color 처리하여 표시한다.
- 3) 승급 버튼 클릭 시 승급 팝업 페이지로 이동시킨다.



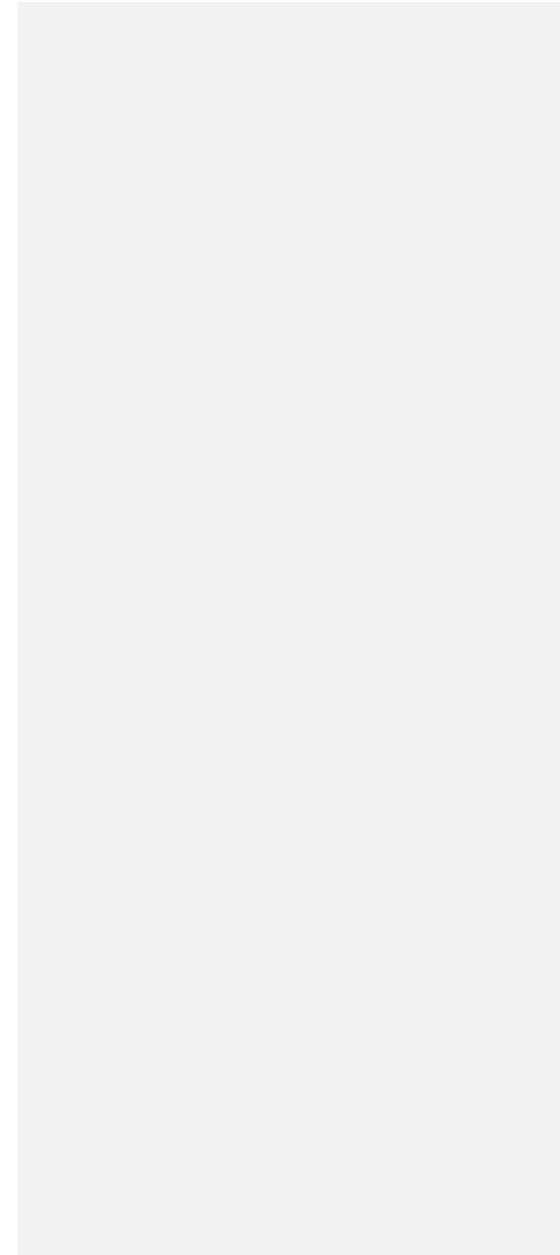
3.2 승급 페이지

- 1) 좌측에 승급 전 아이템과 승급 후 아이템을 비교하여 표시한다.
- 2) 아이템 정보에는 명칭, 등급정보, 강화정보, 능력치 정보를 표시한다.
- 3) 승급에 필요한 승급아이템과 승급 비용을 표시한다. 부족한 부분이 있을 경우 컬러를 Red Color 로 표시한다.
- 4) 승급관련 스트링 정보를 표시한다.
- 5) 승급 버튼 클릭 시 승급 연출 페이지로 이동한다.



3.3 승급 연출

- 1) 글로우 이펙트가 회오리 치는 듯한 연출을 시키고, 화이트 페이드아웃 시킨 후 결과창을 표시한다.



3.4 승급 결과 팝업

- 1) 승급 결과물의 정보를 표시한다.
- 2) 정보에는 아이템 섬네일, 등급, 명칭을 표시한다.
- 3) 결과 페이지를 닫으면 승급 팝업은 사라지고, UI > 가방 페이지로 이동한다.



4. 승급 관련 Table

4.1 승급 관련 Data Table List

Table	Sub sheet	Comment
ValueInfo	DefaultValue	승급 아이템 필요 수량 설정 및 골드량 설정

메모 포함[강4]: > 특정 Table 에 설정될 수 없어 독립적으로 설정해야 하는 값들을 모아 정의하는 테이블.
> 서버나 클라이언트 모두 사용할 수 있음.
> 밸런스 관련 항목들처럼 수시 변경이 필요한 값 등으로 코드에 직접 입력하지 않아 APK 다운로드 없이 테이블 패치로 변경할 수 있는 테이블로 개발 편의 제공

4.2 DefaultValue Access Code 정리

AccessCode	Comments
GeneralTypeCode	인덱스
Value	설정값