

가방 잔여 슬롯 체크



작성자: 강도희

Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.08.23	가방 잔여 슬롯 체크 시스템 기획 작성	강도희	1.0

목차

REVISION	2
목차	3
1. 개요	5
1.1 의의	5
2. 게임 모드 플레이	6
2.1 체크 방식	6
2.2 보상 획득	6
2.2.1 가방 슬롯 잔여 수량 : 0 개	6
2.2.2 가방 슬롯 잔여 수량 : 1~2 개	6
3. 우편함	8
3.1 체크 방식	8
3.2 우편함 > 선물함 보상 수령	8
3.2.1 선물함 개별 받기 - 잔여 슬롯 0 개	8
3.2.2 선물함 모두 받기 - 잔여 슬롯 0 개	8
3.2.3 선물함 모두 받기 - 잔여 슬롯 보다 아이템 종류가 많을 경우	9
3.3 우편함 > 소환권 보상 수령	9
3.3.1 소환권 개별 받기 - 잔여 슬롯 0 개	9
4. 상점 > 장비 소환	11
4.1 체크 방식	11

4.2	장비 소환.....	11
4.2.1	1 개 소환.....	11
4.2.2	10+1 개 소환.....	11

1. 개요

1.1 의의

게임 모드 클리어 보상 지급, 우편함 아이템 수령, 상점 장비 소환 시 가방 잔여 슬롯 수량을 체크를 하여 가방 잔여 슬롯 부족으로 인한 아이템 수령 오류를 막기 위한 시스템이다.

2. 게임 모드 플레이

2.1 체크 방식

- 1) 게임 모드별 준비페이지에서 게임 실행 시 가방 슬롯 잔여 수량을 체크하여 일정 수량(2 개) 이하일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 2) 경고팝업에 잔여 수량이 부족하여 게임 진행 시 보상 아이템 전체 또는 일부를 수령할 수 없음을 인지시킨다.
- 3) 경고팝업에 가방 이동 기능을 추가하여 유저 편의를 제공한다.

2.2 보상 획득

2.2.1 가방 슬롯 잔여 수량 : 0 개

- 1) 서버에서 게임 모드에서 보상으로 지급하는 아이템을 결정한 후 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템은 서버에서 모두 지급하지 않고, 결과창에도 표시하지 않는다.
- 2) 단, TargetInventoryType 이 4 인 아이템은 Stack 이 가능한 아이템으로 보유중인 동일 종류 아이템이 있을 경우 Stack 으로 지급하지만, 동일 종류 보유 아이템이 없을 경우 보상지급 시 새로운 슬롯을 사용해야 하기 때문에 서버에서 지급하지 않는다.
- 3) 게임 모드에서 보상으로 지급하는 재화관련 보상이나 룬스톤, 수호석, 조력자 조각 등 가방에 저장되지 않는 보상은 정상적으로 지급된다.

2.2.2 가방 슬롯 잔여 수량 : 1~2 개

- 1) 서버에서 게임 모드에서 보상으로 지급하는 아이템을 결정한 후 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템을 가방 슬롯 잔여 수량만큼 서버에서 지급 후 추가 지급해야 할 아이템이 있을 경우에는 더 이상 지급하지 않는다. 결과창에는 지급된 아이템만을 표시한다.
- 2) 단, 슬롯 잔여 수량만큼 지급 후 TargetInventoryType 이 4 인 아이템은 Stack 이 가능한 아이템으로 보유중인 동일 종류 아이템이 있을 경우 Stack 으로 지급하지만, 동일 종류 보유 아이템이 없을 경우 보상지급 시 새로운 슬롯을 사용해야 하기 때문에 서버에서 지급하지 않는다.
- 3) 가방 슬롯 잔여 수량보다 지급해야 하는 아이템 많을 경우 지급할 아이템 선택은 무작위여도 상관없다.
- 4) 게임 모드에서 보상으로 지급하는 재화관련 보상이나 룬스톤, 수호석, 조력자 조각 등 가방에 저장되지 않는 보상은 정상적으로 지급된다.

30000

1000008250

170.6 FPS

99999800

0

Open Act2

남은 횟수 : 3회

초기화

이오리아 신전 서쪽

권장 전투력

12345

획득 경험치

171 XP

0

0

0

AUTO

경고

X

가방 잔여 슬롯이 2개 이하입니다.
보상 아이템 전체 또는 일부를
획득하지 못할 수 있습니다.
그래도 게임을 진행하시겠습니까?

가방 이동

확인

시간이 흐르고, 루드는 모든 세계를 창조하고는 아슬란이라 명명하였다.
아슬란은 어떠한 종족도 낙원이라 부를 수 있는 아름다운 곳이었다.

연속 전투

-3

게임 시작

아바타

대장간

가방

스킬

업적

우편함

친구

상점

3. 우편함

3.1 체크 방식

- 1) 우편함 중 선물함 카테고리에서 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템 개별 받기 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 2) 우편함 중 선물함 카테고리에서 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템 모두 받기 시 가방 슬롯 잔여 수량만큼 받기가 가능하고, 다른 아이템은 리스트로 남겨놓는다.
- 3) 우편함 중 소환권 카테고리에서 모든 소환권 수령 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 4) 경고팝업에 잔여 수량이 부족하여 아이템을 수령할 수 없음을 인지시킨다.
- 5) 경고팝업에 가방 이동 기능을 추가하여 유저 편의를 제공한다.

3.2 우편함 > 선물함 보상 수령

3.2.1 선물함 개별 받기 - 잔여 슬롯 0 개

- 1) 우편함 중 선물함에서 개별 받기 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템은 개별 받기를 할 수 없고, 경고팝업을 생성한다.
- 2) 단, TargetInventoryType 이 4 인 아이템은 Stack 이 가능한 아이템으로 보유중인 동일 종류 아이템이 있을 경우 Stack 으로 지급하지만, 동일 종류 보유 아이템이 없을 경우 보상지급 시 새로운 슬롯을 사용해야 하기 때문에 개별 받기를 할 수 없으며, 경고팝업을 생성한다.
- 3) 재화관련 리스트나 룬스톤, 수호석, 조력자 조각 등 가방에 저장되지 않는 리스트는 정상적으로 모두 받기가 가능하다.

3.2.2 선물함 모두 받기 - 잔여 슬롯 0 개

- 1) 우편함 중 선물함에서 모두 받기 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템은 모두 받기를 할 수 없지만, TargetInventoryType 이 4 인 아이템은 Stack 이 가능한 아이템으로 보유중인 동일 종류 아이템이 있을 경우 Stack 으로 지급하지만, 동일 종류 보유 아이템이 없을 경우 보상지급 시 새로운 슬롯을 사용해야 하기 때문에 개별 받기를 할 수 없다.
- 2) 재화관련 보상이나 룬스톤, 수호석, 조력자 조각 등 가방에 저장되지 않는 보상은 정상적으로 모두 받기가 가능하다.
- 3) 모두 받기 확인 팝업에는 지급된 아이템만을 표시한다.

3.2.3 선물함 모두 받기 - 잔여 슬롯 보다 아이템 종류가 많을 경우

- 1) 우편함 중 선물함에서 모두 받기 시 가방 슬롯 잔여 수량보다 받을 수 있는 아이템 종류가 많을 경우 TargetInventoryType 이 1/2/3 인 아이템은 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 때까지 모두 받기를 하고 나머지는 리스트로 남겨 놓는다.
- 2) 모두 받기 중 슬롯 잔여 수량이 0 이 되었을 때 TargetInventoryType 이 4 인 아이템은 Stack 이 가능한 아이템으로 보유중인 동일 종류 아이템이 있을 경우 Stack 으로 지급하지만, 동일 종류 보유 아이템이 없을 경우 보상지급 시 새로운 슬롯을 사용해야 하기 때문에 서버에서 지급하지 않는다.
- 3) 재화관련 보상이나 룬스톤, 수호석, 조력자 조각 등 가방에 저장되지 않는 보상은 정상적으로 모두 받기가 가능하다.
- 4) 모두 받기 확인 팝업에는 지급된 아이템만을 표시한다.

3.3 우편함 > 소환권 보상 수령

3.3.1 소환권 개별 받기 - 잔여 슬롯 0 개

- 1) 우편함 중 소환권에서 개별 받기 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 소환권 종류를 구분하는 인자가 없기 때문에 모든 소환권을 사용할 수 없도록 설정한다.

레벨 50

수호자 레벨 1261

148

100/100

536,548

29,225

96,720

치트

우편함

열쇠

우정포인트

선물함

소환권

15 / 100

모두받기



운영자

업적 달성
젬 x120개를 획득하였



운영자

업적 달성
골드 x2000개를 획득



운영자

상품 구입
장신구 승급 스톤 x80



운영자

상품 구입
아이템 증가권 x30개 지급되었습니다.



x120

받기



x2000

받기



x80

받기



x30

받기

남은 보관 기간
2일 20시간

경고 X

가방 잔여 슬롯이 부족하여
아이템 받기를 할 수 없습니다.

가방 이동

확인

마을지도

아바타

Story

보석함

조력자

가방

스킬

업적

우편함

친구

상점

4. 상점 > 장비 소환

4.1 체크 방식

- 1) 상점 > 장비 1 개 소환 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 2) 상점 > 장비 10+1 개 소환 시 가방 슬롯 잔여 수량이 10 개 이하일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 3) 경고팝업에 잔여 수량이 부족하여 장비 소환을 할 수 없음을 인지시킨다.
- 4) 경고팝업에 가방 이동 기능을 추가하여 유저 편의를 제공한다.
- 5) 단, 룬스톤 소환은 가방 슬롯 잔여 수량과 상관없이 언제나 소환할 수 있다.

4.2 장비 소환

4.2.1 1 개 소환

- 1) 상점 > 장비 1 개 소환 시 가방 슬롯 잔여 수량이 0 일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 2) 가방에서 슬롯 정리 후 장비 소환이 가능하다.

4.2.2 10+1 개 소환

- 1) 상점 > 장비 1 개 소환 시 가방 슬롯 잔여 수량이 10 개 이하일 경우 경고팝업을 생성한다.
- 2) 가방에서 슬롯 정리 후 장비 소환이 가능하다.



패키지

장비

보석

골드

열쇠

일반 장비 상자

무료 뽑기(4/5)



일반~유일 장비



무료 뽑기

경고

X

가방 잔여 슬롯이 부족하여
장비 소환을 할 수 없습니다.

가방 이동

확인



300



3,000

일반 장비 상자



일반~유일 장비



300