

[NOX] 연계 스킬 활성화 연출



작성자: 김택훈

Revision

| 날짜 | 작업내용 | 작업자 | Version |
|------------|-------------------|-----|---------|
| 2016.07.19 | 연계 스킬 활성화 시 연출 관련 | 김택훈 | 1.0 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

목차

REVISION 0

목차 1

1. 연계 스킬 활성화 연출 개요..... 2

 1.1 목적 2

2. 연계 스킬 연출 구성..... 2

 2.1 연계 스킬 버튼 연출..... 2

 2.2 연계 스킬 활성화 처리 및 연출 3

3. 연계 스킬 관련 UI 3

 3.1 연계 스킬 관련 UI 3



1. 연계 스킬 활성화 연출 개요

1.1 목적

전투 중 연계 스킬 활성화 시 플레이어가 잘 인지할 수 있도록 버튼의 연출을 적용하여, 플레이어들에게 연계 스킬 유무를 알림과 동시에 연계 스킬 사용 시 타이밍을 육안으로 확인할 수 있도록 중점을 둔다.

2. 연계 스킬 연출 구성

2.1 연계 스킬 버튼 연출

- 1) 연계 스킬은 클래스 전용 액티브 스킬에 대한 연계 스킬이다.
- 2) 스킬 정보창에서 각 메인 슬롯에 연계되는 스킬을 등록할 경우 연계 발동 스킬로 인식된다.
- 3) 연계 스킬은 메인 스킬 슬롯에 스킬 발동 후 약 3초간 연계 스킬 연출 및 연계 스킬 입력 대기 시간이 적용된다.
- 4) 입력 대기시간 3초가 초과되면 연계스킬은 연계 스킬 슬롯 연출로 내려간다.

[3. 연계 스킬 관련 UI](#) 참고

| 스킬 슬롯 종류 | 스킬 구분 | 스킬 입력 대기 시간 | 설명 |
|----------|-----------|-------------|---|
| 메인 스킬 슬롯 | Active 스킬 | 없음 | 스킬 정보창에 메인 슬롯. 전투 시 해당 스킬 사용 시 스킬 재사용 대기시간 적용 |
| 연계 스킬 슬롯 | Active 스킬 | 3 초 | 스킬 정보창에 연계 스킬 슬롯. 메인 스킬 사용 후 3 초 동안 연계 스킬 입력 활성화. |

2.2 연계 스킬 활성화 처리 및 연출

- 1) 전투 화면에 구성된 Skill 버튼 중 연계 스킬 활성화 시 스킬 버튼의 연출.
[3. 연계 스킬 관련 UI](#) 참고
- 2) 연계 스킬은 3 초 동안 스킬 슬롯에 연출을 보여준다.
- 3) 3 초 후 연계 스킬은 제자리로 내려가고 메인 스킬이 슬롯에 나타난다.
- 4) 연계 스킬의 경우 입력 가능 시간인 3 초는 모든 슬롯 스킬에 동일하게 적용된다. (전투 속성의 스킬 재사용시간과 연계 스킬 입력 시간은 영향을 주지 않는다.)

3. 연계 스킬 관련 UI

3.1 연계 스킬 관련 UI

- 1) 연계 스킬 활성화 전 스킬 버튼



2) 연계 스킬 활성화 시 스킬 버튼 연출

