

# [NOX]인벤토리 설정



작성자: 임현규

## Revision

날짜	작업내용	작업자	Version
2016.02.24	최초 문서 작성 시작	임 현규	1.0
2016.03.04	인벤토리 UI 전면 수정 및 보완.	임 현규	1.1
2016.03.07	인벤토리 UI 보완	임 현규	1.2
2016.03.09	기타 카테고리 관련 내용 추가	임 현규	1.3
2016.04.25	문서 양식 변경 및 버전 최신화	임 현규	1.4

# 목차

REVISION .....	0
목차 .....	1
<b>1. 인벤토리 개요 .....</b>	<b>2</b>
1.1 인벤토리의 의미 .....	2
1.2 인벤토리의 기본 기능 .....	2
<b>2. 인벤토리 설정 RULE .....</b>	<b>3</b>
2.1 인벤토리 카테고리 구성 .....	3
2.2 인벤토리 정렬 규칙 .....	3
2.3 인벤토리 슬롯 규칙 .....	4
2.4 아이템 잠금 .....	5
2.5 아이템 판매 및 일괄 판매 .....	5
2.6 아이템 장착 및 해제 .....	5
2.7 아이템 프리셋(보류) .....	6
2.8 캐릭터 상세 정보 .....	6
2.9 아이템 상세 정보 .....	7
<b>3. 인벤토리 UI .....</b>	<b>8</b>
3.1 아이템 아이콘 UI .....	8
3.2 인벤토리 관련 UI .....	10

## 1. 인벤토리 개요

### 1.1 인벤토리의 의미

- 인벤토리는 NOX 의 콘텐츠를 진행하며, 그 보상으로 획득한 다양한 종류의 아이템 혹은 우편함 첨부 아이템 수령, 이벤트 보상 등으로 획득하는 아이템들을 보관하는 곳입니다.

### 1.2 인벤토리의 기본 기능

- Item Table > Item > TargetInventoryType 의 값에 따라 보관해야 될 아이템을 구분합니다.
- 구분된 아이템은 타입에 따라 카테고리를 나누고 따로 보관합니다.
- 보관되는 아이템은 정렬 규칙에 따라 획득하여 인벤토리에 보관되는 순간 자동으로 정렬됩니다.
- 보관될 수 있는 슬롯 개수는 최소 100 칸, 최대 200 칸입니다.
- 보관된 아이템을 판매하여 게임 내 재화로 돌려 받을 수 있습니다.
- 보관된 장착 가능 아이템을 장착 및 해제할 수 있습니다.
- 캐릭터가 현재 착용한 장비 아이템의 정보와 능력치 합산 정보를 볼 수 있습니다.
- 보관된 아이템에 대한 보호 기능을 제공합니다.
- 대장간 진입 루트를 제공합니다.

## 2. 인벤토리 설정 Rule

### 2.1 인벤토리 카테고리 구성

카테고리 명	TargetInventoryTarget	보관되는 아이템 종류 예시
무기	1	클래스 별 무기 아이템(두손검, 듀얼 크로스보우, 차크람, 듀얼 검)
방어구	2	클래스 별 방어구 아이템(투구, 상의, 하의, 장갑, 신발)
장신구	3	목걸이, 반지
기타	4	정수 아이템, 체력 회복 물약, 마나 회복 물약, 경험치/아이템/골드 증가권, 즉시 완료권, 무기/방어구/장신구 승급 아이템.

### 2.2 인벤토리 정렬 규칙

- 무기 카테고리 정렬 규칙
  - ✓ 1 분류: 아이템의 능력치
  - ✓ 2 분류: 아이템의 등급 (7 성 > 6 성 > 5 성 > 4 성 > 3 성 > 2 성 > 1 성)
  - ✓ 3 분류: 아이템의 강화 단계
- 방어구 카테고리 정렬 규칙
  - ✓ 1 분류: 아이템의 능력치
  - ✓ 2 분류: 아이템의 등급 (7 성 > 6 성 > 5 성 > 4 성 > 3 성 > 2 성 > 1 성)
  - ✓ 3 분류: 아이템의 부위 (투구 > 상의 > 하의 > 장갑 > 신발)
  - ✓ 4 분류: 아이템의 강화 단계
- 장신구 카테고리 정렬 규칙
  - ✓ 1 분류: 아이템의 능력치
  - ✓ 2 분류: 아이템의 등급 (7 성 > 6 성 > 5 성 > 4 성 > 3 성 > 2 성 > 1 성)
  - ✓ 3 분류: 아이템의 부위 (목걸이 > 반지)
  - ✓ 4 분류: 아이템의 강화 단계

## 2.3 인벤토리 슬롯 규칙

- 인벤토리의 슬롯 개수는 기본으로 100 칸을 제공합니다.
- 인벤토리의 슬롯 개수는 인벤토리 확장이라는 과금 모델을 통해 최대 200 칸까지 확장시킬 수 있습니다.
  - ✓ 인벤토리 확장 1 회 당 인벤토리 슬롯이 20 칸씩 증가합니다.
- 인벤토리 잔여 슬롯 개수가 5 칸 미만일 경우 게임 모드 별 시작 전에 경고 팝업을 띄워줍니다.
  - ✓ 경고 팝업 창 텍스트 예시
    - ※ [잔여 인벤토리 5 개 미만입니다. 그래도 시작하시겠습니까? 진행 중 잔여 인벤토리 이상 지급되는 아이템은 지급되지 않습니다.]
  - ✓ 기능 버튼 예시
    - ※ [인벤토리 정리] [계속하기] [닫기] 버튼 제공.
    - ※ 버튼 선택에 의해 인벤토리 슬롯을 비우려 갈지, 무시하고 콘텐츠를 진행할 지 결정합니다.
- 인벤토리 잔여 슬롯 개수가 10 개 미만일 경우 상점에서 상품 별 10 회 뽑기 시 뽑기 불가 경고 팝업을 띄워줍니다.
  - ✓ 경고 팝업 창 텍스트 예시
    - ※ [잔여 인벤토리 슬롯이 10 개 미만이므로 10 회 뽑기를 이용하실 수 없습니다. 지금 인벤토리를 정리하시겠습니까?]
  - ✓ 기능 버튼 예시
    - ※ [인벤토리 정리] [닫기] 버튼 제공.
- 우편함에 첨부된 아이템을 수령하는 슬롯 개수보다 인벤토리 잔여 슬롯이 부족한 경우 경고 팝업을 띄워줍니다.
  - ✓ 경고 팝업 창 텍스트 예시
    - ※ [잔여 인벤토리 슬롯이 부족하여, 첨부된 아이템을 수령할 수 없습니다. 지금 인벤토리를 정리하시겠습니까?]
  - ✓ 기능 버튼 예시
    - ※ [인벤토리 정리] [닫기] 버튼 제공.

## 2.4 아이템 잠금

- 인벤토리에서 아이템이 판매 및 분해 등으로 인해 아이템이 없어지는 것을 방지하는 기능입니다.
  - ✓ 4성 등급 이상 아이템은 획득 시 자동으로 아이템 잠금이 활성화 됩니다.
- 아이템 상세 정보 UI에서 토글 기능을 통해 잠금 및 잠금 해제가 가능합니다.
  - ✓ 잠금 기능 활성화 시
    - ※ 아이템 개별 판매 시 경고 팝업을 띄워줍니다.
    - ※ 아이템 상세 정보에서 분해, 합성, 추출 버튼 선택 시 경고 팝업을 띄워줍니다.
    - ※ 아이템 일괄 판매 조건에서 제외됩니다.
    - ※ 아이템 아이콘에 자물쇠 그림을 표시합니다.
    - ※ 대장간 시스템에서 아이템 분해 및 합성, 추출 목록(대상)에서 제외됩니다. (선택할 수 없습니다.)

## 2.5 아이템 판매 및 일괄 판매

- 인벤토리에 보관된 아이템은 개별 판매 혹은 일괄 판매를 통해 게임 내 재화로 돌려 받을 수 있습니다.
  - ✓ DB > Item Table > EnableToSell 값이 Possible 인 아이템만 판매할 수 있습니다.
- 아이템 개별 판매
  - ✓ 인벤토리에서 판매할 아이템을 선택한 뒤 판매 버튼을 터치하여 개별적으로 판매할 수 있습니다.
- 아이템 일괄 판매
  - ✓ 인벤토리에서 판매할 아이템이 많은 경우에 유저들이 일일이 개별 판매하는 불편함을 해소하기 위한 기능입니다.
  - ✓ 인벤토리의 아이템 중 등급이 같은 아이템을 일괄적으로 판매할 수 있습니다.
    - ※ 일괄 판매를 진행할 경우 카테고리과 등급 별로 아이템 판매가 이루어집니다.
    - ※ 일괄 판매 대상에서 제외하고자 하는 경우 아이템 상세 정보에서 해당 아이템의 잠금 기능을 활성화합니다.
    - ※ 관련 내용은 인벤토리 UI 를 참조해주시시오.

## 2.6 아이템 장착 및 해제

- 인벤토리에서 획득한 장비 아이템들을 장착하고 해제할 수 있습니다.
  - ✓ 장착된 아이템과 선택한 아이템 간 능력치 비교를 할 수 있도록 합니다.

## 2.7 아이템 프리셋(보류)

- 캐릭터에게 장착한 아이템들의 정보를 저장하는 기능입니다.
  - ✓ 캐릭터가 다른 아이템을 착용하고 있는 상태라도 프리셋 버튼 터치를 통해 이전에 저장된 아이템으로 자동 장착되는 기능입니다.
    - ※ 기능 기획 의도(예시)
      - ✚ 일반 던전에서 유용한 아이템 8 파츠가 있고, 레이드에서 유용한 아이템 8 파츠가 있는 경우 유저가 일반 던전용 아이템들을 착용하여 일반 던전을 진행하다가 레이드를 이용하고자 하는 경우 유저는 인벤토리에서 일일히 아이템들을 레이드용 아이템으로 장착 및 해제 과정을 거쳐야 합니다. 프리셋 기능은 이와 같이 8 파츠의 아이템 장착 정보를 저장하여 때에 따라 바로 변경할 수 있는 유저 편의 기능입니다.
- 아이템 프리셋은 기본적으로 1 개를 제공하며, 과금을 통해 최대 3 개까지 저장할 수 있습니다.
- 유저들에게 과금을 유도할 수 있습니다.
- 오픈 스펙에서 레이드, 초월 던전 등의 콘텐츠가 포함되지 않았다면 해당 기능도 나중에 추가되거나 필요 없을 수 있습니다.
- 프리셋으로 등록된 아이템은 착용된 아이템과 같이 구분할 수 있는 표시를 출력해줍니다.
- 프리셋으로 설정된 아이템의 경우 분해, 판매, 추출 대상(목록)에서 제외됩니다.
- 프리셋 등록과 동시에 아이템의 잠금 기능을 활성화시키는 것으로 대체할 수 있습니다.

## 2.8 캐릭터 상세 정보

- 인벤토리에서 현재 캐릭터가 어떤 아이템을 장착하고 있는지 알려줍니다. (인벤토리 UI 좌측)
- 현재 캐릭터의 장착 아이템 정보 하단에 캐릭터의 기본 능력치 정보를 보여줍니다.
  - ✓ 해당 UI에서는 캐릭터의 레벨과 닉네임, 공식에 의한 전투력 정보와 총 공격력, 방어력을 보여줍니다.
  - ✓ UI를 터치하면 UI가 길게 펼쳐지면서 캐릭터의 상세 능력치를 확인할 수 있도록 합니다. (드래그 기능)

## 2.9 아이템 상세 정보

- 인벤토리에서 아이템 아이콘을 터치하게 되면 출력되는 아이템의 상세 정보를 보여줍니다.
- 출력되는 정보
  - ✓ 아이템 상태 정보 - 아이템이 착용중인지 선택중인지 표기합니다.
  - ✓ 아이템 아이콘 - 어떤 아이템의 상세 정보를 보고 있는지 해당 아이템의 아이콘을 보여줍니다.
  - ✓ 아이템 강화, 등급 정보
  - ✓ 아이템의 기본 능력치
  - ✓ 아이템의 랜덤 능력치
  - ✓ 아이템 강화 및 분해, 추출, 합성 등 대장간 시스템으로 진입하는 버튼

## 3. 인벤토리 UI

### 3.1 아이템 아이콘 UI



#### ① 아이템 아이콘 배경

A. 아이템의 등급에 따라 배경의 색상이 변경됩니다. (하단 색상표는 예시이며, 비슷한 색상이면 됩니다.)

등급	1 성	2 성	3 성	4 성	5 성	6 성	7 성
색상	짙은 회색	녹색	파란색	노란색	보라색	주황색	빨간색

#### ② 아이템 잠금 유무 구분

A. 아이템 잠금 기능이 활성화 된 상태라면 자물쇠 아이콘을 표시하고, 아이템 잠금 비활성화 된 상태라면 자물쇠 아이콘을 표시하지 않습니다.

#### ③ 아이템 강화 단계

A. 해당 아이템이 몇 단계까지 강화되었는지 확인할 수 있도록 합니다.

#### ④ 현재 아이템 상태 확인

A. 해당 아이템의 상태를 확인할 수 있습니다.

상태	출력할 텍스트	색상
착용한 아이템인 경우	착용중	녹색 계열
착용하지 않은 아이템인 경우	아무것도 표시하지 않습니다.	-

- ⑤ 아이템 등급  
A. 아이템의 등급을 별의 개수로 확인할 수 있습니다.
- ⑥ 아이템 능력치 비교  
A. 현재 착용한 아이템과의 능력치를 비교할 수 있습니다.

상태	내용
착용한 아이템보다 능력치가 높은 경우	(대상 아이템 능력치) - (착용 아이템 능력치) + "▲"
착용한 아이템보다 능력치가 낮거나 같은 경우	아무것도 표시하지 않습니다.

- ⑦ 아이템 아이콘 테두리  
A. 아이템의 등급이 높아질수록 아이콘을 장식하는 테두리 장식이 화려해집니다.  
Ex) 테두리 예시 (League of Legend 의 티어 별 테두리 장식)



## 3.2 인벤토리 관련 UI

### ➤ 인벤토리 UI



- ① 캐릭터 모델링과 착용한 아이템 정보
  - A. 캐릭터 모델링과 각 부위 별 어떤 아이템을 착용하였는지 확인할 수 있는 곳 입니다.
- ② 세트 아이템 효과 정보
  - A. 세트 아이템을 착용하였다면 해당 부분에서 착용한 세트 아이템의 효과를 볼 수 있는 곳 입니다.
- ③ 아이템 카테고리
  - A. Item Table > Item > TargetInventoryType 값에 따라 저장되는 인벤토리 분류입니다.
- ④ 인벤토리
  - A. 각 카테고리 별 현재 인벤토리에 보관되어 있는 아이템들을 목록화시켜 보여주는 곳 입니다.

➤ 인벤토리 UI



- ① 캐릭터 레벨과 수호자 레벨
- ② 캐릭터 닉네임
- ③ 상세 정보 버튼
  - A. 캐릭터 능력치에 대한 상세 정보를 확인할 수 있는 팝업을 띄우는 버튼입니다.
- ④ 캐릭터 경험치 정보
  - A. 현재 경험치에 대한 정보를 게이지 바와 확률로 확인할 수 있습니다.
- ⑤ 캐릭터 기본 정보
  - A. 공식에 의한 전투력과 생명력, 공격력, 방어력 정보를 확인할 수 있습니다.

▶ 캐릭터 상세 정보 UI



- ① 캐릭터에 대한 상세한 모든 정보를 알 수 있는 곳입니다.
- 캐릭터 닉네임
  - 소속된 길드 이름 및 레벨
  - 캐릭터 레벨과 수호자 레벨 정보
  - 캐릭터 스타티스 정보

➤ 인벤토리 UI



- ① 인벤토리 슬롯 정보
  - A. 현재 인벤토리 최대 슬롯 개수와 보유한 아이템 수를 보여줍니다.
  - B. "+" 버튼을 통해서 인벤토리 슬롯을 확장시킬 수 있습니다.
- ② 아바타 버튼
  - A. 아바타 상점으로 이동할 수 있는 버튼입니다.
- ③ 일괄 분해 버튼
  - A. 인벤토리의 아이템들을 일괄적으로 분해할 수 있는 버튼입니다.
- ④ 일괄 판매 버튼
  - A. 인벤토리의 아이템들을 일괄적으로 판매할 수 있는 버튼입니다.

▶ 아이템 기타 카테고리 UI



① 기타 카테고리에는 일괄 판매 및 분해 버튼이 없습니다.

▶ 아이템 상세 정보 UI



① 아이템 상세 정보 UI

- 인벤토리에서 상세 정보를 보고 싶은 아이템을 선택하였을 경우 출력됩니다.
- 좌측 자리에 장착한 아이템 상세 정보 UI를 띄우고, 우측 자리에 선택한 아이템 상세 정보 UI를 띄웁니다.
- 현재 장착한 아이템을 선택하였거나, 선택한 아이템의 부위에 아무 아이템도 장착되지 않았다면 상세 정보 UI를 중앙에 띄워줍니다.

② 아이템 정보

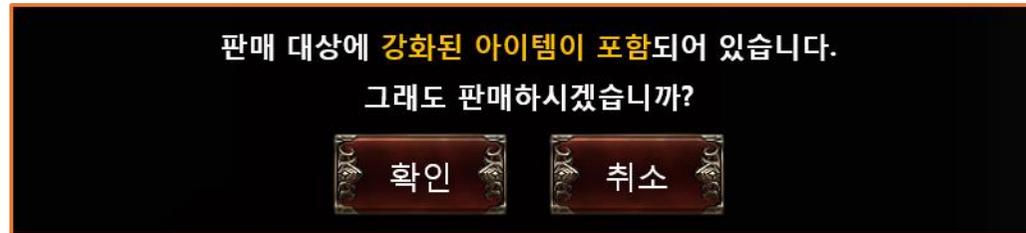
- 아이템의 강화 단계와 기본 능력치, 랜덤 능력치, 룬 소켓 정보, 세트 효과 등의 모든 정보를 출력합니다.
- 아이템의 장착/해제를 할 수 있습니다.
- 강화/합성/분해/승급 등의 대장간 진입 버튼을 제공합니다.
- 아이템의 잠금 활성화/비활성화를 할 수 있습니다.

➤ 아이템 일괄 판매 UI



- ① 아이템 카테고리
  - A. 무기, 방어구, 장신구 카테고리에 해당하는 아이템을 판매할 때 선택합니다.
  - B. 카테고리 칸은 체크박스 형식이며, 이미지와 텍스트를 삽입하여 유저들이 쉽게 알아볼 수 있도록 합니다.
- ② 아이템 등급
  - A. 1성, 2성, 3성, 4성, 5성, 6성, 7성 등급에 해당하는 아이템들을 판매할 때 선택합니다.
  - B. 등급 칸을 체크박스 형식이며, 박스 배경 색상과 텍스트를 통해 쉽게 알아볼 수 있도록 합니다.
  - C. 아이템 카테고리 단일 선택 시 해당 카테고리의 특정 등급 아이템이 몇 개 있는지 출력해줍니다.
  - D. 다수 선택 시 해당 카테고리들의 특정 등급 아이템들을 합산해서 출력해줍니다.
- ③ 아이템 일괄 판매
  - A. 카테고리 and 등급을 선택하면 아이템 판매 시 얼마의 재화가 들어오는지 계산하여 보여줍니다.

➤ 아이템 일괄 판매 안내 팝업



- ① 아이템 일괄 판매 시 판매 대상에 강화된 아이템이 포함된 상태에서 판매 버튼 선택 시 출력하는 팝업입니다.  
 A. 일괄 판매로 팔면 안 되는 아이템을 팔게 되는 경우를 방지하기 위함입니다.

➤ 인벤토리 확장 안내 팝업



- ① 기본 인벤토리 슬롯 수는 100 칸을 제공하며, 일정 젬 스톤을 소모하여 20 칸씩, 최대 200 칸까지 확장할 수 있습니다. (5 회 확장)