**아이템 자동 장착 시스템**



작성자: 강도희

작성자: 김택훈

작성일: 2015 06 11

Ver.버전: 1.00

# Revision

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 | 작업내용 | 작업자 | Version |
| 2016.06.07 | 아이템 자동 장착 시스템 기획 작성 | 강도희 | 1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 목차

[Revision 2](#_Toc455760979)

[목차 3](#_Toc455760980)

[1. 개요 4](#_Toc455760981)

[1.1 의의 4](#_Toc455760982)

[2. 자동 장착 5](#_Toc455760983)

[2.1 능력치 비교 대상 5](#_Toc455760984)

[2.2 능력치 비교 5](#_Toc455760985)

[**2.2.1** **게임모드 결과창** 5](#_Toc455760986)

[**2.2.2** **상점** 5](#_Toc455760987)

[**2.2.3** **우편함** 5](#_Toc455760988)

[2.3 자동 장착 6](#_Toc455760989)

# 개요

## 의의

신규 계정 생성 후 게임을 플레이 하면 할수록 던전 보상 설계상 높은 등급의 능력치가 좋은 아이템을 수시로 획득하게 된다. 이때 유저는 수시로 가방을 열어 아이템 능력치를 비교 후 능력치가 높은 아이템을 골라 장착아이템을 변경해줘야 한다. 이런 번거로움을 없애고 지속적으로 게임을 할 수 있도록 유도하기 위해 신규 아이템 획득 시 기존에 장착 중인 동일계열 아이템과 비교하여 주능력치가 높을 경우 자동으로 슬롯에 장착하여 바로 사용할 수 있도록 한다.

# 자동 장착

## 능력치 비교 대상

1. 무기의 경우 기본 능력인 공격력을 비교한다.
2. 방어구의 경우 기본 능력인 방어력을 비교한다.
3. 장신구의 경우 기본 능력인 체력을 비교한다.

## 능력치 비교

1. 게임모드 결과창(요일던전 / 결투장 등 제외), 뽑기, 우편함 등 신규 아이템을 획득하는 모든 곳에서 아이템 획득 시 능력치를 비교 후 자동장착 팝업을 제공한다.

### **게임모드 결과창**

1. 일반던전 / 정예던전
2. 균열던전
3. 초월던전
4. 수호레이드

### **상점**

1. 일반뽑기 / 고급뽑기

### **우편함**

1. 무기 / 방어구 / 장신구 소환권 사용

## 자동 장착

1. 모드 결과창 연출 완료 후, 뽑기 연출 완료 후, 우편함 아이템 소환 완료 후 무기/방어구/장신구 획득 시 아이템 기본 능력치 비교 후 획득 아이템 능력치가 높을 경우(능력치가 동일할 경우 제외) 자동 장착 팝업 페이지를 생성한다.
2. 복수의 아이템 획득 시 복수의 능력치가 높은 아이템이 있을 경우 순차적으로 모두 오픈한다. 단, 동일 계열의 아이템을 복수로 획득할 경우 첫 번째 자동장착을 하고 다음 동일 계열 아이템의 능력치가 낮은지 또는 높은지에 따라 표시 여부를 결정한다.
3. 아이템 명칭/섬네일/등급/소켓/상승 능력치 정보를 제공한다.
4. 장착 버튼과 닫기 버튼을 제공한다.

![D:\JW_Work\06. UI\[시스템] 자동장착\UI_자동장착_01.png]()