




| | | | | | |
|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
| 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

커뮤니티 시스템

메일 시스템

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

버전 관리

- 2015년 8월 4일
 - 초안 작성


- 2015년 9월 15일
 - 시스템 우편물 양식 추가



| | | | | | |
|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
| 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

목차

1. 개요
2. 우편 설정
3. 우편함 사용
4. UI

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

개요


1. 문서의 목적
 - 1) 우편함 설정에 대한 설명을 하고자 합니다.

2. 우편 설정
 - 1) 우편함의 목적
 - 2) 우편물의 종류
 - 3) 편지함 설정

3. 우편함 사용
 - 1) 편지 받기
 - 2) 편지 쓰기
 - 3) 편지 삭제

4. UI

5. 시스템 우편물 양식

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편 설정

1. 우편함의 목적

- 1) 시스템에서 발송하는 공지사항, 기타 보상 등을 쉽게 수령할 수 있도록 하는 장치입니다.
- 2) 채팅과 달리 인스턴트하게 사라지지 않는, 기록이 남게 되는 유저간 커뮤니케이션 장치입니다.

2. 우편물의 종류

1) 공지사항

- ① 시스템에서 발송하는 우편물입니다.
- ② **[공지사항]** 파란색 글씨로 말머리가 붙습니다.

2) 보상

- ① 시스템에서 아이템을 첨부하여 발송하는 우편물입니다.
- ② **[보상]** 파란색 글씨로 말머리가 붙습니다.

3) 점검

- ① 시스템에서 발송하는 서버 점검 관련 공지입니다.
- ② **[점검]** 붉은색 글씨로 말머리가 붙습니다.

4) 길드


- ① 길드에서 전체 메일로 발송되는 우편물입니다.
- ② **[길드]** 녹색의 글씨로 말머리가 붙습니다.

5) 시스템

- ① 시스템에서 게임의 다른 콘텐츠로 인해 발송되는 우편물입니다.
- ② **[시스템]** 글씨로 말머리가 붙습니다.

6) 일반 우편


- ① 유저간 주고 받는 우편물입니다.
- ② 색깔 효과는 없습니다.

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편 설정

3. 편지함 설정

- 1) 한 페이지 최대 목록은 20개 입니다.
 - ① 초과하는 경우 스크롤이 발생합니다.
- 2) 우편물이 최대 목록 수 20개를 초과하면 창 아래쪽에 페이지 넘김 기능이 활성화 됩니다.
- 3) 받은 편지는 정해진 보관 일자가 있으며, 해당 일자를 초과하는 즉시 자동 삭제 됩니다.
- 4) 보관 기간
 - ① 시스템 우편 (공지사항, 보상, 점검 안내 등)
 - 90일
 - ② 일반 우편
 - 아이템 첨부 시
 - 10일
 - 아이템 미 첨부 시
 - 7일
 - ③ 우편 보관 기간이 3일 이하 일 때, 글씨를 붉은 색으로 표시 합니다.
- 5) 시스템 우편 등을 읽거나 첨부 아이템을 획득해도 보관 기간이 줄어들거나 하지는 않습니다.
- 6) 읽지 않은 편지는 제목이 굵은 폰트, 읽은 편지는 제목이 일반 폰트가 됩니다.
- 7) 최대 우편물 보관 개수는 100개 입니다.
 - ① 100개를 초과하는 경우 오래된 리스트부터 밀려서 더 이상 리스트에서는 보이지 않게 됩니다.
 - ② 일부 우편이 삭제되면 그때 밀린 우편이 다시 보이게 됩니다.
- 8) 신규 우편 도착 체크는 [알림]과 마찬가지로 마을 입장 시 확인 합니다.
 - ① 알림 기능을 활성화 시키기 위해서 입니다.


| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용

1. 편지 받기

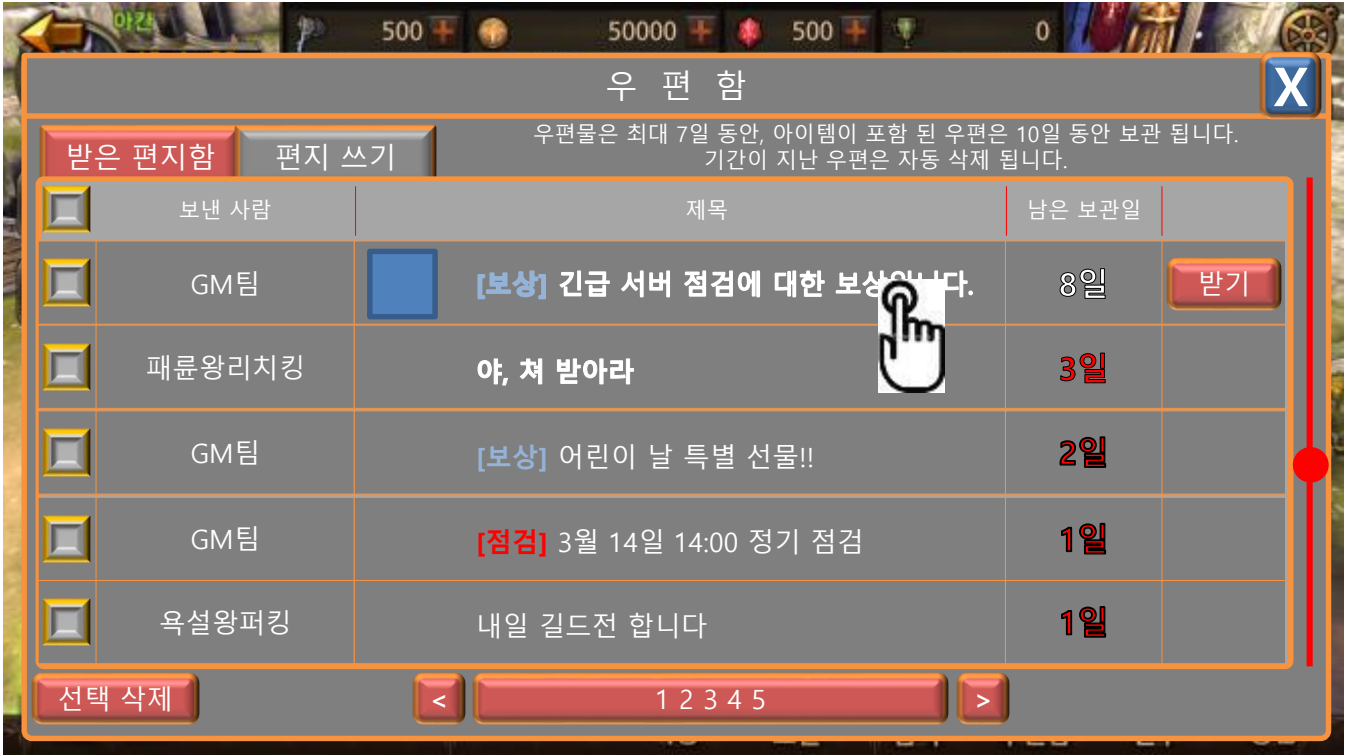
- 1) 메인 메뉴에서 우편함을 터치 합니다.
- 2) 혹은 마을 내 우편함으로 이동 후 우편함 액션 버튼을 터치 합니다.
 - ① 위 버튼은 현재 아래 스샷에서 생략되어 있습니다.




| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용

3) 우편함 첫 화면은 받은 편지함 입니다.

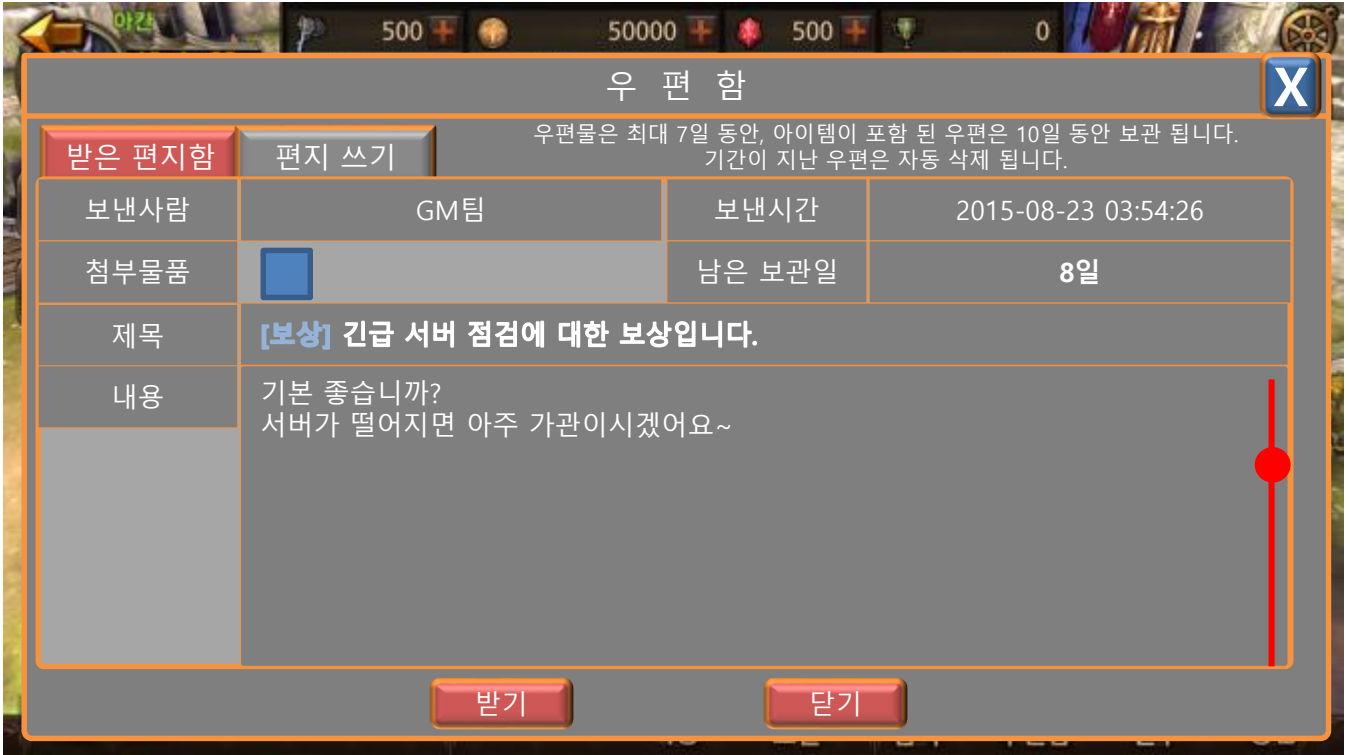


4) 읽고 싶은 우편물 하나를 터치 합니다.

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용


5) 해당 우편의 상세 정보를 확인 할 수 있습니다.



6) 받기 버튼을 터치하면 첨부물품이 사라지고 [받기] 버튼이 [삭제] 버튼으로 변경 됩니다.



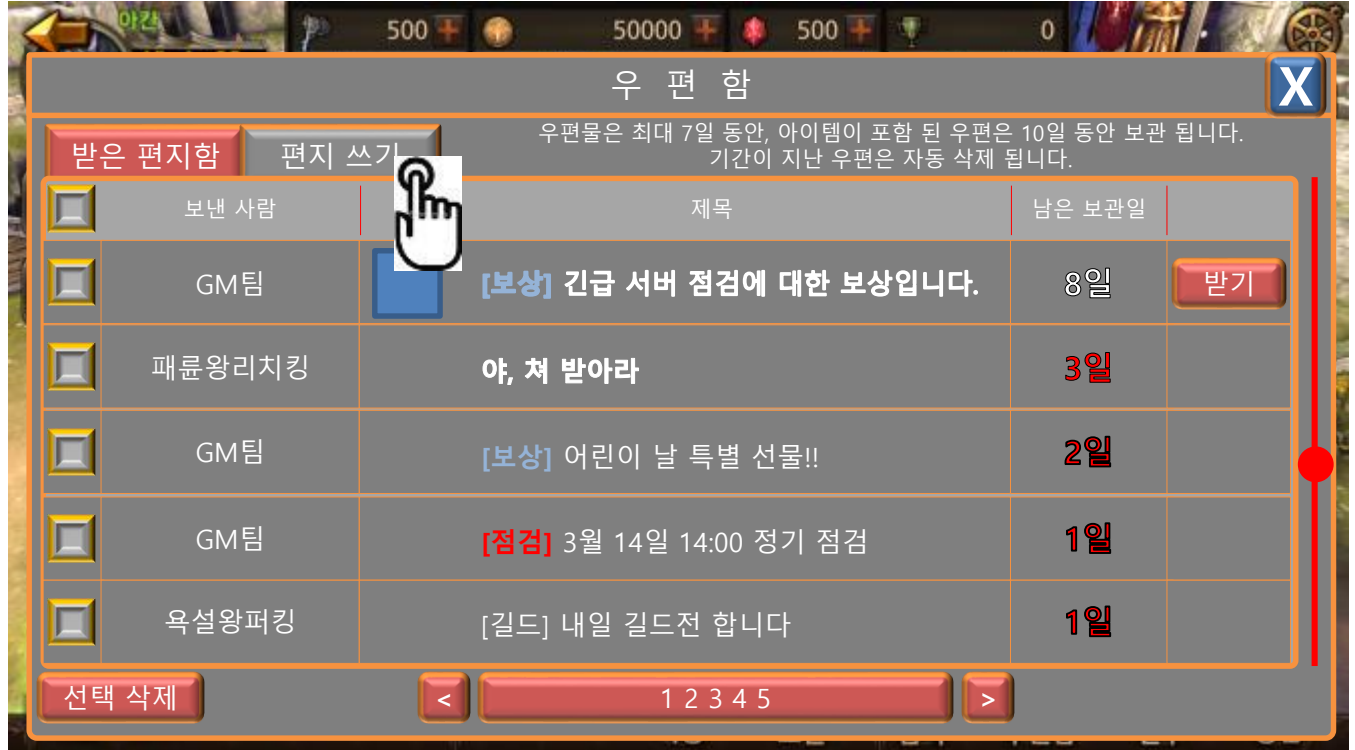
- ① 즉, 물건이 첨부 된 우편은 받은 편지함 선택 후 삭제, 보관 일자가 만기되어 삭제되는 경우를 제외하고는 인위적인 삭제가 불가능 합니다.


| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용

2. 편지 쓰기

1) 편지 쓰기 탭 화면으로 이동 합니다.



| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용

2) 편지 쓰기 기본 화면이 나옵니다.



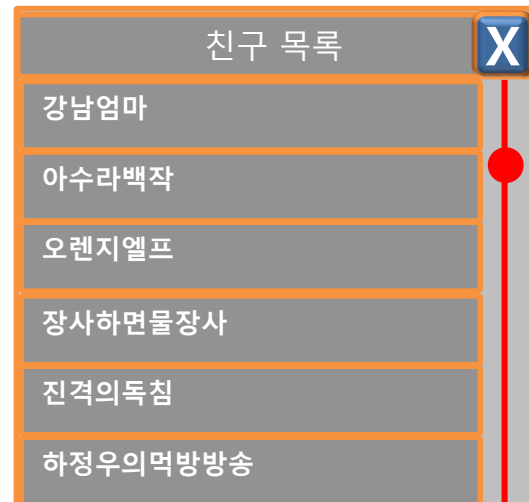
3) 받는사람 옆 공란을 터치하면 키패드가 올라와 타이핑 할 수 있습니다.


4) [친구발송] 터치 시 현재 내 친구들 목록 팝업이 발생합니다. 그 중 한 명을 선택하면 이름이 자동 완성 됩니다.

① 이름은 가나다 > 영문 순서 입니다.

5) 제목, 내용 모두 키패드가 나오고 타이핑이 가능 합니다.

6) 보내기 버튼으로 발송 완료 합니다.

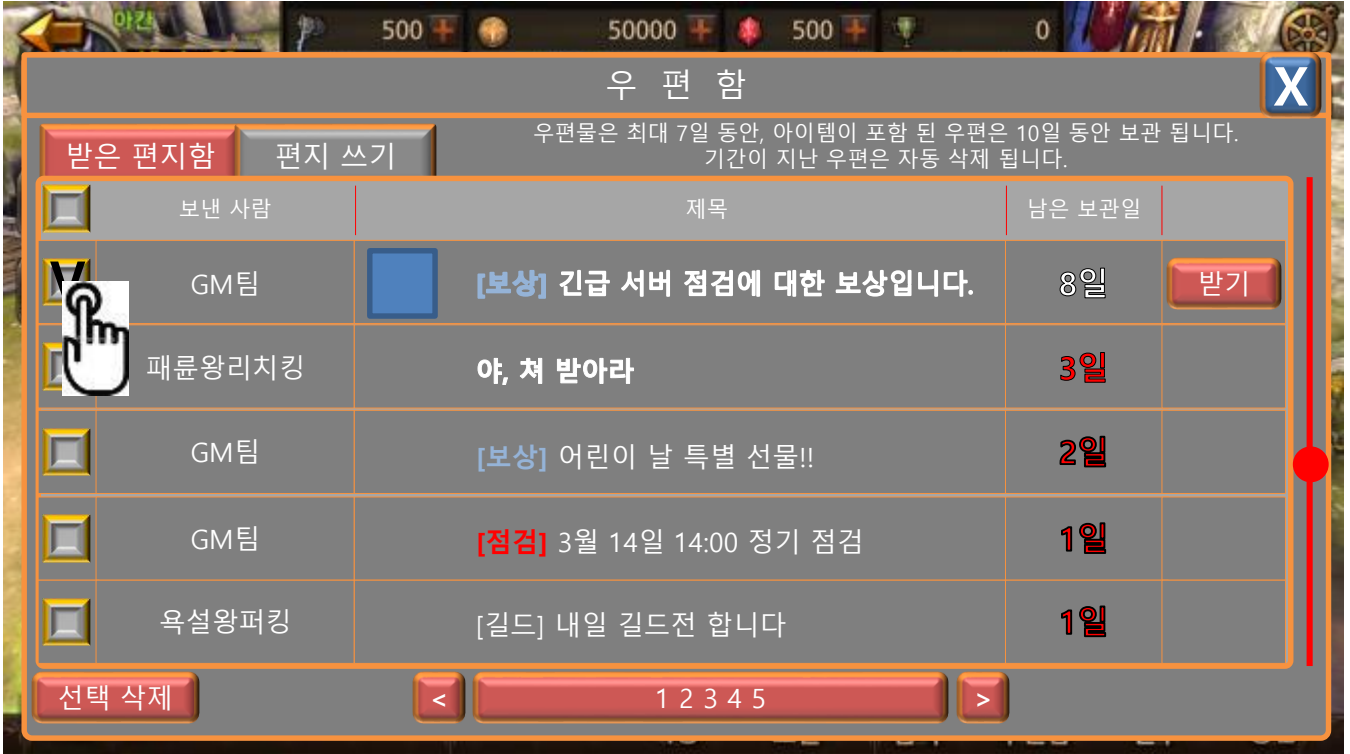


| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |


우편함 사용

3. 편지 삭제

1) 받은 편지함에 선택 삭제 기능이 있습니다.

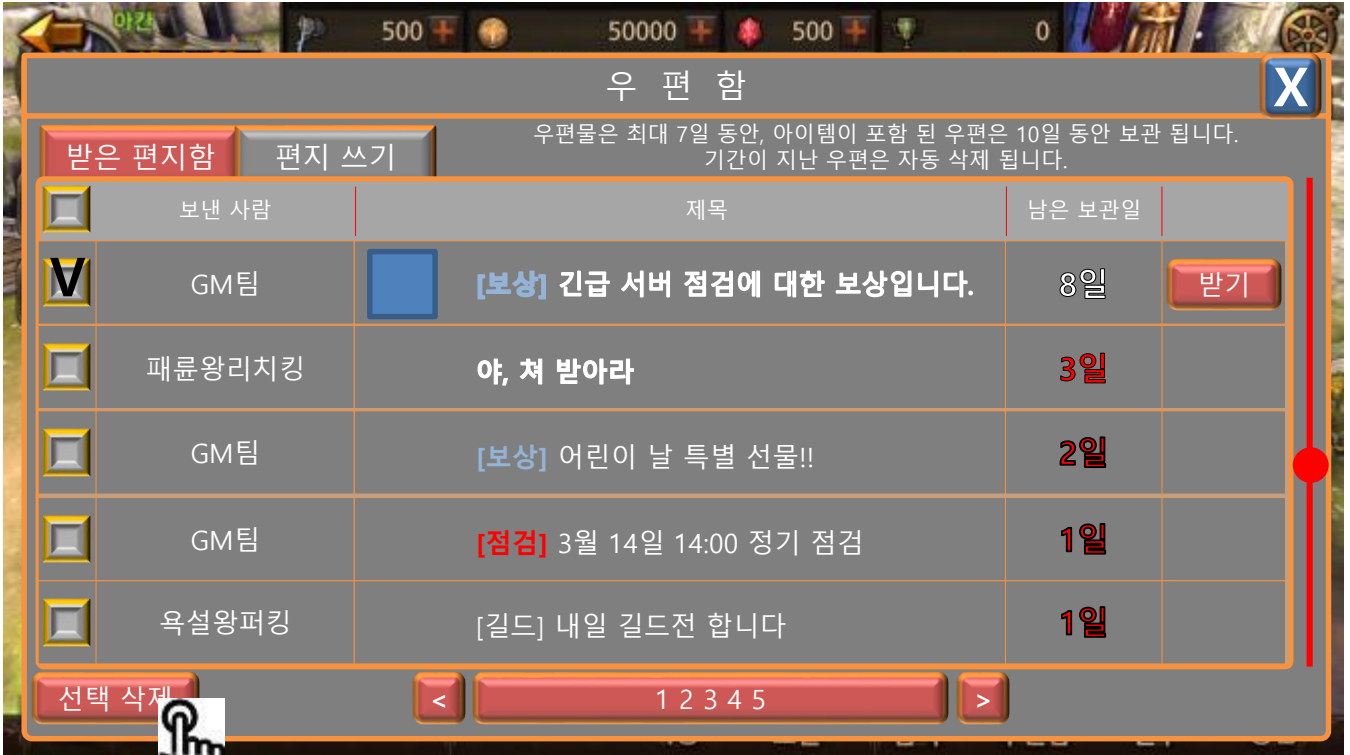


2) 먼저 삭제하고자 하는 우편의 체크박스를 터치하여 체크 시킵니다.

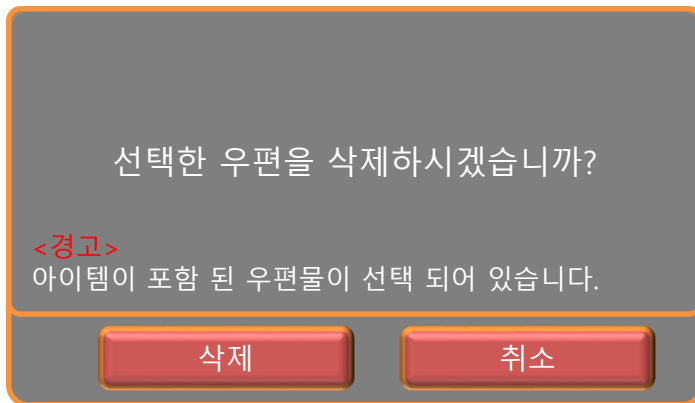
| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용


3) 아래 선택 삭제 버튼을 누릅니다.



4) 팝업 창이 발생 합니다.

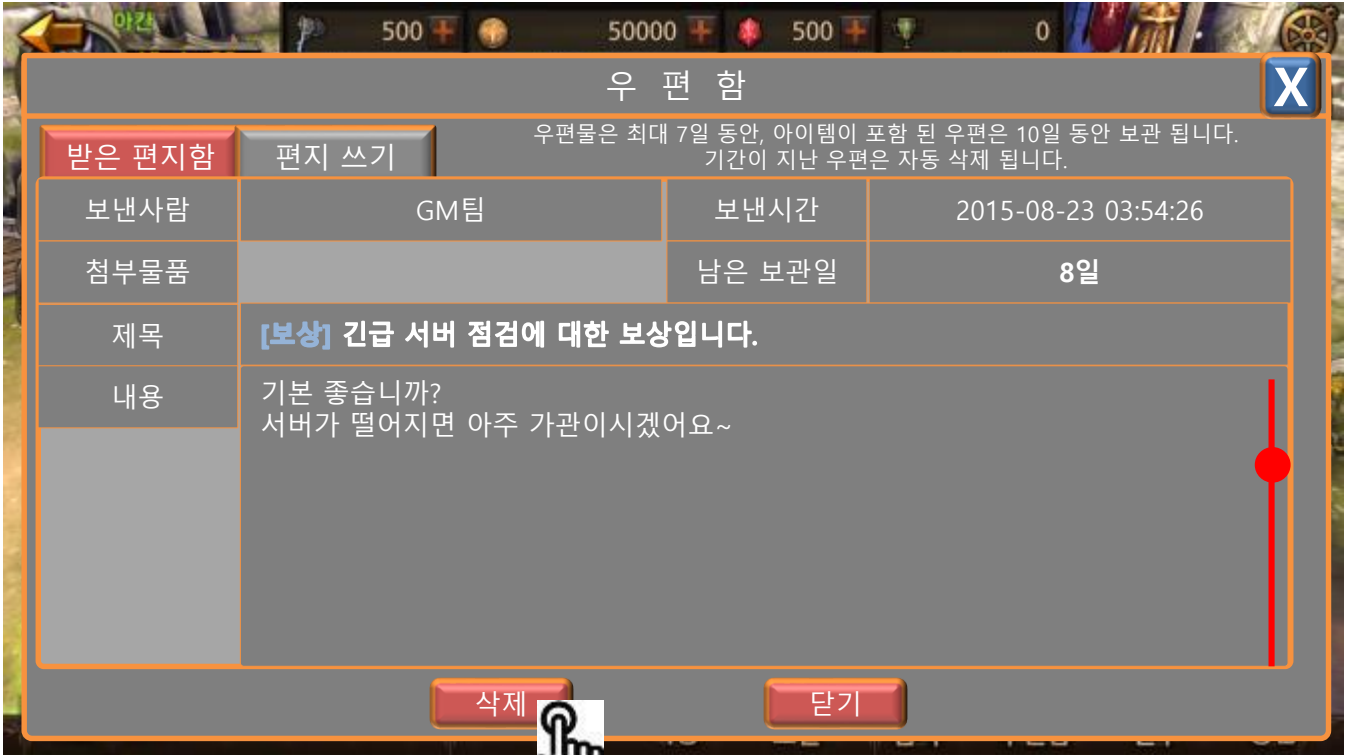


- ① 만약 삭제하고자 하는 우편물 중 첨부 물품이 있는 우편이 있는 경우 팝업 메시지 하단에 해당 내용을 표시합니다.
- ② 체크가 없는 상태에서는 선택 삭제 버튼이 비활성화 되어 있습니다.

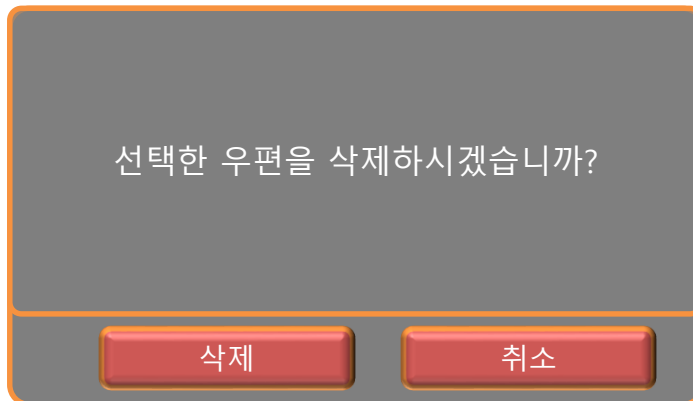
| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

우편함 사용


5) 우편의 상제 정보 창에서도 삭제 할 수 있습니다.



6) 삭제 버튼 터치 시 역시 팝업 창이 발생 합니다.

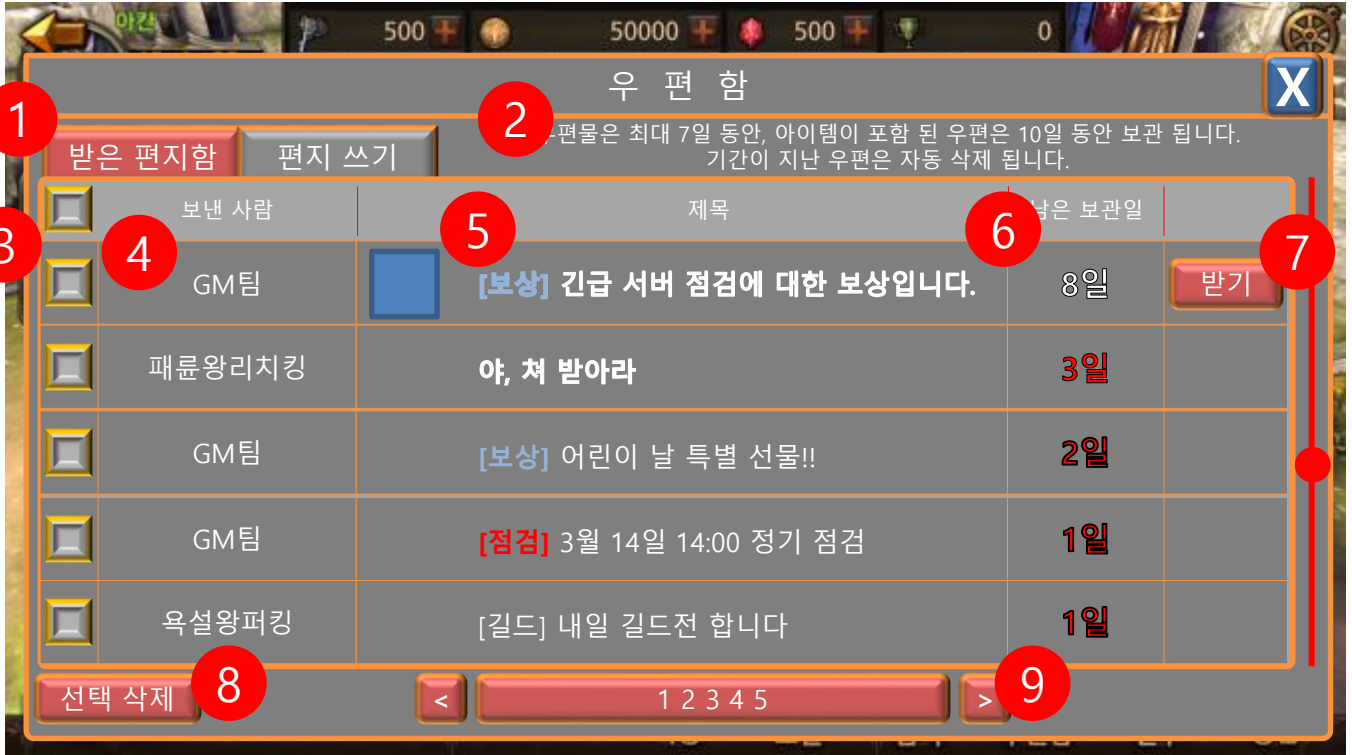


- ① 이 경우 첨부 아이템이 있을 때, 현재 창에서는 [받기] 버튼이 활성화 되므로 첨부 물품이 있는 상태에서 [삭제]를 할 수 없습니다.


| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

UI

1. 우편함 첫 화면 – 받은 편지함

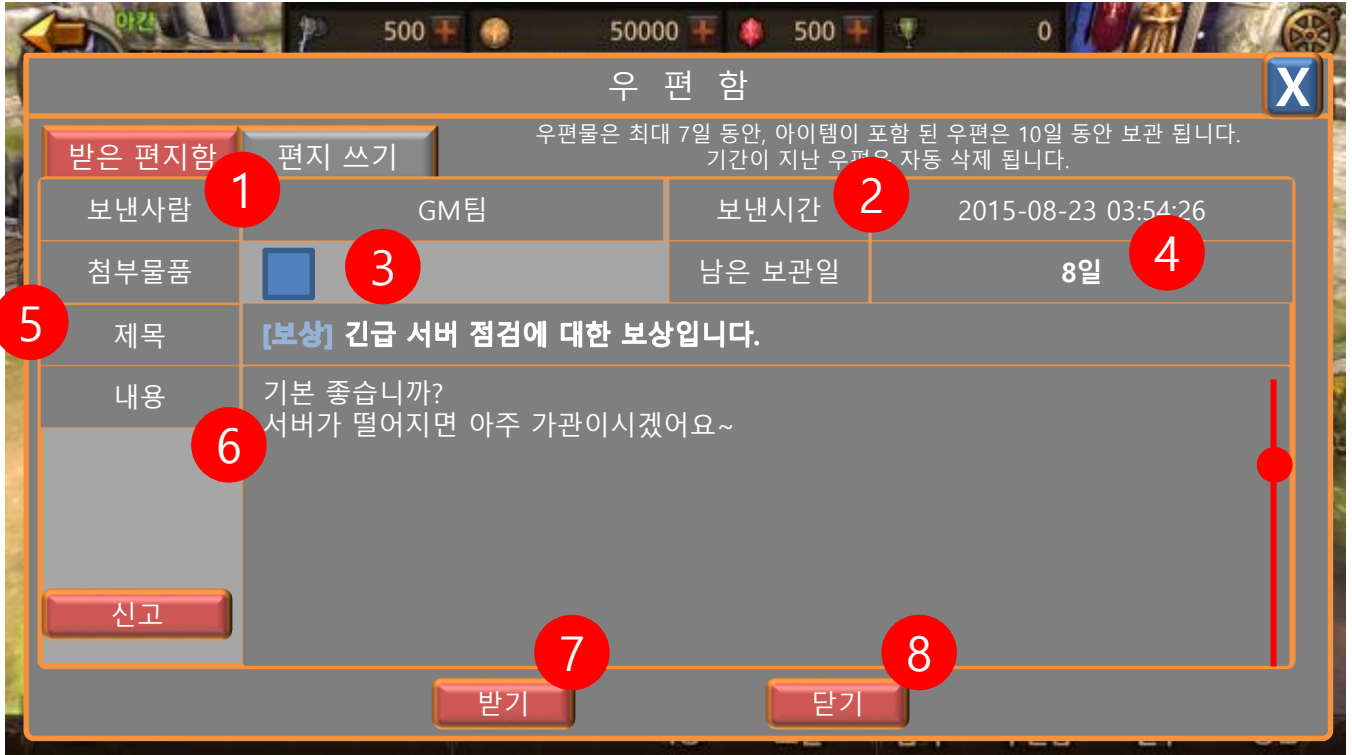


- 1) 우편함 기본 설정 탭
- 2) 우편물 보관 기간에 대한 공지 – 항상 표기하는 것이 좋을 것 입니다.
- 3) 선택 삭제를 위한 체크박스 입니다.
- 4) 보낸 사람 닉네임 입니다.
- 5) 우편물의 제목 입니다.
- 6) 현 우편물의 잔여 보관 날짜 입니다.
- 7) 첨부 물품이 있는 우편의 첨부물을 리스트에서 바로 받을 수 있게 하는 버튼 입니다.
 - ① 별다른 팝업 없이 바로 내 가방으로 들어갑니다.
- 8) 체크한 우편을 삭제 합니다.
- 9) 우편물 리스트가 20줄이 넘어가면 페이지 넘김 기능이 활성화 됩니다.
 - ① < - 이전 페이지 이동
 - ② > - 다음 페이지 이동
 - ③ 숫자 - 해당 페이지 이동

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |


UI

2. 편지 읽기 화면



- 1) 보낸 사람 닉네임 입니다.
- 2) 편지가 발송 된 시간 입니다.
- 3) 첨부 된 아이템을 보여줍니다.
 - ① 없을 경우 공란 처리 합니다.
- 4) 현 우편물의 잔여 보관 날짜 입니다.
- 5) 우편물의 제목 입니다.
- 6) 우편물의 내용 입니다.
- 7) 첨부 물품 받기 버튼 입니다.
 - ① 첨부 아이템이 없는 경우 삭제 버튼 입니다.
- 8) 창을 닫고 다시 받은 편지함 화면으로 이동 합니다.

삭제


| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

UI

3. 편지 읽기 화면



- 1) 편지 받을 사람 닉네임을 적습니다.
- 2) 친구에게 발송하는 경우 해당 버튼을 눌러 친구 목록을 불러와 이름을 자동완성 시킬 수 있습니다.
- 3) 우편물의 제목 입니다.
- 4) 우편물의 내용 입니다.
- 5) 우편을 발송합니다.
- 6) 창을 닫고 다시 받은 편지함 화면으로 이동 합니다.
 - ① 탭이 받은 편지함으로 이동 합니다.

| | | | | | | |
|---|-----|------------------|------|-------|-----|------------|
|  | 제 목 | Community System | | | 소 속 | TF팀 |
| | 분 류 | Mail System | Ver. | 1.0.0 | 작성자 | 김 양 래 |
| | 비 고 | | | | 작성일 | 2015.08.04 |

시스템 우편물 양식

1. 아이템 시스템

1) 룬스톤 최대 스택 도달 후 추가 룬스톤 습득

① 제목

- [시스템] 룬스톤이 너무 많습니다.

② 본문

- 룬스톤을 넣어 둘 가방이 가득 찼습니다. 우편물 만료 시간이 지나기 전에 수령해주세요. 우편에서 사라진 룬스톤은 영구적으로 소멸 됩니다.

