




제 목	Community System			소 속	TF팀
분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
비 고				작성일	2015.08.04

커뮤니티 시스템

알림 시스템

	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

버전 관리

- 2015년 8월 4일
 - 초안 작성


- 2015년 8월 7일
 - 일부 문맥 수정



제 목	Community System			소 속	TF팀
분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
비 고				작성일	2015.08.04

목차

1. 개요
2. 알림 설정
3. 알림 형태
4. UI

	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

개요


1. 알림 기능의 목적

- 1) 게임 플레이를 방해하지 않으면서 게임 내 관련 된 정보 혹은 이벤트 등 여러 소식 등을 전달해주는 역할 입니다.

2. 알림 시스템 설정

- 1) 알림 설정
- 2) 알림 메시지 호출
- 3) 알림 메시지 종류
- 4) 알림 보기
- 5) 알림 메시지 설정
- 6) 알림 우선 순위
- 7) 메시지 출력 설정

3. UI

	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

알림 시스템 설정

1. 알림 설정

- 1) 알림은 공지사항과는 달리 게임에서 발생하게 되는 인스턴트 메시지 입니다.
- 2) 알림 메시지를 호출했을 때, 조건에 맞는 알림이 발생하게 되며 조건을 초과하여 오래됐거나 리스트에서 밀려버리게 된 메시지는 활성화 되지 않습니다.
- 3) 알림 메시지는 별도로 저장되지 않으며, 한 번 발생하거나 호출 시점을 지나가게 되면 더 이상 이를 확인할 수 없으나, 채팅 시스템에서 만족하는 조건 내 출력 된 알림 메시지는 채팅 화면에서 확인할 수 있습니다.


2. 알림 메시지 호출

- 1) 알림 메시지는 캐릭터가 마을에 진입할 때 호출 합니다.
 - ① 내 캐릭터 관련 알림은 모두 출력 합니다.
 - ② 내 캐릭터 외 다른 정보는 가장 최근 5개 메시지를 시간이 오래 흐른 메시지부터 출력 합니다.
- 2) 알림은 2초간 표시 됩니다.

3. 알림 메시지 종류

- 1) 전체 화면 알림
 - ① 내 캐릭터와 직접적 관련 있는 알림
 - ② 게임 내 중요한 알림
 - ③ 보상이 포함 된 알림
 - ④ 알림이 화면 전체를 페이드 아웃 시키며 팝업처럼 발생 합니다.
 - ⑤ 알림과 관련 된 모든 소식을 이미지 등과 함께 화려하게 알려줍니다.



	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04


알림 시스템 설정

2) 스크롤 알림

- ① 게임 진행 중 발생하는 일부 소식의 알림
- ② 다른 플레이어의 일부 중요 소식의 알림
- ③ 게임 진행 중 우측 상단에 스크롤이 나타나면서 텍스트로 내용을 전달 합니다.



- 게임 화면을 방해하지 않는 위치를 최우선으로 합니다.
- ④ 2초 정도 메시지가 유지 됐다가 사라지고 다음 메시지를 연속해서 출력 합니다.

	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

알림 시스템 설정

4. 알림 메시지 설정


- 1) 보상이 따르는 알림은 화면을 덮는 전체화면 팝업이므로 해당 알림이 종료되거나 닫히기 전까지 캐릭터 컨트롤이 불가능 합니다.
- 2) 스크롤로 알리는 알림은 컨트롤과 상관 없이 발생하는 화면 부분 팝업이므로 알림의 유지와 상관 없이 캐릭터 컨트롤이 가능 합니다.

5. 알림 우선 순위

- 1) 1순위
 - ① 보상이 따르는 알림 > 스크롤 알림
- 2) 2순위
 - ① 시간 상 오래 된 알림부터

6. 메시지 출력 설정

- 1) 캐릭터 관련 메시지는 100% 모두 출력 합니다.
 - ① 단, 누적 형태의 메시지의 경우 가장 마지막 누적 정보에 대한 메시지만 출력 합니다.
 - 예시
 - 게임 중 레벨을 세 번 올린 캐릭터는 알림이 세 번 나오지 않고 가장 마지막 레벨 업 정보만 알림으로 발생 합니다.
- 2) 시스템 관련 메시지 출력은 다음의 규칙을 따릅니다.
 - ① 1시간 이내 메시지 중
 - ② 최근 받은 5개 메시지


	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

UI

1. 화면을 가리는 알림



- 1) 블링블링 이미지
 - ① 해당 알림을 멋지게 꾸며 줄 이미지
- 2) 메시지
 - ① 알림 메시지
- 3) 보상 정보


	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

UI

2. 화면을 가리지 않는 스크롤 알림



1) 화면을 방해하지 않는 구간에서 스크롤이 쭉 펴지며 알림

	제 목	Community System			소 속	TF팀
	분 류	Notifications System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.08.04

기타

1. 알림 항목 일람

지속적 업데이트 예정 입니다.