

상점 및 패키지 구성안

■ 상품구성 방향성

- ✓ 다양한 상품 구성보다는 특색이 명확한 형태로 상품 구성
 - *동일 성격의 상품을 각기 다른 패키지로 구성하여 구매전 계산해야 되는 상황 발생하지 않도록 구성
- ✓ 패키지 상품은 가차 상품 지양
- ✓ 이용자는 합리적인 결정을 할 수 있도록 구성하되 충동적으로 구매 유도

■ 상품 구성안

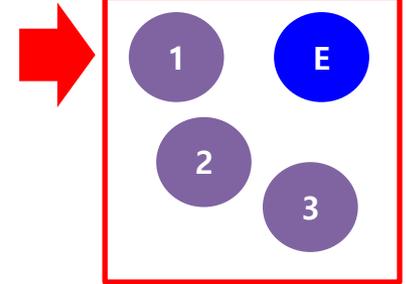
- ✓ 이벤트 패키지, 타겟팅 오퍼 상품
 - 이벤트 패키지: 기간내 상시 구매 가능한 상품
 - 타겟팅 오퍼 상품: 유저 컨디션 or 특정 조건 달성 시 노출되는 상품
- *론칭 시, Live 중 지표 현황에 따라 상시 변경 구성 상품

구분		상품명			
이벤트 패키지	한정판 월정액	성장 패키지	프리미엄 패키지		
타겟팅 오퍼 상품	한정판 월정액 패키지	출시기념 패키지	신입 기사 패키지	NOX 패키지	조력자 특별 패키지

- ✓ 일반 상점 구성 항목

상점-일반 탭					
패키지	장비	룬스톤	보석	골드	열쇠

이벤트 패키지



description

- ① 이벤트 패키지는 버튼 1개로 변경하고 클릭 시 진행 중인 이벤트 버튼이 팝업 되는 형태

이벤트 패키지

■ 이벤트 패키지 구성

- ✓ 한정판 잼 패키지: 리텐션 목적을 갖는 보석 지급형 상품(1순위 오피 상품)
 - 기존 대비 잼 지급량 하향, 한정판 코스튬(날개or플세트) 지급을 통해 구매 유도
- ✓ 성장 패키지: 단기간에 많은 보석을 획득할 수 있는 저가형 상품으로 포지셔닝
- ✓ 프리미엄 패키지: 구매가대비 2배 보석+장비+골드로 구성된 단계형 상품

■ 상품 구성 상세

구분	상품명	구성품	판매가격	횟수제한	리셋시기	확률 테이블			
						유일	영웅	전설	불멸
이벤트 패키지	한정판 월정액	500점 즉시 지급 + 30일 동안 매일 점 200개씩 지급 + 한정판 아바타 코스튬(날개or플세트)	₩5,500	계정당 최초 1회	-				
	성장 패키지	1레벨 - 400점	₩5,500						
		5레벨 - 600점							
		10레벨 - 800점							
		15레벨 - 1,000점							
		20레벨 - 1,200점							
	30레벨 - 1,500점								
	프리미엄 패키지	1단계 : 1,000점 + 유일~전설 장비 소환권*1 + 100,000골드	₩5,500	분기별 1회	최초 1단계 구매 20일 후	0%	80%	20.0%	
		2단계 : 2,000점 + 영웅~불멸 장비 소환권*1 + 200,000 골드	₩11,000				70%	29.9%	0.1%
		3단계 : 6,000점 + 영웅~불멸 장비 소환권*1 + 영웅~불멸 무기 소환권*1 + 500,000골드	₩33,000				70%	29.9%	0.1%
4단계 : 10,000점 + 전설~불멸 장비 소환권*1 + 1,000,000 골드		₩55,000					99.0%	1.0%	
5단계 : 20,000점 + 전설~불멸 장비 소환권*1 + 전설~불멸 무기 소환권*1 + 2,000,000 골드		₩110,000					97.0%	3.0%	

타겟팅(컨디션) 오피 패키지

■ 타겟팅(컨디션) 오피 상품 구성

- ✓ 한정판 잼 패키지
- ✓ 출시기념 패키지: 잼 + 전설 장비 + 골드로 구성된 찬스형 오피 상품

■ 상품 노출 형태

- ✓ 게임 최초 실행시, 상점 최초 접근시 팝업되는 형태

*단, 당일 신규가입자의 경우 튜토리얼 완료(이후) + 던전 1회 이상 클리어(1-4 클리어)후 마을(로비) 진입 시
or 상점 최초 접근 시

- '하루동안 보지 않기' 체크전까지는 상점 진입시마다 노출
- 한정판 잼(월정액) 패키지 '하루동안 보지 않기' 체크한 경우 2번째 상점 진입 시 출시기념 패키지 노출
- 월정액 패키지 구매한 경우 출시기념 패키지 노출



타겟팅(컨디션) 오피 패키지

■ 상시 구성 상세

- ✓ 한정판 잼 패키지는 1순위 오피하여 필수 구매 유도(과금 시작 + 리텐션 효과)
- ✓ 출시기념 패키지의 경우 프리미엄 패키지와 비슷한 구성이나 단발성 후킹 상품

*해당 상품은 계정별 1회씩만 구매 가능

*해당 상품 모두 구매 시 상황별 오피 상품만 노출(지표 현황에 따라 추가 필요)

*매월 상품 구성 변경

구분	타겟그룹			상품명	구성품	판매가격
	월정액 구매 여부	레벨구간	구매금액 구간			
찬스 패키지	X	-	-	한정판 월정액 패키지	출시기념 한정판 월정액	₩5,500
	O	-	-	출시기념 패키지 I	3,000잼 + 전설 장비 소환권*1 + 300,000 골드	₩33,000
				출시기념 패키지 II	5,000잼 + 전설 장비 소환권*2 + 500,000 골드	₩55,000
				출시기념 패키지 III	10,000잼 + 전설 무기 소환권*1 + 전설 방어구 소환권*3 + 1,000,000 골드	₩110,000
	O	10~19	20~29	~₩55,000	떡을 수 있는 구조만 개발하고 론칭 이후 설계	
				₩55,000~		
				~₩55,000		
				₩55,000~		
30~	~₩55,000					
	₩55,000~					

타겟팅(상황별) 오피 패키지

■ 타겟팅(상황별) 오피 상품 구성

- ✓ 신입 기사 패키지: 최초 허들 경험 시 기본 장비 오피 상품
- ✓ NOX 패키지: 30레벨 달성 시 상위 장비 오피 상품
- ✓ 조력자 특별 패키지: 조력자 관련 니즈 충족시키기 위한 오피 상품

구분	노출 조건	상품명	구성품	판매가격
찬스 패키지	첫 전투 실패 이후 마을 진입 시	신입 기사 패키지	1,000점 + 영웅 무기 소환권 + 영웅 방어구 소환권 + 영웅 장신구 소환권	₩11,000
	30레벨 달성 이후 마을 진입 시	NOX 패키지	3,000점 + 전설 [NOX]무기 소환권 + 전설 [NOX]방어구 소환권 + 전설 [NOX]장신구 소환권	₩33,000
	1성 조력자 조각 5개 획득 후 마을진입	조력자 특별 패키지	1성 조력자 조각(랜덤)*30 + 조력자 중형 물약*10	₩5,500
	2성 조력자 조각 10개 획득 후 마을진입		2성 조력자 조각(랜덤)*50 + 조력자 대형 물약*30	₩11,000
	3성 조력자 조각 30개 획득 후 마을진입		3성 조력자 조각(랜덤)*100 + 조력자 초대형 물약*50 + 500,000 골드	₩33,000

■ 상품 노출 형태

- ✓ 노출 조건 만족 시 팝업되는 형태
 - 공통: 해당 상품은 1회만 구매 가능
 - 공통: 해당 상품은 해당 창에서만 구매 가능하며 창닫기 할 경우 구매 불가
 - 공통: 해당 상품은 창닫기 이후 24시간동안(or 0시 기준 리셋) 동일 상품 미노출
 - 노출 반복: 신입 기사 1일 1회 최대 3회(3일)만 노출, NOX 패키지 1일 1회 레벨 상승시마다 노출, 조력자 특별 패키지 1일 1회 최대 3회(3일)만 노출

일반 상점 메뉴 항목 개선



description

- ① 장비 탭에 포함되어 있는 룬스톤 항목은 별도 탭으로 구성하여 판매

일반 상점 - 패키지 항목 구성

■ 일반 상점 - 패키지 항목 구성

- ✓ 이벤트 패키지, 찬스형(오피) 패키지와 겹치지 않게 포지셔닝
- ✓ 상시 필요 상품(레벨업, 강화, 승급, 조력자)으로 구성
- ✓ 1 상품당 5회 구매 한정(월 단위 초기화 및 상품 조정)

■ 상품 구성 상세

구분	상품명	구성품	판매가격
상점-패키지 탭	레벨업 패키지	열쇠*300 + 경험치 증가권*100 + 즉시 완료권*100	₩11,000
	입장권 패키지	열쇠*200 + 균열석*100	₩11,000
	강화 패키지	강화용 정수*5000 + 300,000 골드	₩11,000
	승급 패키지	무기 승급스톤*50 + 방어구 승급스톤*50 + 장신구 승급스톤*50	₩33,000
	조력자 패키지	2~3성 조력자 조각*100 + 조력자 초대형 물약*50 + 500,000 골드	₩33,000

일반 상점 - 장비등 일반 항목

■ 일반 상점 - 장비등 일반 항목 상세

- ✓ 룬스톤 탭 추가
- ✓ 월정액 항목 → 론칭 한정 월정액 패키지로 변경

■ 상품 구성 상세

구분	상품명	구성품	판매가격	
상점-일반 탭	장비	일반 장비 상자	10,000골드	
		고급 장비 상자	300점	
		고급 장비 10+1 상자	3,000점	
		일반 장비 상자	300포인트	
	룬스톤	일반 룬스톤 상자	10,000골드	
		고급 룬스톤 상자	270점	
		고급 룬스톤 10+1 상자	2,700점	
	보석	월정액: 30일 동안 매일 점 200개씩 지급 + 500점 즉시 지급 + 한정판 아바타 코스튬(날개or풀세트) *론칭후 1개월만 해당 상품 유지, 1개월 이후 한정판 코스튬은 제외 *구매한 이후에는 한정판 코스튬이 제외되는 형태 노출(단, 월정액종인 경우 구매 불가)		₩5,500
		점 300 + 30		₩3,300
		점 500 + 60		₩5,500
		점 1,000 + 150		₩11,000
		점 3,000 + 500		₩33,000
		점 5,000 + 1,000		₩55,000
		점 10,000 + 2,500		₩110,000
	골드	골드 30,000		50점
		골드 60,000 + 10,000		100점
		골드 120,000 + 30,000		200점
		골드 300,000 + 150,000		500점
		골드 600,000 + 450,000		1,000점
		골드 1,200,000 + 1,200,000		2,000점
	열쇠	열쇠 5		100포인트
		열쇠 10		50점
		열쇠 20 + 5		100점
열쇠 50 + 15			250점	
열쇠 100 + 40			500점	
열쇠 200 + 100			1,000점	