**[NOX] 튜토리얼 시스템**



작성자: 임현규

작성자: 김택훈

작성일: 2015 06 11

Ver.버전: 1.00

# Revision

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 | 작업내용 | 작업자 | Version |
| 2016.03.29 | 최초 문서 작성 시작 | 임 현규 | 1.0 |
| 2016.04.25 | 문서 양식 변경 및 버전 최신화 | 임 현규 | 1.0 |
| 2016.07.14 | 튜토리얼 시스템 방식 변경 내용 수정 (자동 퀘스트) | 임 현규 | 1.1 |
| 2016.08.08 | 튜토리얼 시스템 테이블 수정 및 버전 최신화 | 임 현규 | 1.2 |
| 2016.08.17 | 튜토리얼 버전 최신화 및 순서도, 흐름도 추가 | 임 현규 | 1.3 |
| 2016.08.19 | 튜토리얼 진행 조건을 계정🡪캐릭 단위로 진행하도록 수정 | 임 현규 | 1.4 |
| 2016.10.07 | 튜토리얼 기획서 최신화 및 자유 던전 진행 튜토리얼 과정 추가 | 임 현규 | 1.5 |
| 2016.10.08 | 강제 진행 튜토리얼 및 선택 진행 튜토리얼(툴팁) 과정 추가 | 임 현규 | 1.6 |
| 2016.11.11 | 선택 진행 튜토리얼 내용 추가 및 테이블 구조 추가 | 임 현규 | 1.7 |

# 목차

[Revision 0](#_Toc466652486)

[목차 1](#_Toc466652487)

[1. 튜토리얼 개요 3](#_Toc466652488)

[1.1 의의 3](#_Toc466652489)

[1.2 목적 3](#_Toc466652490)

[2. 튜토리얼 진행 RULE 4](#_Toc466652494)

[2.1 강제 튜토리얼 진행 방식 4](#_Toc466652495)

[2.2 선택(툴팁) 튜토리얼 진행 방식 6](#_Toc466652496)

[2.3 튜토리얼 진행 방법 8](#_Toc466652497)

[3. 튜토리얼 구조 9](#_Toc466652498)

[3.1 강제 진행 튜토리얼 테이블 설정 9](#_Toc466652499)

[3.2 강제 진행 튜토리얼 다이얼로그 설정 11](#_Toc466652500)

[3.3 선택(툴팁) 진행 튜토리얼 테이블 설정 12](#_Toc466652501)

[4. 튜토리얼 UI 13](#_Toc466652502)

[4.1 강제 튜토리얼 UI 13](#_Toc466652503)

[4.2 선택(툴팁) 튜토리얼 UI 15](#_Toc466652504)

[5. 튜토리얼 Flow 18](#_Toc466652505)

[5.1 강제 튜토리얼(캐릭터 레벨1) 순서도 18](#_Toc466652506)

[5.2 강제 튜토리얼(캐릭터 레벨1) 흐름도 19](#_Toc466652507)

[5.3 강제 진행 튜토리얼 순서도(정예 던전 > 요일 던전) 22](#_Toc466652508)

[5.4 강제 진행 튜토리얼 순서도(아이템 분해 > 강화) 23](#_Toc466652509)

[5.5 강제 진행 튜토리얼 순서도(균열 던전) 23](#_Toc466652510)

[5.6 강제 진행 튜토리얼 순서도(초월 던전) 24](#_Toc466652511)

[6. 튜토리얼 관련 Table 25](#_Toc466652512)

[6.1 TutorialData Access Code 설명 27](#_Toc466652513)

[6.2 TutorialDialogue Access Code 설명 28](#_Toc466652514)

[6.3 TooltipTutorialData Access Code 설명 28](#_Toc466652515)

# 튜토리얼 개요

## 의의

* 게임 내 주요 컨텐츠 및 시스템을 체험하게 하여 그 사용 방법 및 활용법을 숙지시키는 것에 의의를 둡니다.
  + **튜토리얼은 계정 단위가 아닌 캐릭터 단위로 진행하지만, 초심자 튜토리얼 과정을 한 번이라도 완료한 경우 다른 3개의 캐릭터에 대해서는 초심자 튜토리얼을 진행시키지 않습니다.**

## 목적

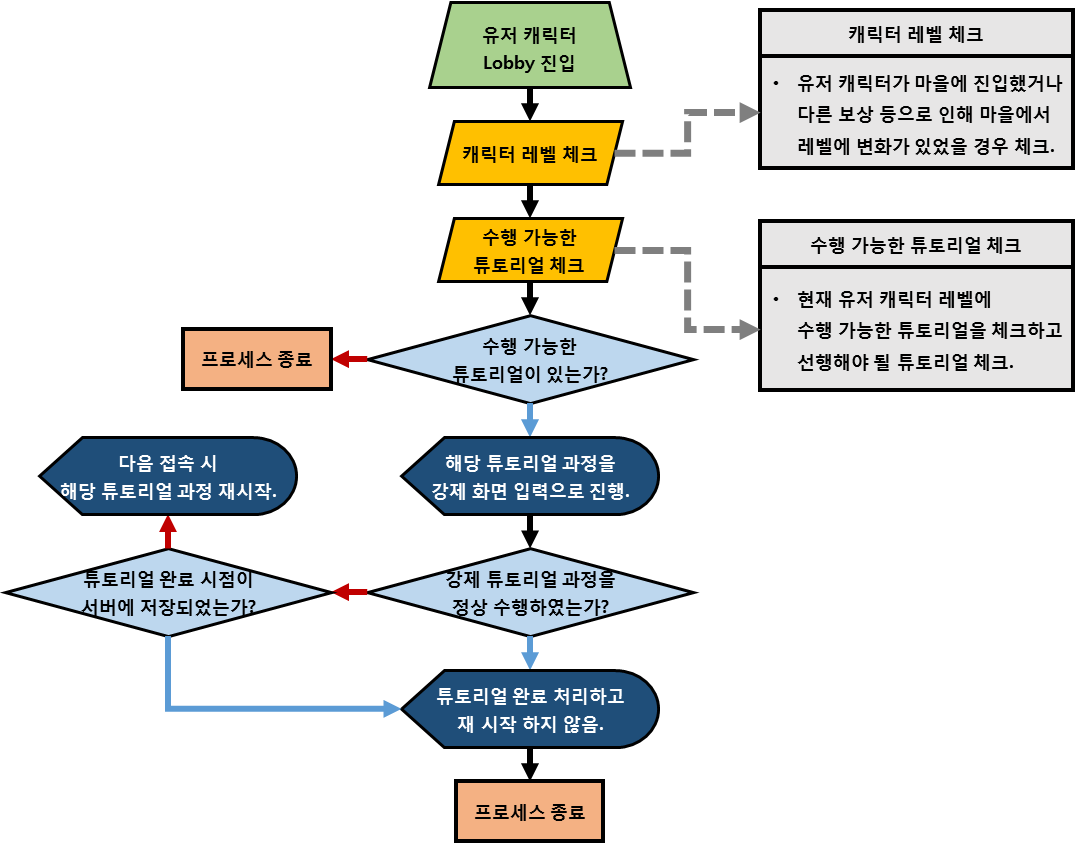
* 게임과 조작 방법에 대해 잘 모르는 유저도 쉽게 진행할 수 있도록 자동 퀘스트 방식으로 튜토리얼을 진행합니다.
  + 튜토리얼은 2 가지 방식으로 나뉘며, 강제로 진행할 수 밖에 없는 강제 진행 튜토리얼과 특정 레벨과 조건을 체크하여 선택적으로 진행하는 선택(툴팁) 튜토리얼로 나뉩니다.



# 튜토리얼 진행 RULE

## 강제 튜토리얼 진행 방식

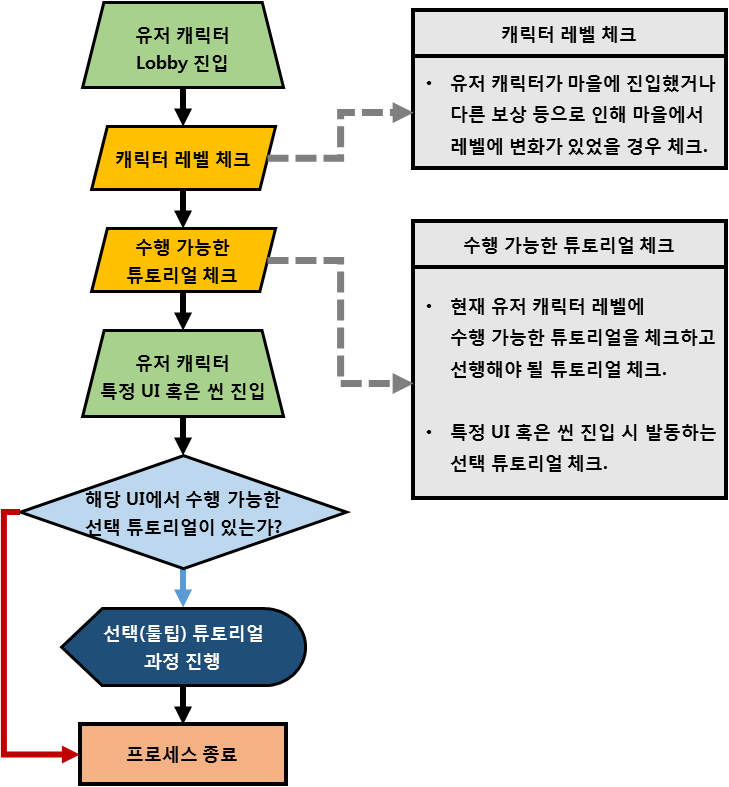
* 캐릭터의 레벨과 선행해야 되는 튜토리얼을 체크하여 플레이어의 캐릭터가 마을에 진입했을 때 강제로 진행되는 튜토리얼을 뜻합니다.



* 강제로 진행하는 튜토리얼 목록
  + 캐릭터 레벨1 – 클래스 캐릭터를 처음 생성하여 마을로 진입한 경우
  + 캐릭터 레벨5 – 아이템 분해 및 강화 관련 강제 튜토리얼
  + 캐릭터 레벨5 – 정예 던전 강제 튜토리얼
  + 캐릭터 레벨30 – 균열 던전 강제 튜토리얼
  + 캐릭터 레벨30 – 초월 던전 강제 튜토리얼

## 선택(툴팁) 튜토리얼 진행 방식

* 선택(툴팁) 튜토리얼은 유저 캐릭터의 레벨 조건을 체크하고, 선택(툴팁) 튜토리얼이 존재하는 UI에 진입하였을 때 진행하는 튜토리얼을 뜻합니다.



* + 선택(툴팁) 튜토리얼 목록

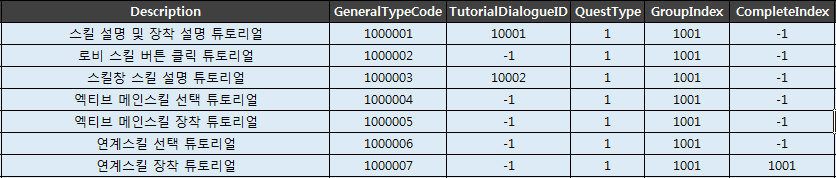
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Index** | **레벨** | **튜토리얼 이름** | **튜토리얼 구성** |
| 1 | 1 | 아이템 합성 | 유저가 아이템 합성을 하기 위해 해당 UI로 진입하였을 때, 아이템 합성과 진행 방식 및 합성 관련 Tip에 대한 설명 다이얼로그 출력. |
| 2 | 1 | 아이템 승급 | 유저가 아이템 승급을 하기 위해 해당 UI로 진입하였을 때, 아이템 승급과 진행 방식에 대한 설명 다이얼로그 출력. |
| 3 | 1 | 아이템 옵션 변경 | 유저가 아이템 옵션 변경을 하기 위해 해당 UI로 진입하였을 때, 아이템 옵션 변경과 진행 방식 및 일반/고급 변경에 대한 설명 다이얼로그 출력. |
| 4 | 1 | 아이템 룬 장착 | 유저가 아이템에 룬 장착을 하기 위해 해당 UI로 진입하였을 때, 아이템 룬 장착과 진행 방식 및 부위 별 증가되는 옵션 설명 등에 대한 설명 다이얼로그 출력. |
| 5 | 1 | 아이템 일괄 분해 및 일괄 판매 | 유저가 아이템들의 일괄 분해 및 판매를 하기 위해 해당 UI로 진입하였을 때, 아이템 일괄 분해 및 판매에 대한 진행 방식 및 주의 사항에 대한 설명 다이얼로그 출력. |
| 6 | 1 | 업적 | 유저가 업적 UI에 진입하였을 때, 미션과 업적에 대한 차이점 및 진행 방식에 대한 다이얼로그 출력. |
| 7 | 1 | 조력자 | 유저가 조력자 UI에 진입하였을 때, 조력자에 대한 다이얼로그 출력. |
| 8 | 1 | 조력자 승급 | 유저가 조력자 승급 UI에 진입하였을 때, 조력자 승급에 대한 다이얼로그 출력 |
| 9 | 1 | 결투장 | 유저가 결투장 UI에 진입하였을 때, 결투장 및 진행 방법, 랭킹에 대한 다이얼로그 출력. |
| 10 | 1 | 수호 레이드 | 유저가 수호 레이드 UI에 진입하였을 때, 레이드 및 진행 방법에 대한 다이얼로그 출력. |
| 11 | 1 | 길드 | 유저가 길드 UI에 진입하였을 때, 길드에 대한 다이얼로그 출력. |
| 12 | 1 | 친구 | 유저가 친구 UI에 진입하였을 때, 친구에 대한 다이얼로그 출력. |
| 13 | 1 | 길드전 | 유저가 길드전 UI에 진입하였을 때, 길드전에 대한 다이얼로그 출력. |
| 14 | 1 | 길드 레이드 | 유저가 길드 레이드 UI에 진입하였을 때, 길드 레이드에 대한 다이얼로그 출력. |
| 15 | 30 | 수호석(보석함) | 유저가 보석함의 수호석 UI에 진입하였을 때, 수호석에 대한 다이얼로그 출력. |
| 16 | 1 | 룬 스톤(보석함) | 유저가 보석함의 룬 스톤 UI에 진입하였을 때, 룬 스톤에 대한 다이얼로그 출력. |
| 17 | 1 | 환경 설정 | 유저가 환경 설정 UI에 진입하였을 때, 환경 설정에 대한 다이얼로그 출력. |
| 18 | 1 | 랭킹 | 유저가 랭킹 UI에 진입하였을 때, 랭킹에 대한 다이얼로그 출력. |

## 튜토리얼 진행 방법

* 캐릭터 마을 진입 및 기타 다른 방법으로 인 게임이 아닌 곳에서 캐릭터 레벨에 변화가 있었을 경우
  + 상승된 유저 캐릭터의 레벨에 수행 가능한 강제 및 선택(툴팁) 튜토리얼이 있는지 체크합니다.
* 현재 캐릭터 레벨 조건에 맞는 튜토리얼이 있는 경우
  + 해당 튜토리얼의 타입과 선행되어야 하는 튜토리얼이 있는지 체크합니다.
* 강제 튜토리얼 진행
  + 튜토리얼을 진행할 캐릭터 레벨 조건과 선행 튜토리얼 조건을 모두 만족하였으며, 해당 튜토리얼 타입이 강제 진행 튜토리얼인 경우.
    - 게임 화면의 특정 부분 입력을 강제하는 튜토리얼 과정을 진행합니다.
* 선택(툴팁) 튜토리얼 진행
  + 튜토리얼을 진행할 캐릭터 레벨 조건과 선행 튜토리얼 조건을 모두 만족하였으며, 해당 튜토리얼 타입이 선택(툴팁) 튜토리얼인 경우.
    - 유저의 자율적인 입력으로 해당 선택(툴팁) 튜토리얼이 시작되는 UI 및 씬에 진입하지 않았다면 해당 튜토리얼은 진행시키지 않습니다.
    - 유저 입력을 통해 선택(툴팁) 튜토리얼이 시작되는 UI 및 씬에 진입한 경우
      * 화면의 강제 입력이 아닌 툴팁 다이얼로그를 단계 별로 순차적으로 출력시키는 선택(툴팁) 튜토리얼 과정을 진행시킵니다.
* 튜토리얼 완료
  + 튜토리얼 다이얼로그 단계가 모두 진행되면 해당 튜토리얼을 완료 처리하고 이후 같은 튜토리얼을 진행하지 않습니다.
    - 강제 튜토리얼 도중 강제 종료 및 기타 오류로 인해 게임이 불시 종료되어도 서버에 해당 튜토리얼 진행 과정이 분기별로 저장되므로,  
      서버 저장 분기 단계를 진행하였다면, 강제 튜토리얼을 완료한 것으로 처리하고 재 시작하지 않습니다.
    - 선택(툴팁) 튜토리얼 도중 강제 종료 및 기타 오류로 인해 게임이 불시 종료되어도 서버에 해당 튜토리얼 과정을 따로 저장하지 않으므로,  
      어느 단계에서든 선택(툴팁) 튜토리얼을 완료한 것으로 처리하고 재 시작하지 않습니다.
  + 추후 해당 컨텐츠 및 시스템 진행 방법을 숙지하지 못한 유저들을 위해 도움말에서 확인할 수 있도록 하며,  
    주요 컨텐츠 UI에 “?” 버튼을 통해서 도움말로 바로 확인할 수 있도록 합니다.

# 튜토리얼 구조

## 강제 진행 튜토리얼 테이블 설정

* DB > TutorialInfo Table > TutorialData 시트에서 튜토리얼의 전반적인 값들을 설정합니다.
  + GeneralTypeCode 필드 값으로 해당 퀘스트의 고유 인덱스를 설정합니다.
    - PreviousTutorialStepCode 필드 값에 사용됩니다.
  + TutorialDialogue 필드 값으로 출력해야 될 튜토리얼 다이얼로그 그룹 인덱스를 설정합니다.
  + QuestType 필드 값으로 퀘스트의 타입을 설정합니다.
    - 1 – 튜토리얼 / 2 – 선택적 퀘스트, 이벤트 퀘스트
  + GroupIndex 필드 값으로 튜토리얼을 과정 별로 그룹을 지정합니다.
  + CompleteIndex 필드 값으로 해당 그룹 튜토리얼을 완료 처리할 단계를 설정합니다.
    - 
    - 서버에서 모든 진행 단계를 저장할 수 없으므로, 특정 튜토리얼의 마지막 단계를 진행하였을 경우 서버에서 완료 처리하고  
      강제 종료 등으로 인해 재 접속을 했어도 해당 튜토리얼은 중복해서 진행하지 않도록 합니다.
  + TutorialType 필드 값으로 현재 퀘스트가 어떤 상태인지 설정합니다.
    - eTalk – 다이얼로그 출력 상태 / eMove – 유저 캐릭터 정해진 좌표로 자동 이동 상태 / eButton – 버튼 입력 상태
  + QuestNeedLevel 필드 값으로 해당 퀘스트의 시작 레벨을 설정합니다.
  + ActCondition 필드 값과 StageCondition 필드 값으로 튜토리얼을 진행해야 되는 던전의 액트와 스테이지 번호를 설정합니다.
  + TownPosition 필드 값으로 해당 퀘스트 진행 도중 캐릭터가 자동으로 이동할 위치를 설정합니다.
  + eUIStatePosition 필드 값으로 해당 퀘스트가 진행될 씬, UI 상태를 설정합니다.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 씬, UI 상태  씬, UI 상태  씬, UI 상태  씬, UI 상태  씬, UI 상태  씬, UI 상태 | | | | | |
| 없음 | 아이템 단일 분해 | 조력자 조각 수급 | 룬스톤 합성 메시지 | 규칙 정의 상태 | 스토리씬 선택 |
| 캐릭터 선택 | 아이템 일괄 분해 | 조력자 조각 판매 | 재료 판매 메시지 | 요일 던전 | 스토리 다이얼로그 |
| 로그인 | 일괄 작업 결과 | 조력자 결과 | 아바타 아이템 팝업 | 요일 던전 정보 팝업 | 아이템 옵션 변경 |
| 로비 | 아이템 단일 판매 | 대장간 | 아바타 정보 팝업 | 길드 | 연속 출석 팝업 |
| 확인창 | 아이템 일괄 판매 | 선택 아이템 정보 | 체력 부족 메시지 | 결투장 | 출석 정의 팝업 |
| 채팅창(확대) | 아이템 강화 팝업 | 선택 다른 아이템 정보 | 일반 던전 | 결투 매칭 UI | 우편 전부 수령 |
| 출석부 | 아이템 승급 팝업 | 스킬 | 일반 던전 정보 팝업 | 랭크 | 채팅창 |
| 업적 | 아이템 합성 팝업 | 스킬 포인트 팝업 | 정예 던전 | 인 게임 진행 | 채팅 채널 팝업 |
| 우편함 | 캐릭터 상세 정보 | 아이템 강화중 팝업 | 정예 던전 정보 팝업 | 인 게임 실패 | 상점 이벤트 패키지 |
| 친구 | 조력자 | 아이템 판매 메시지 | 균열 던전 | 보석함 | 상점 성장 패키지 |
| 친구 찾기 실패 | 조력자 상세 정보 | 상점 | 균열 던전 정보 팝업 | 룬스톤 상세 정보 | 상점 프리미엄 패키지 |
| 마을 지도 | 조력자 레벨업 | 아이템 강화 메시지 | 초월 던전 | 룬스톤 장착 팝업 | 상점 뽑기 결과 |
| 가방 | 조력자 승급 | 아이템 분해 메시지 | 초월 던전 정보 팝업 | 룬스톤 승급 결과 | 상점 수령 팝업 |

* + PreviousTutorialStepCode 필드 값으로 선행되어야 할 퀘스트를 설정합니다.
  + ButtonName 필드 값으로 강조할 버튼을 설정합니다.
  + RewardItemInfo 필드 값으로 완료 시 유저에게 우편함으로 지급할 보상 아이템의 인덱스를 설정합니다.
  + ItemConditionCode 필드 값으로 특정 튜토리얼 진행 시 보유하고 있어야 되는 아이템의 코드를 설정합니다.
  + RewardItemCount 필드 값으로 해당 보상 아이템의 수량을 설정합니다.
  + SkipState 필드 값으로 건너뛰기 가능 여부를 설정합니다.

## 강제 진행 튜토리얼 다이얼로그 설정

* DB > TutorialInfo Table > TutorialDialogue 시트에서 튜토리얼 다이얼로그를 설정합니다.
  + TutorialDialogueGroupID 필드 값은 DB > TutorialInfo Table > TutorialData 시트의 TutorialDialogueID 값과 연동됩니다.
  + GeneralTypeCode 필드 값으로 해당 다이얼로그의 고유 인덱스를 설정합니다.
  + CharImagePosition 필드 값으로 다이얼로그와 함께 출력되는 캐릭터 이미지의 위치를 설정합니다.
    - -1 – 좌측
    - 1 – 우측
  + FaceType 필드 값으로 다이얼로그와 함께 출력되는 캐릭터 이미지의 표정을 설정합니다.
    - 0 – 기본 얼굴 표정
    - 1 – 화난 얼굴 표정
    - 2 – 웃는 얼굴 표정
  + TutorialCharType 필드 값으로 출력시킬 캐릭터 이미지를 설정합니다.
    - -1 – 없음
    - 0 – 유저 클래스 캐릭터
    - 1 ~ n – NPC 1번 ~ n번
  + RequiredClassType 필드 값으로 출력시킬 캐릭터 이미지의 타입을 설정합니다.
    - Berserker, DemonHunter, Archon, Knight – 각 클래스 캐릭터 이미지
    - PeapleNpc – NPC 캐릭터 이미지
      * TutorialCharType 필드 값에서 [1 ~ n – NPC 1번 ~ n번] 으로 설정합니다.
  + CharNameTextCode 필드 값으로 다이얼로그에서 말하는 대상의 이름 텍스트 코드를 설정합니다.
  + TutorialDialogueTextCode 필드 값으로 다이얼로그에 출력시킬 내용 텍스트 코드를 설정합니다.

## 선택(툴팁) 진행 튜토리얼 테이블 설정

* DB > TutorialInfo Table > TooltipTutorialData 시트에서 선택(툴팁) 진행하는 튜토리얼를 설정합니다.
  + GeneralTypeCode 필드 값으로 선택(툴팁) 진행하는 튜토리얼의 고유 인덱스를 설정합니다.
  + GroupIndex 필드 값으로 선택(툴팁) 진행하는 튜토리얼의 그룹을 만들어 구분합니다.
    - Ex) 아이템 합성 툴팁 튜토리얼은 1001 이라는 그룹 인덱스 값을 가집니다.
  + CharacterLevel 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼 진행 가능 캐릭터 레벨을 설정합니다.
  + PreviousTooltipTutorial 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼의 선행해야 되는 튜토리얼을 설정합니다.
  + eUIStatePosition 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼이 발동하는 UI 및 씬 위치 상태 값을 설정합니다.
  + TooltipAlign 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼에서 출력해야 될 툴팁 다이얼로그의 정렬 상태를 설정합니다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 왼쪽 정렬 | 중앙 정렬 | 오른쪽 정렬 |

* + TooltipPosition 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼에서 출력해야 될 툴팁 다이얼로그의 높이 상태를 설정합니다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | … | 8 | 9 |
| 1/9 지점 | 2/9지점 | … | 8/9 지점 | 9/9 지점 |

* + TooltipHeight 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼에서 출력해야 될 툴팁 다이얼로그 UI의 높이를 설정합니다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | … | 8 | 9 |
| 1 cm | 2 cm | … | 8 cm | 9 cm |

* + TooltipWidth 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼에서 출력해야 될 툴팁 다이얼로그 UI의 너비를 설정합니다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | … | 15 | 16 |
| 1 cm | 2 cm | … | 15 cm | 16 cm |

* + TextTooltipCode 필드 값으로 선택(툴팁) 튜토리얼의 툴팁 다이얼로그에 출력될 텍스트 코드를 설정합니다.
    - DB > TextInfo > TextTooltip 필드 값으로 #####~###### 를 사용합니다.

# 튜토리얼 UI

## 강제 튜토리얼 UI

* 강제 튜토리얼 UI 예시 – 튜토리얼 다이얼로그

* 강제 튜토리얼 UI 예시 – 튜토리얼 퀘스트 진행 버튼, 자동 이동 중 일 때



* 강제 튜토리얼 UI 예시 – 튜토리얼 버튼 안내 다이얼로그, 특정 화면 강조 및 그 부분 외 입력 차단.

## 선택(툴팁) 튜토리얼 UI

* 선택(툴팁) 튜토리얼 툴팁 다이얼로그 UI 출력 위치 예시

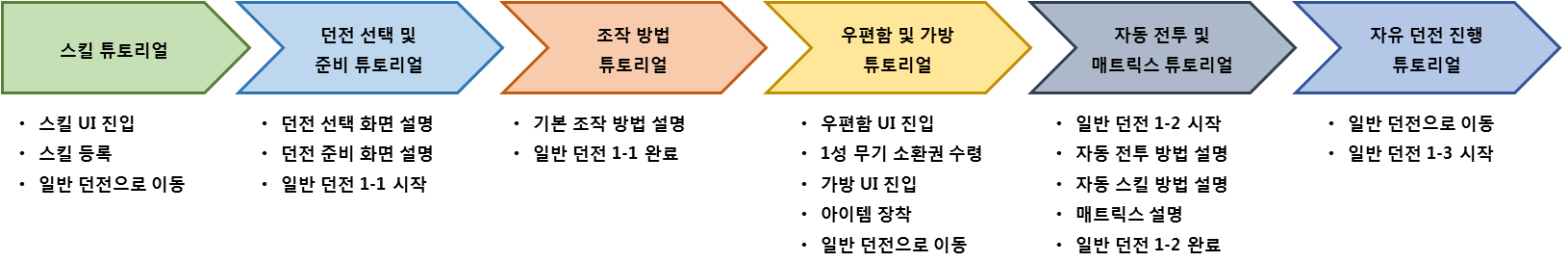


* 선택(툴팁) 튜토리얼 UI 예시 – 아이템 승급을 위해 아이템 승급 UI에 진입하였을 때



# 튜토리얼 Flow

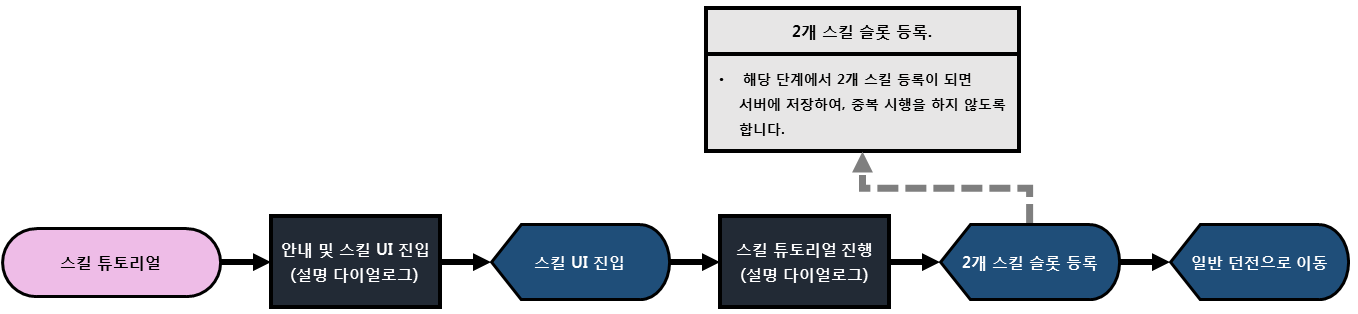
## 강제 튜토리얼(캐릭터 레벨1) 순서도



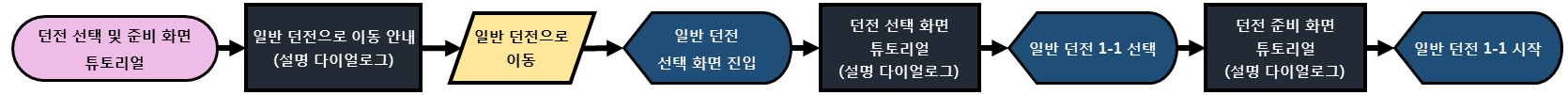
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 이름 | 진행 내용 | 보상(우편함) | 맵 보상 |
| 1 | 스킬 튜토리얼 | 1. 스킬 UI 진입. 2. 1, 2번 스킬 등록. 3. 일반 던전으로 이동. | X | X |
| 2 | 던전 선택 및 준비 튜토리얼 | 1. 던전 선택 화면 설명. 2. 던전 준비 화면 설명. 3. 일반 던전 1-1 시작. | X | X |
| 3 | 조작 방법 튜토리얼 | 1. 기본 공격 및 스킬 공격 설명 및 강제 사용 2. 일반 던전 1-1 진행 및 완료 | X | 일반 던전 1-1  경험치 및 아이템 보상 |
| 4 | 우편함 및 가방 튜토리얼 | 1. 1성 무기 소환권 지급 2. 우편함 UI 진입하여 1성 무기 수령. 3. 가방 UI 진입해서 아이템 장착 후 일반 던전 1-2로 이동 | 1성 무기 소환권 | X |
| 5 | 자동 전투 및 매트릭스 튜토리얼 | 1. 일반 던전 1-2 시작. 2. 자동 전투 방식에 대한 설명 및 해당 기능 사용. 3. 매트릭스 모드에 대한 설명 및 해당 기능 사용. | X | 일반 던전 1-2  경험치 및 아이템 보상 |
| 6 | 자유 던전 진행 튜토리얼 | 1. 일반 던전 1-3 이동 및 시작 2. 다이얼로그 및 강제 버튼 입력 간섭 없이 자유로운 던전 진행. 3. 퀘스트 등 타 컨텐츠 진행을 유도하는 다이얼로그 출력. | X | X |

## 강제 튜토리얼(캐릭터 레벨1) 흐름도

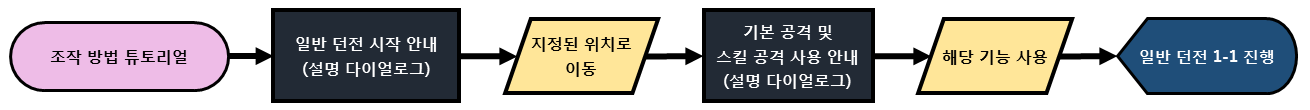
* 스킬 튜토리얼 흐름도



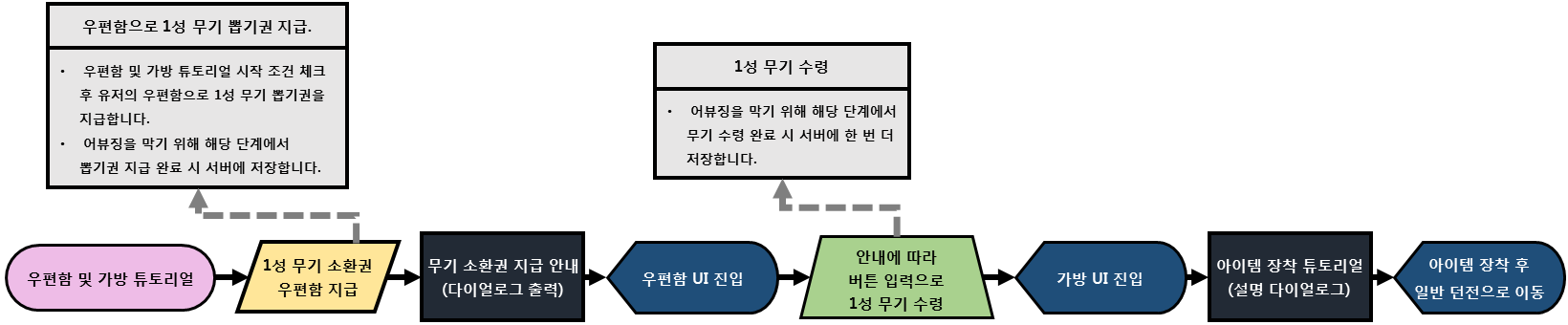
* 던전 선택 및 준비 화면 튜토리얼



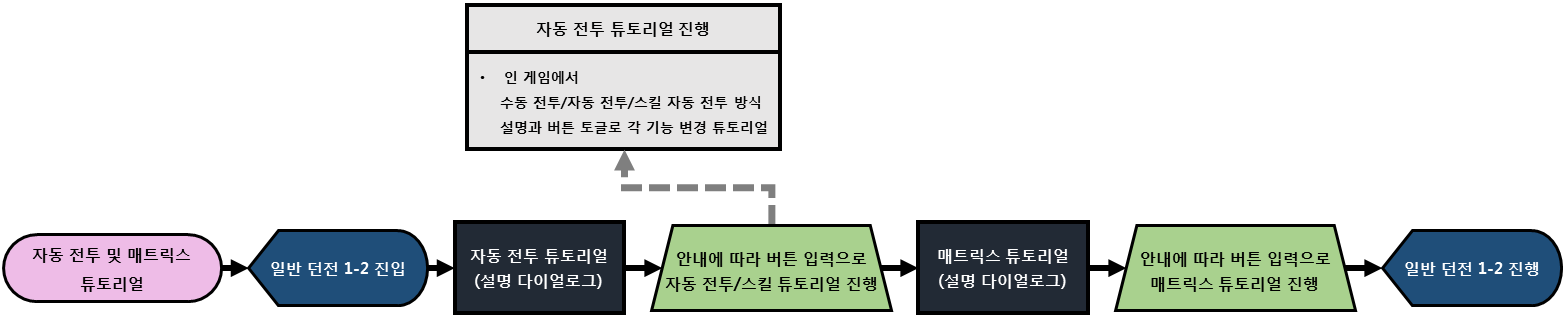
* 조작 방법 튜토리얼



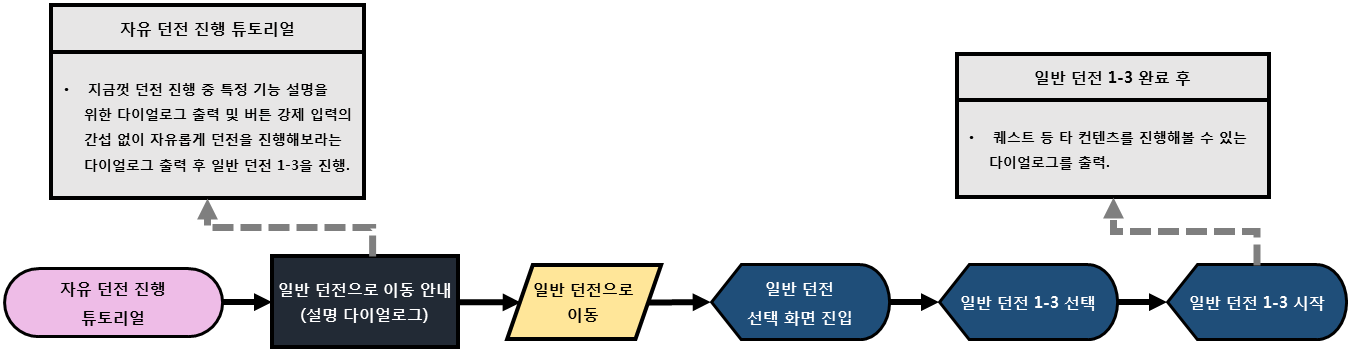
* 우편함 및 가방 튜토리얼



* 자동 전투 및 매트릭스 튜토리얼



* 자유 던전 진행 튜토리얼



## 강제 진행 튜토리얼 순서도(정예 던전 > 요일 던전)

* 정예 던전 선택적 튜토리얼 – 캐릭터 레벨 조건 5 이상

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 이름 | 진행 내용 | 보상(우편함) | 맵 보상 |
| 1 | 정예 던전 안내 다이얼로그 출력 | 1. 캐릭터 레벨 5 임을 체크해서 해당 튜토리얼 진행. 2. 다이얼로그를 출력하여 정예 던전에 대한 안내 설명 진행 3. 정예 던전으로 이동. | X | X |
| 2 | 정예 던전 선택 및 준비 튜토리얼 | 1. 일반/정예 던전 강제 버튼 입력 과정 2. 정예 던전 1-1 진행. | X | X |
| 3 | 정예 던전 진행 튜토리얼 | 1. 다이얼로그 및 강제 버튼 입력 간섭 없이 자유로운 던전 진행. 2. 정예 던전 1-1 진행 및 완료 | X | 정예 던전 1-1  경험치 및 아이템 보상 |
| 4 | 요일 던전 안내 다이얼로그 출력 | 1. 정예 던전 튜토리얼 및 캐릭터 레벨 5 체크해서 해당 튜토리얼 진행. 2. 다이얼로그를 출력하여 요일 던전에 대한 안내 설명 진행 3. 요일 던전으로 이동 | X | X |
| 5 | 요일 던전 선택 및 준비 튜토리얼 | 1. 요일 던전 난이도에 대한 설명 다이얼로그 출력. 2. 튜토리얼이 진행되는 요일의 요일 던전 1단계 난이도 진행. | X | X |
| 6 | 요일 던전 진행 튜토리얼 | 1. 다이얼로그 및 강제 버튼 입력 간섭 없이 자유로운 던전 진행. 2. 해당 요일의 요일 던전 1단계 난이도 진행 및 완료 | X | 튜토리얼을 진행하는  요일 던전의 경험치 및 아이템 보상 |

## 강제 진행 튜토리얼 순서도(아이템 분해 > 강화)

* 아이템 분해/강화 선택적 튜토리얼 – 캐릭터 레벨 조건 10 이상

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 이름 | 진행 내용 | 보상(우편함) | 맵 보상 |
| 1 | 아이템 분해 안내 다이얼로그 출력 | 1. 캐릭터 레벨 10 임을 체크해서 분해 튜토리얼 진행. 2. 아이템 분해 안내 다이얼로그 출력 3. 우편함 UI로 이동 | 분해용 더미 아이템 | X |
| 2 | 분해용 아이템 수령 과정 | 1. 우편함에서 분해용 아이템 수령 및 메인 화면으로 나오기 2. 가방 UI로 진입 | X | X |
| 3 | 아이템 분해 진행 튜토리얼 | 1. 우편함에서 수령한 분해용 아이템 선택 2. 개별 분해 버튼으로 분해 진행 3. 분해 완료 단계에서 아이템 분해와 정수, 강화 관련 다이얼로그 출력. | X | 정수 아이템 |
| 4 | 아이템 강화 진행 튜토리얼 | 1. 아이템 분해 튜토리얼로 획득한 정수 아이템으로 강화하겠다는 다이얼로그 출력. 2. 현재 장착 중인 아이템으로 1단계 강화 진행. | X | X |

## 강제 진행 튜토리얼 순서도(균열 던전)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 이름 | 진행 내용 | 보상(우편함) | 맵 보상 |
| 1 | 균열 던전 안내 다이얼로그 출력 | 1. 캐릭터 레벨 30 임을 체크해서 해당 튜토리얼 진행 2. 균열 던전 안내 다이얼로그 출력 3. 균열 던전으로 이동 | X | X |
| 2 | 균열 던전 준비 튜토리얼 | 1. 균열 던전 시작 전 준비 단계에 대한 안내 다이얼로그 출력 2. 균열 던전 시작하는 버튼 입력 과정 3. 균열 던전 시작 | X | X |
| 3 | 균열 던전 진행 튜토리얼 | 1. 다이얼로그 및 버튼 입력 간섭 없이 균열 던전 진행 및 완료. | X | 균열 던전 보상 |

## 강제 진행 튜토리얼 순서도(초월 던전)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 이름 | 진행 내용 | 보상(우편함) | 맵 보상 |
| 1 | 초월 던전 안내 다이얼로그 출력 | 1. 캐릭터 레벨 35임을 체크해서 해당 튜토리얼 진행 2. 초월 던전 안내 다이얼로그 출력 3. 초월 던전으로 이동 | X | X |
| 2 | 초월 던전 준비 튜토리얼 | 1. 초월 던전 시작 전 준비 단계에 대한 안내 다이얼로그 출력 2. 초월 던전을 시작하는 버튼 입력 과정 3. 초월 던전 시작 | X | X |
| 3 | 초월 던전 진행 튜토리얼 | 1. 초월 던전 진행 방법 다이얼로그 출력. (해당 튜토리얼에 한해서 제한 시간 조건 삭제 요망) 2. 초월 던전 진행 및 완료 | X | 초월 던전 보상 |
| 4 | 초월 던전 완료 튜토리얼 | 1. 초월 던전 완료하고 진행하는 수호석 강화 안내 다이얼로그 출력. 2. 수호석 강화는 유저 자율로 진행. | X | 수호석 강화 |

# 튜토리얼 관련 Table

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Table | Sub sheet | Comment |
| TutorialInfo | TutorialData | 튜토리얼 다이얼로그 인덱스 |
| 튜토리얼 고유 인덱스 |
| 퀘스트 타입 |
| 튜토리얼 타입 |
| 퀘스트 시작 레벨 조건 |
| 캐릭터 이동 지점 |
| 씬, UI 위치 상태 정의 |
| 선행 퀘스트 조건 |
| 강조할 버튼 설정 |
| 보상 아이템 코드 |
| 보상 아이템 수량 |
| 건너뛰기 유무 |
| 퀘스트 선행 단계 |
| 강제 진행 여부 |
| TutorialDialogue | 튜토리얼 다이얼로그 그룹 인덱스 |
| 튜토리얼 다이얼로그 고유 인덱스 |
| 캐릭터 이미지 위치 |
| 캐릭터 이미지 표정 |
| 캐릭터 이미지 타입 |
| 캐릭터 클래스 타입 |
| 캐릭터 이름 텍스트 코드 |
| 다이얼로그 내용 텍스트 코드 |
| TooltipTutorialData | 툴팁 튜토리얼 고유 인덱스 |
| 툴팁 튜토리얼 그룹 인덱스 |
| 캐릭터 레벨 체크 |
| 선행 튜토리얼 체크 |
| 툴팁 튜토리얼 발동 위치 설정(UI 및 씬 위치 상태) |
| 툴팁 다이얼로그 정렬 설정 |
| 툴팁 다이얼로그 높낮이 설정 |
| 툴팁 다이얼로그 높이 설정 |
| 툴팁 다이얼로그 너비 설정 |
| 툴팁 다이얼로그 텍스트 코드 |

## TutorialData Access Code 설명

|  |  |
| --- | --- |
| AccessCode | Comments |
| TutorialDialogueID | 튜토리얼 다이얼로그 인덱스 |
| GeneralTypeCode | 튜토리얼 고유 인덱스 |
| QuestType | 퀘스트 타입 |
| TutorialType | 튜토리얼 타입 |
| QuestNeedLevel | 퀘스트 시작 레벨 조건 |
| TownPosition | 캐릭터 이동 지점 |
| eUIStatePosition | 씬, UI 위치 상태 정의 |
| PreviousTutorialStepCode | 선행 퀘스트 조건 |
| ButtonName | 강조할 버튼 설정 |
| RewardItemInfo | 보상 아이템 코드 |
| RewardItemCount | 보상 아이템 수량 |
| SkipState | 건너뛰기 유무 |

## TutorialDialogue Access Code 설명

|  |  |
| --- | --- |
| AccessCode | Comments |
| TutorialDialogueGroupID | 튜토리얼 다이얼로그 그룹 인덱스 |
| GeneralTypeCode | 튜토리얼 다이얼로그 고유 인덱스 |
| CharImagePosition | 캐릭터 이미지 위치 |
| FaceType | 캐릭터 이미지 표정 |
| TutorialCharType | 캐릭터 이미지 타입 |
| RequiredClassType | 캐릭터 클래스 타입 |
| CharNameTextCode | 캐릭터 이름 텍스트 코드 |
| TutorialDialogueTextCode | 다이얼로그 내용 텍스트 코드 |

## TooltipTutorialData Access Code 설명

|  |  |
| --- | --- |
| AccessCode | Comments |
| GeneralTypeCode | 툴팁 튜토리얼 고유 인덱스 |
| GroupIndex | 툴팁 튜토리얼 그룹 인덱스 |
| CharacterLevel | 캐릭터 레벨 체크 |
| PreviousTooltipTutorial | 선행 튜토리얼 체크 |
| eUIStatePosition | 툴팁 튜토리얼 발동 위치 설정(UI 및 씬 위치 상태) |
| TooltipAlign | 툴팁 다이얼로그 정렬 설정 |
| TooltipPosition | 툴팁 다이얼로그 높낮이 설정 |
| TooltipHeight | 툴팁 다이얼로그 높이 설정 |
| TooltipWidth | 툴팁 다이얼로그 너비 설정 |
| TextTooltipCode | 툴팁 다이얼로그 텍스트 코드 |