



제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
비 고				작성일	2015.09.07

커뮤니티 시스템

# 성소 시스템

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 버전 관리

- 2015년 9월 7일
  - 초안 작성
  
- 2015년 9월 14일
  - SNS 상호 작용 피드백 적용
  
- 2015년 9월 16일
  - 피드백 내용 적용
    - 보유 성소 개수 확정
    - 파괴 삭제
    - 성소 항시 활성화
    - 수습생 시스템 접목
  
- 2015년 9월 17일
  - 예외처리 사항 설정
  
- 2015년 10월 19일
  - 최근 변경 된 타 시스템과 연계하여 업데이트
  
- 2015년 10월 22일
  - 개인/길드 성소 분리



제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
비 고				작성일	2015.09.07

## 목차

1. 개요
2. 성소 설정
3. 성소 이용 방법
4. UI

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 개요

### 1. 성소 기획의 목적

- 1) 성소를 지어 게임에 도움이 되는 버프를 제공 받는 것이 가장 큰 목적 입니다.
- 2) 성소를 짓기 위해서는 게임 내 각종 재화를 요구하여 재화 소모를 촉진 시킵니다.

### 2. 성소 설정

- 1) 성소의 설정
- 2) 성소의 종류
- 3) 성소의 모습
- 4) 성소 업그레이드

### 3. 성소 이용 방법

- 1) 성소 화면 입장
- 2) 성소 정보 보기
- 3) 성소 업그레이드
- 4) 성소 개방

### 4. UI

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 설정

### 1. 성소의 설정

- 1) 성소는 5가지 종류가 있습니다. - **미정입니다.**
- 2) 최초 성소는 LV 0 상태 입니다.
- 3) 성소의 최대 레벨은 LV50 입니다. - **미정입니다.**
- 4) 성소를 지을 수 있는 장소와 수량이 정해져 있습니다. - **수량 미정입니다.**
- 5) 성소를 지을 수 있는 장소는 레벨에 따라 해제 됩니다. - **해제 레벨 미정 입니다.**
- 6) 성소가 LV 1 이상만 된다면 해당 성소의 효과를 받게 됩니다.
- 7) 성소를 업그레이드 하기 위해서는 골드와 재료 아이템을 필요로 합니다.
- 8) 성소는 패시브 효과를 제공합니다.
- 9) 또한 일정 시간마다 차지 게이지가 차오르며 게이지 100% 달성 시 성소 폭발을 이용해 패시브 효과를 일정 시간동안 극대화 시킬 수 있습니다.
- 10) 성소 폭발 시간이 끝나면 다시 평소의 패시브 효과를 제공하고 차지 게이지는 0부터 다시 시작합니다.

### 2. 성소의 종류

- 1) 세라핌의 성소
  - ① 물리 공격력 증가
- 2) 케루빔의 성소
  - ① 물리 방어력 증가
- 3) 오파님의 성소
  - ① 마법 공격력 증가
- 4) 도미니온스의 성소
  - ① 마법 방어력 증가
- 5) 비르투스의 성소
  - ① 체력 증가
- 6) 이름 패턴은 정해졌습니다. 아래는 여유분
  - ① 엑수시에스의 성소
  - ② 아르헤스의 성소
  - ③ 아르크안젤루스의 성소
  - ④ 앙겔루스의 성소
- 7) 효과는 현재 예시이며 미정입니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 설정

### 3. 성소의 모습

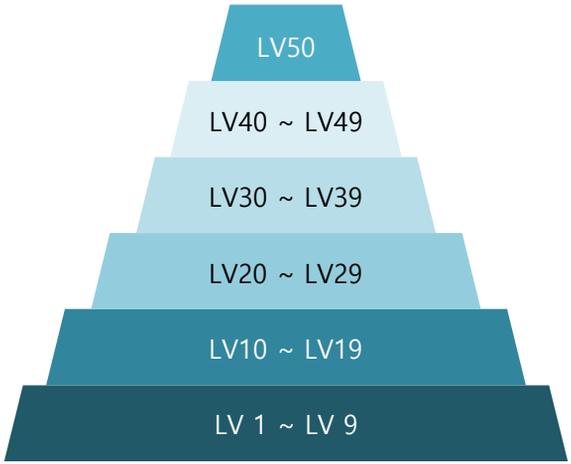
- 1) 게임 내 아이콘 및 성소 화면에서 보여질 각 성소의 표현 방법입니다.
- 2) 모든 성소는 기본적으로 HOMM (Heros of Might and Magic)의 건물 성장 방식을 따릅니다.
  - ① 성소가 업그레이드 될 수록 건물 층이 올라가고 외형도 조금씩 변화 합니다.
  - ② 예시)



3) 아래는 HOMM 시리즈의 대표적인 성장형 건물 입니다.



4) 이미지 변화는 10레벨마다 이루어집니다. (미정입니다)



5) 최초 LV1 이미지 포함 6단계의 외형 변화가 진행 됩니다. (4번에 따라 변경)

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 설정

### 4. 성소 업그레이드

- 1) 최초 성소는 모두 LV 0 (건설 부지)으로 시작 합니다.
- 2) 최소 한 번의 업그레이드를 거쳐야 LV 1이 되고 LV 1이 된 성소는 효과를 발휘하기 시작 합니다.
- 3) 성소를 업그레이드 할 때는 재료와 골드가 필요 합니다.

① 성소의 능력, 종류 등과 함께 테이블로 관리 합니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

### 1. 성소 화면 입장

1) 마을에 있는 [성소] 오브젝트를 찾아갑니다.



2) 마을에 오브젝트를 둘 수 없다면 하단의 대표 메뉴를 생성하거나 다른 방법을 찾아야 합니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

2) 성소 시스템 창이 열립니다.

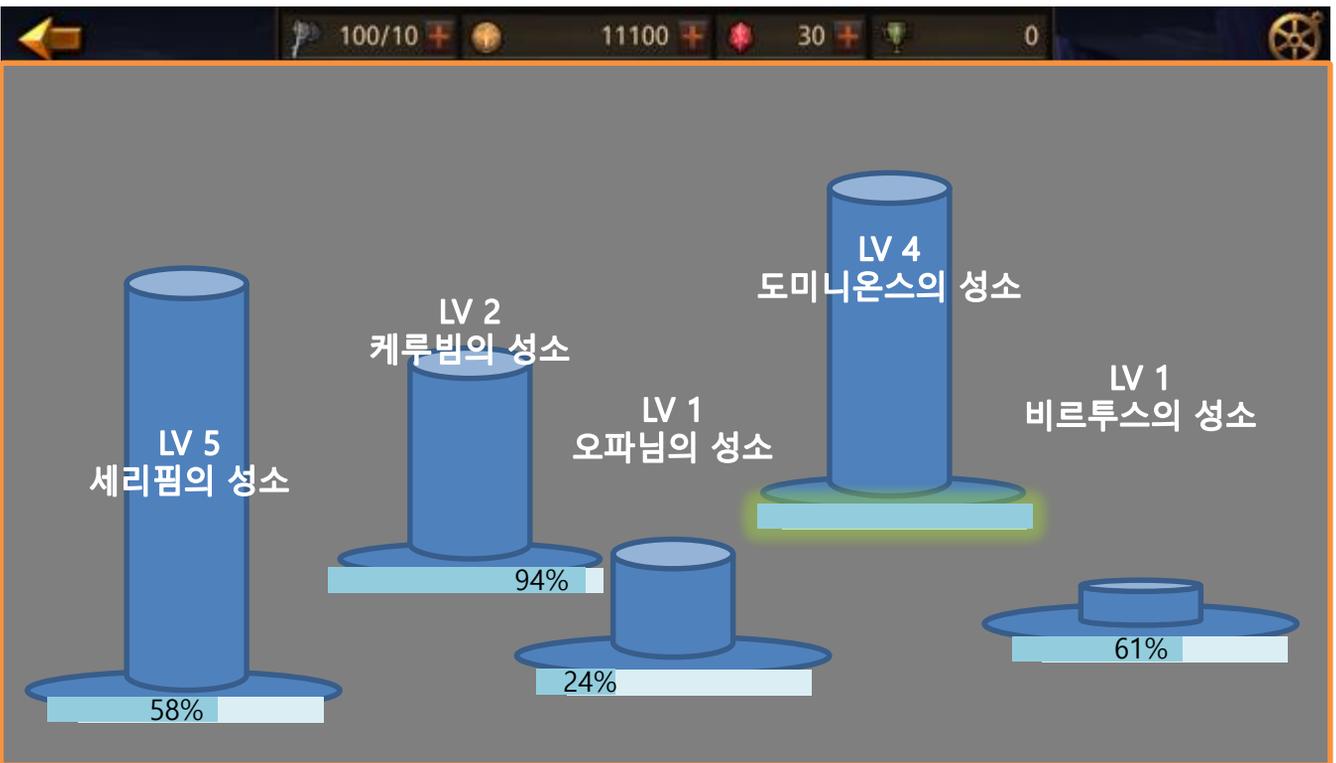


- ① 지어진 성소가 없기 때문에 위와 같은 상황이 됩니다.
- ② 레벨이 부족해서 성소 부지가 잠겨있는 경우 자물쇠와 해제 레벨로 표시 합니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

3) 성소를 지었으면 아래와 같이 변합니다.



	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

4) 성소 화면의 배경은 이런 느낌 입니다.



5) 성소가 지어져 있지 않았을 때는 건물들이 이렇게 초라 합니다. (건물만 봐주세요)



6) 성소가 지어지면 아래처럼 건물이 성장해있습니다.

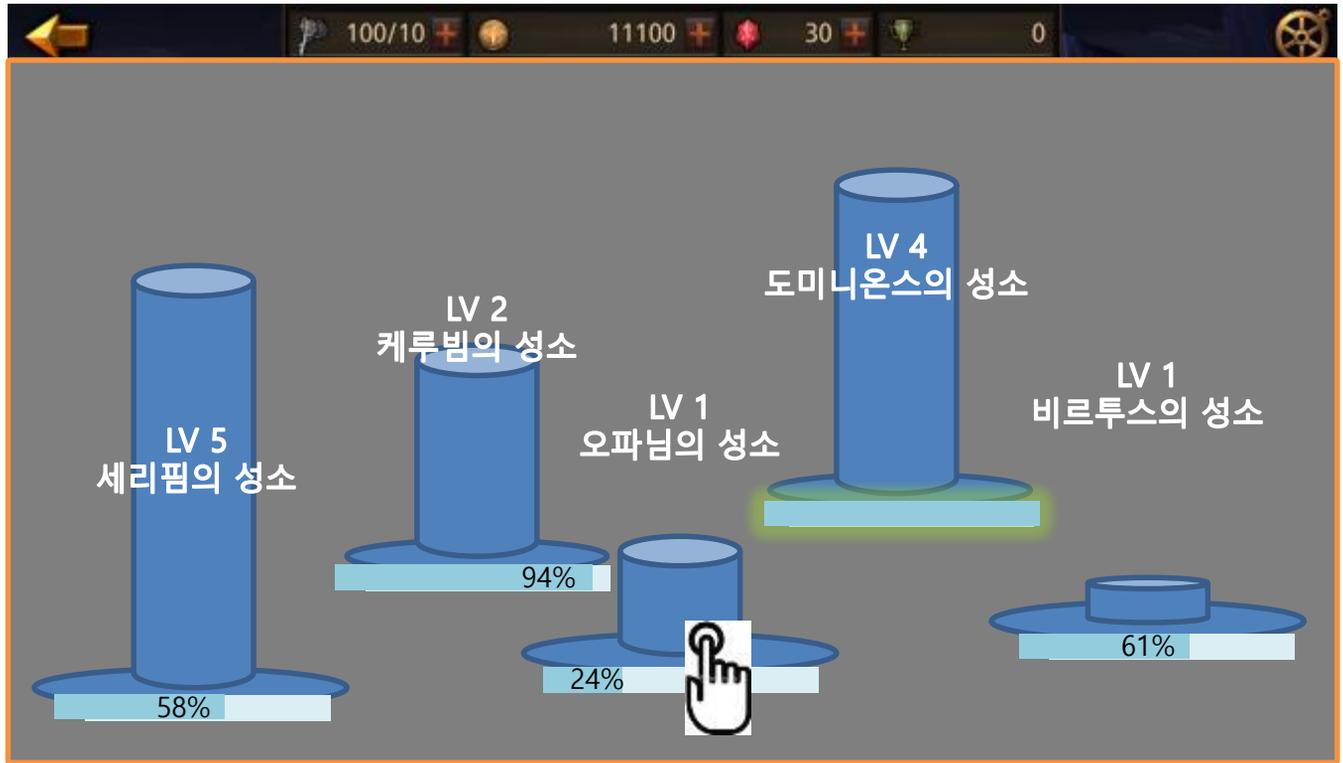


	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

### 2. 성소 정보 보기

1) 성소 화면에서 정보를 확인하고자 하는 성소를 터치 합니다.



	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

2) 성소의 정보를 확인 할 수 있습니다.



	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

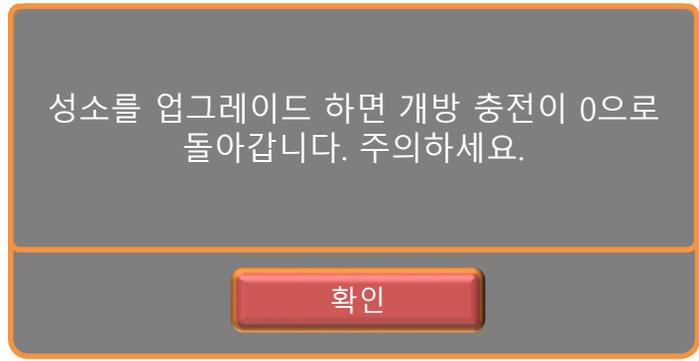
## 성소 이용 방법

### 3. 성소 업그레이드

1) 성소 정보 화면에서 [업그레이드] 버튼을 터치 합니다.



① 터치 시 팝업이 발생 합니다.



② 최고 레벨까지 업그레이드 한 성소는 업그레이드 버튼이 없습니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

2) 성소 정보 화면이 업그레이드를 위한 재료 투자 화면으로 변경 됩니다.



- 3) 기존 업그레이드 버튼은 정보 버튼으로 변경 됩니다.
- 4) 각 재료에는 업그레이드에 필요한 수량이 보여집니다.



- 5) 재료가 충분한 경우 투자 버튼을 누르면 해당 수량을 보여주는 텍스트가 사라지면서 투자 버튼이 [완료] UI로 변경 됩니다.
- 6) 재료가 부족한 경우 텍스트가 붉은 색으로 표시 됩니다.

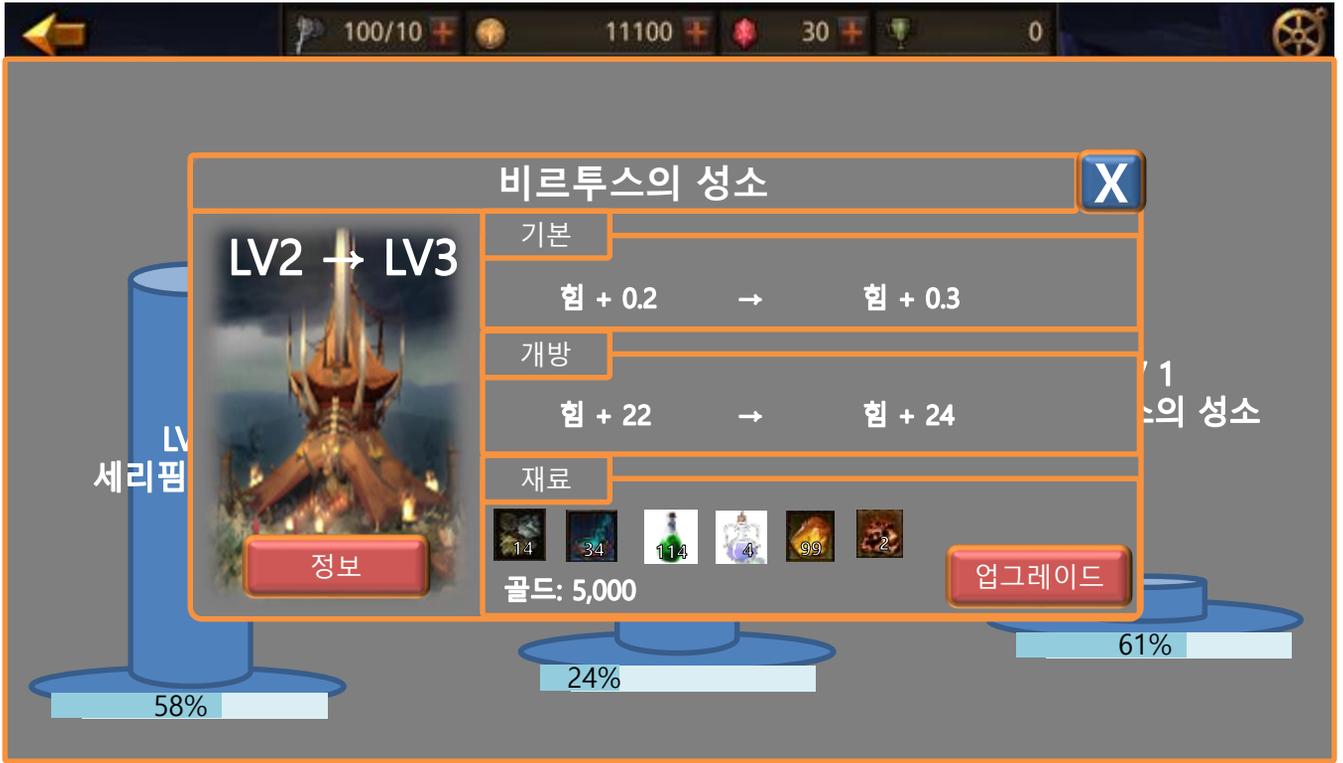
**1 / 2                      0 / 2**

7) 재료가 충분하다면 업그레이드 버튼을 터치 합니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

8) 재료들이 변적 하면서 수량이 감소하고 즉시 업그레이드 된 정보로 갱신 됩니다.



9) 재료만 충분하다면 버튼을 계속 터치하는 것으로 업그레이드를 현 화면에서 반복할 수 있습니다.

10) 재료 혹은 골드가 부족할 때 업그레이드 버튼 터치 시 상점을 안내하는 팝업이 발생 합니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

### 4. 성소 개방

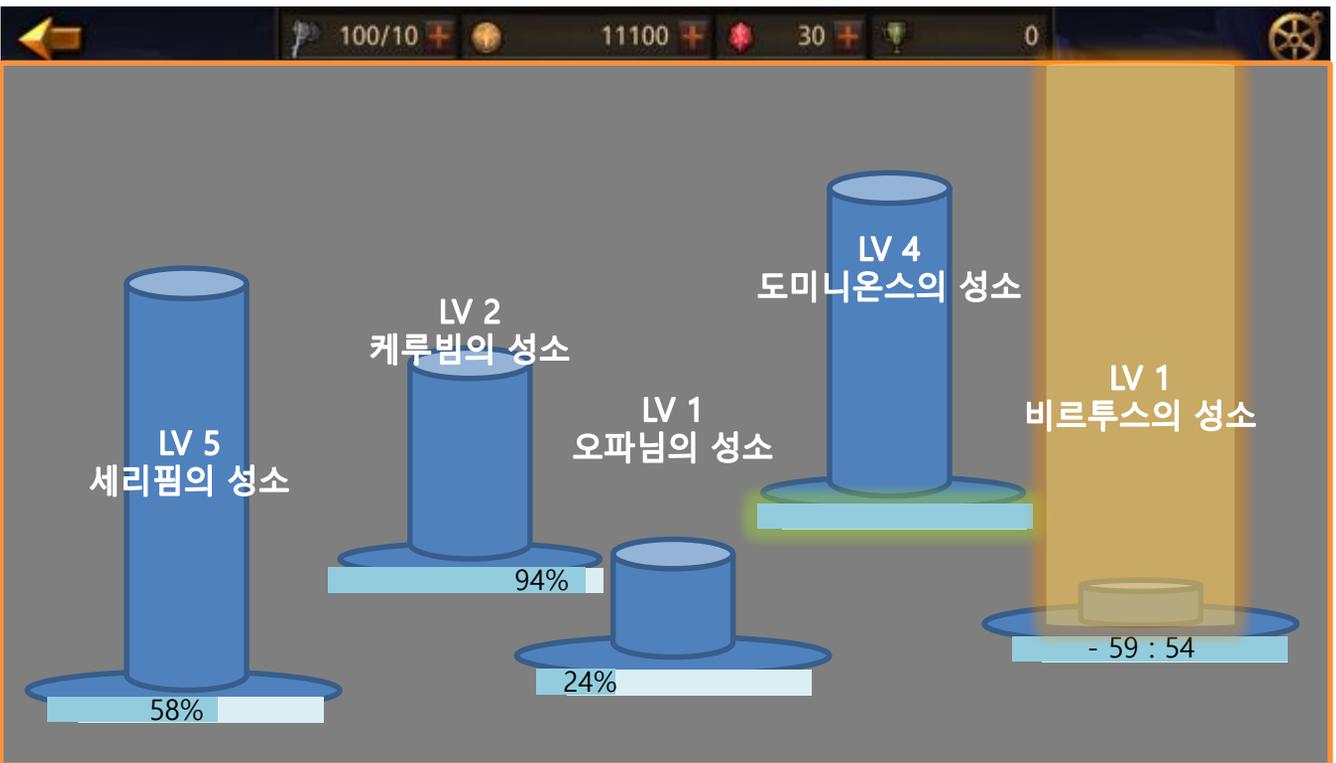
1) 성소 정보 화면에서 가득 찬 게이지를 터치 합니다.



	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## 성소 이용 방법

2) 개방 된 성소에 빛 기둥이 내립니다.



3) 게이지가 성소 개방 시간의 카운트 다운으로 변경됩니다.

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

# UI

## 1. 성소 화면 (1)

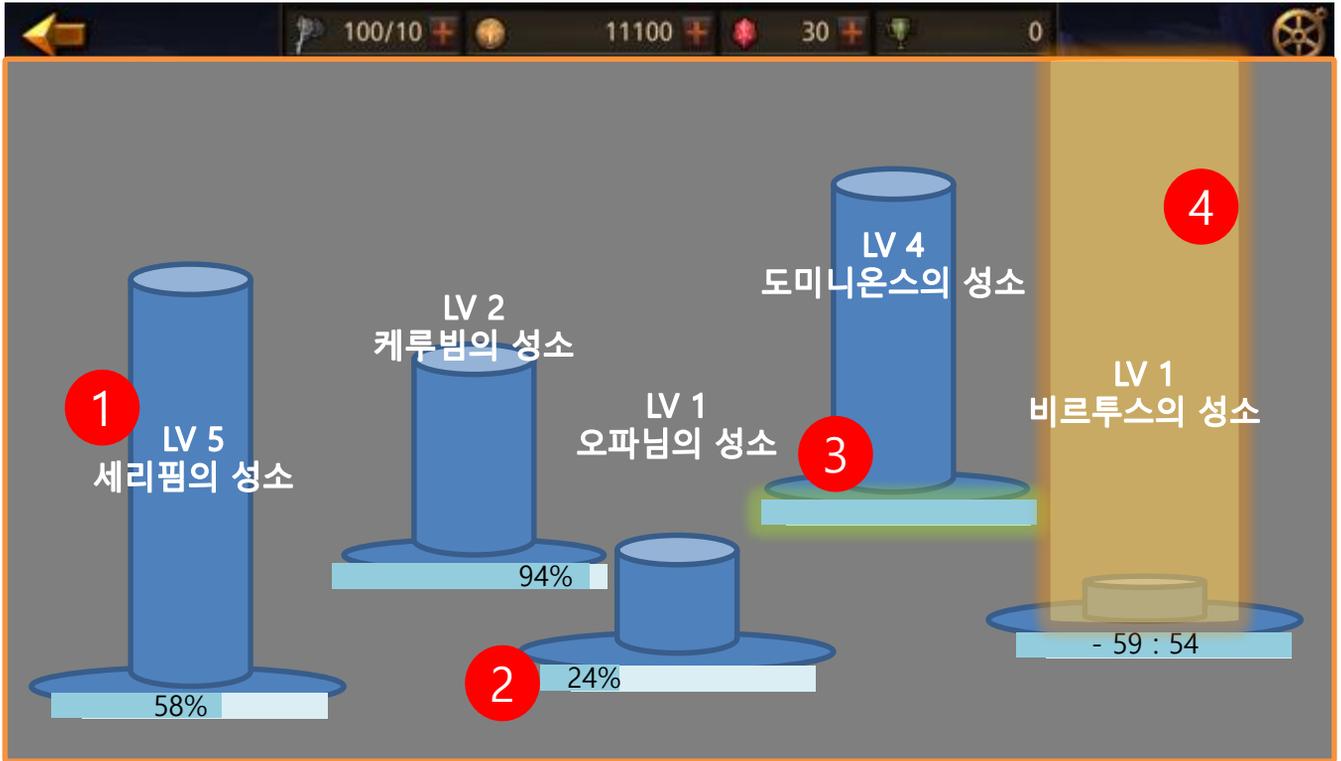


- 1) 아직 성소가 지어지지 않은 성소 부지
- 2) 레벨 제한으로 인해 아직 해제 되지 않은 성소 부지

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## UI

### 2. 성소 화면 (2)



#### 1) 성소 정보

- ① 성소 레벨
- ② 성소 이름
- ③ 성소 건물 이미지

#### 2) 개방 게이지

- 3) 충전 완료 된 개방 게이지
- 4) 현재 개방 중인 성소

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## UI

### 3. 성소 정보

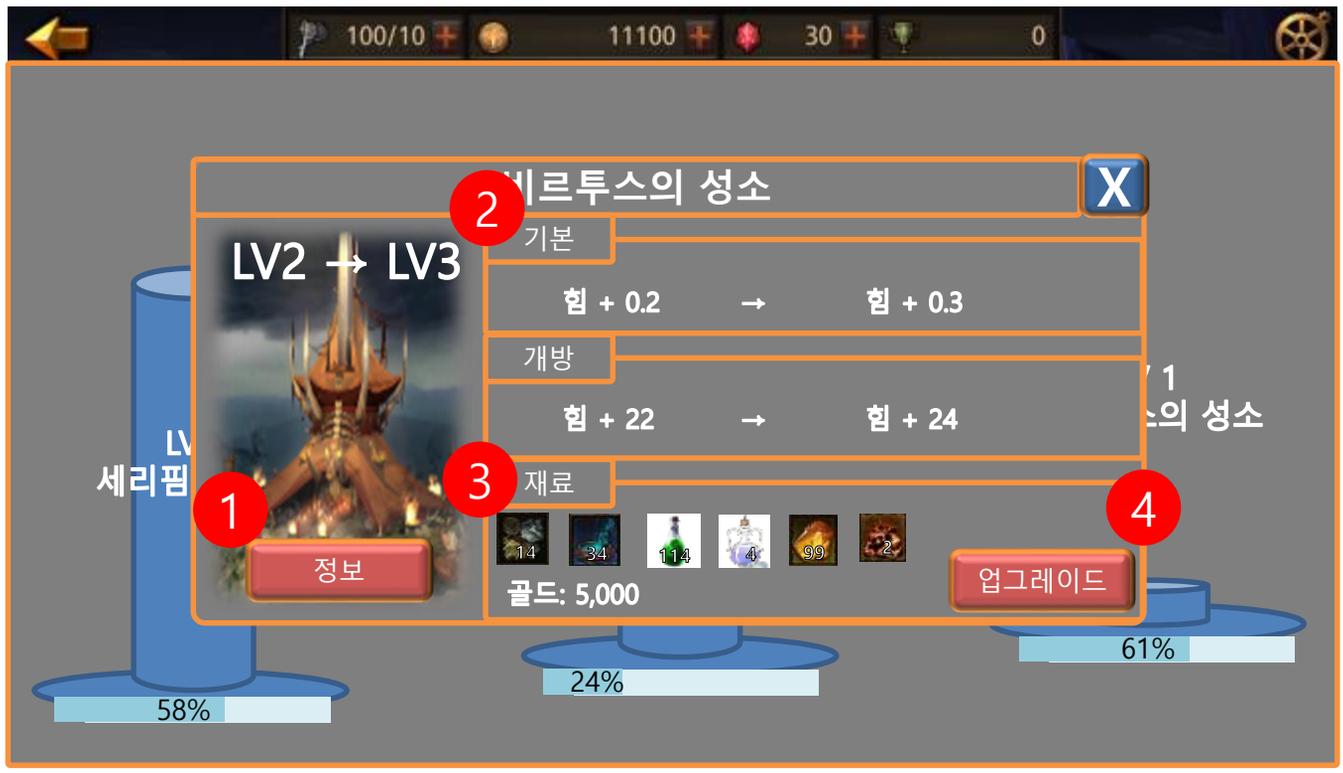


- 1) 성소 정보
  - ① 성소 레벨
  - ② 성소 건물 이미지
- 2) 업그레이드 바로 가기 버튼
- 3) 성소 정보
  - ① 기본: 패시브 능력
  - ② 개방: 개방 시 능력 및 지속 시간
- 4) 개방을 위한 충전 완료까지 남은 시간

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

# UI

## 4. 업그레이드 화면



- 1) 정보 화면 바로 가기 버튼
- 2) 업그레이드 시 변화 하는 능력 비교
- 3) 업그레이드에 필요한 재료
- 4) 업그레이드 버튼

	제 목	Sanctuary System			소 속	TF팀
	분 류	Community System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.07

## UI

### 5. 충전 완료 성소 화면



- 1) 성소 충전 알림
- 2) 충전 게이지, 터치 시 개방