



제 목	Character System			소 속	TF팀
분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
비 고				작성일	2015.07.03

## 캐릭터 시스템

# 정령의 유물 시스템

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 버전 관리

- 2015년 7월 3일
  - 초안 작성
- 2015년 7월 6일
  - 표식 슬롯 설정 회의 내용 적용
  - UI 가안 적용
- 2015년 7월 7일
  - UI 개선
- 2015년 7월 9일
  - 메인 UI 결정 내용 적용
- 2015년 7월 10일
  - 강화 내용 적용
- 2015년 7월 13일
  - 13일 회의 내용 적용
    - 표식 종류, 표식 바리에이션 방법
- 2015년 7월 15일
  - 표식 정보창 내 장착/판매 추가
    - 위 내용에 따른 장착 방법 추가
- 2015년 7월 17일
  - 16일 리뷰 피드백 적용
    - 표식 드래그 이동 삭제
- 2015년 9월 9일
  - 시스템 변경으로 인한 표식 시스템 조정
- 2015년 10월 14일
  - 새롭게 개편된 내용(소울)으로 재구성
- 2015년 10월 19일
  - 가디팩트로 이름 개명
  - 재료 투자 방식으로 변경
- 2015년 10월 22일
  - 정령의 유물로 이름 개명

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 목차

1. 개요
2. 정령의 유물 시스템 설정
3. 정령의 유물 시스템 이용 방법
4. UI

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 개요

### 1. 문서의 목적

- 1) 캐릭터의 정령의 유물 시스템을 설명하고자 합니다.
- 2) 캐릭터의 패시브 스킬에 해당하는 구간으로 게임 내 재화를 투자하여 능력을 상승시키고자 합니다.
- 3) 현 시스템 고유의 재화가 존재하여 특정 던전의 반복 플레이를 유도 합니다.

### 2. 문서의 내용

- 1) 정령의 유물 시스템 설정
- 2) 정령의 유물 시스템 이용 방법
- 3) UI

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 설정

### 1. 정령의 유물 능력

1) 정령의 유물의 각 슬롯이 갖는 능력은 각 직업마다 서로 다릅니다.

- ① 전 직업 공통 8개
- ② 직업 고유 4개

2) 정령의 유물 능력 리스트

- ① 공통

스킬 이름(K)	스킬 이름(E)	스킬 설명	스킬 효과
자연 치유	Natural Healing	초당 체력 재생량이 증가합니다. 전투 중 체력이 소모되었을 경우 초당 체력이 회복되는 수치입니다.	체력 리젠량이 <b>10</b> 증가합니다.
원기 회복	Refection	초당 마력 재생량이 증가합니다. 전투 중 마력이 소모되었을 경우 초당 마력이 회복되는 수치입니다.	마력 리젠량이 <b>10</b> 증가합니다.
적응성 신체	Adaptability Physical	물약 효율이 증가합니다. 체력/마력 물약의 회복량이 증가합니다.	체력/마력 물약을 사용 시 회복량이 <b>10%</b> 증가합니다.
강철 피부	Steely Skin	물리 방어력이 증가합니다.	물리 방어력이 <b>10</b> 증가합니다.
원소 동화	Element Assimilation	마법 방어력이 증가합니다.	마법 방어력이 <b>10</b> 증가합니다.
태고의 생명력	Ancient Vitality	최대 체력이 증가합니다.	최대 체력이 <b>10</b> 증가합니다.
태고의 지혜	Ancient Wisdom	최대 마력이 증가합니다.	최대 마력이 <b>10</b> 증가합니다.
영혼 각성	Spiritual Awakening	스킬 재사용 대기 시간이 감소합니다.	스킬 재사용 대기 시간이 <b>10%</b> 감소합니다

- ② 버서커

짐승같은 힘	Bestial Force	물리 공격력이 증가합니다.	물리 공격력이 <b>10</b> 증가합니다.
태고의 힘	Ancient Force	강인함이 증가합니다. 상태 이상과 도트 피해 지속 시간이 감소합니다.	강인함이 <b>10%</b> 증가합니다.
약점 간파	Weakness Detection	관통이 증가합니다. 대상의 물리/마 법 방어력을 % 로 감소시킵니다.	관통이 <b>10</b> 증가합니다.
갈증	Blood thirst	생명력 흡수가 증가합니다. 기본 공 격과 스킬로 준 피해의 일부를 체력 으로 흡수합니다.	공격 시 대상의 피해량의 <b>10%</b> 를 생명력으로 흡수합니 다. (도트 피해 류 스킬은 제외)

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 설정

### ③ 데몬헌터

궁술 숙련	Archery Mastery	물리 공격력이 증가합니다.	물리 공격력이 <b>10</b> 증가합니다.
기민함	Agility	회피가 증가합니다. 상대의 기본 공격과 스킬로부터 적중 당하지 않을 확률이 증가합니다.	회피가 <b>10</b> 증가합니다.
급소 간파	Weak Point	치명타 확률이 증가합니다.	치명타 <b>10</b> 증가합니다.
사냥 개시	Hunting Time	공격 속도가 증가합니다. (기본 공격 속도만 해당됩니다.)	공격속도가 <b>10%</b> 증가합니다.

### ④ 아칸

마법 연마	Spell Training	마법 공격력이 증가합니다.	마법 공격력이 <b>10</b> 증가합니다.
신속한 몸놀림	Rapid Move	이동 속도가 증가합니다.	이동속도가 <b>10%</b> 증가합니다.
극대화	Maximization	치명타 피해가 증가합니다. 치명타가 터졌을 경우 그 피해량을 증가시킵니다.	치명피해가 <b>10</b> 증가합니다.
마법 숙련	Sorcery Mastery	스킬 피해가 증가합니다.	스킬 사용 시 최종 피해량이 <b>10%</b> 증가합니다.

## 2. 정령의 유물 레벨 별 효과 및 업그레이드에 필요한 재료 목록

### 1) 테이블로 대처 합니다.

## 3. 정령의 유물 설정

- 1) 이터널 가디언들이 매우 뛰어난 정신적, 신체적 능력을 지닐 수 있는 이유 중 하나는 바로 정령의 유물 때문입니다. 정령의 힘이 깃든 유물의 힘을 받아들여 그들은 누구보다도 명석한 두뇌와 지치지 않는 신체를 얻을 수 있었습니다.
- 2) 정령의 유물은 총 12개의 슬롯으로 이루어져 있고, 재료 아이템인 정수들과 던전 탐험을 통해 획득하는 정령석을 합쳐 마력을 부여하게 됩니다.
- 3) 각각의 슬롯은 저마다 다른 효과를 지니고 있고, 한 번 마력을 부여 받으면 영구적으로 그 효과를 얻게 됩니다.
- 4) 각 슬롯은 모두 10단계로 성장하게 되며 성장 할 수록 더 많은 정령석과 더 많은, 그리고 높은 등급의 정수를 요구합니다. - 단계는 아직 미정입니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 이용 방법

1. 정령의 유물 정수 주입 하기
  - 1) 메인 UI의 정령의 유물 메뉴를 터치 합니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 이용 방법

2) 정령의 유물 시스템 화면이 나옵니다.



- ① 왼쪽은 정령의 유물 슬롯이 위치 합니다.
- ② 각 슬롯은 영혼 불꽃 모양을 하고 있고 LV 표시가 되어 있습니다.



- ③ 슬롯은 아이템들과 같이 반듯하게 줄을 서 있습니다.
- ④ 육망성 문양은 그냥 배경 입니다.
- ⑤ 오른쪽에는 현재까지 업그레이드 하여 획득한 효과가 리스트로 표시 됩니다.
- ⑥ 오른쪽 하단은 현재 보유 하고 있는 정령석과 정수의 수량이 표시 됩니다.

3) 슬롯 하나를 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 이용 방법

4) 해당 슬롯의 현재 능력과 다음 능력, 그리고 업그레이드 시 필요한 재료 수량이 표시 됩니다.



① 필요한 재료 수량 표시 예

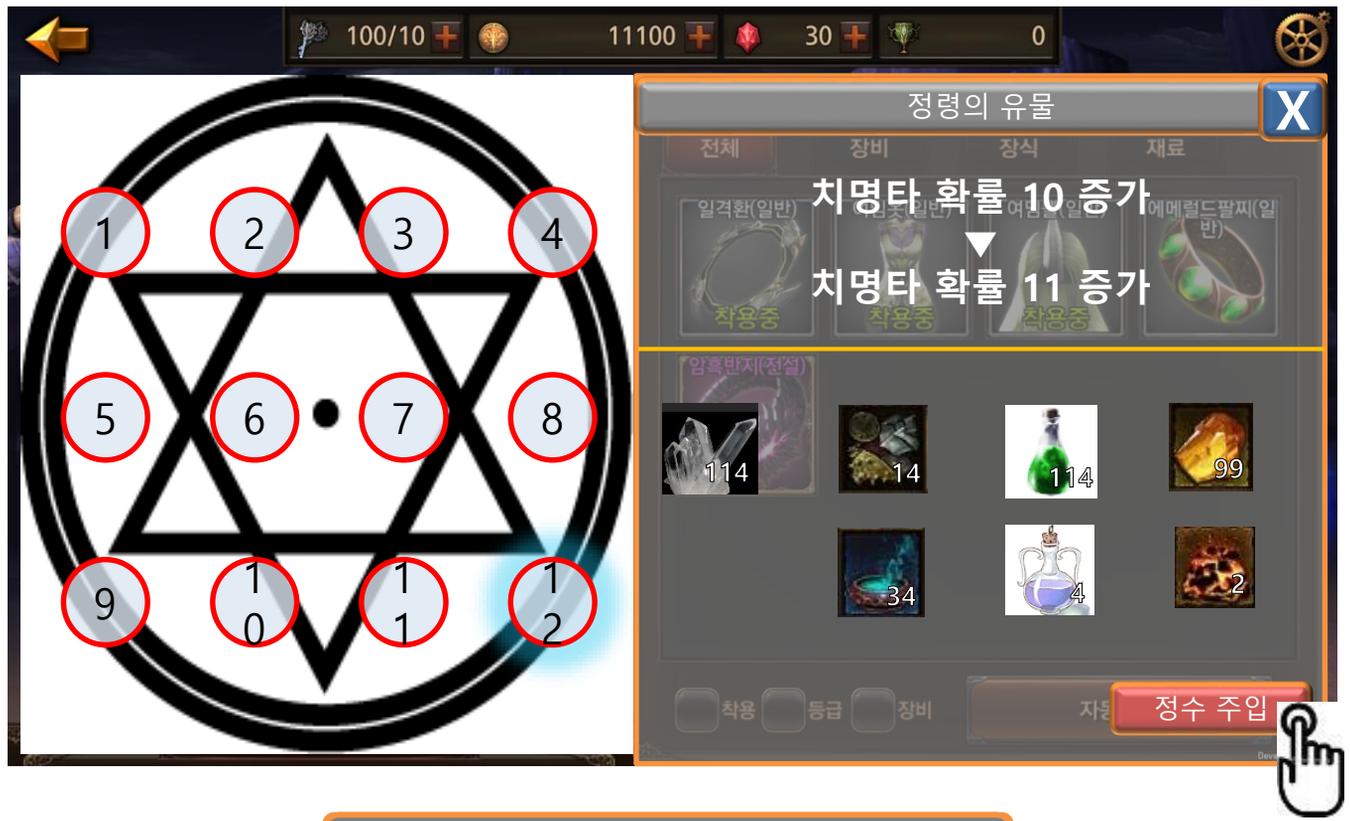


② 해당 슬롯이 최고 레벨인 경우 정령의 유물 업그레이드 버튼은 사라집니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 이용 방법

5) 정수 주입 버튼을 터치 하면 팝업이 발생 합니다.



정령의 유물에 정수를 주입 합니다. 이후에는 다시 되돌릴 수 없습니다. 계속 하시겠습니까?

정수 주입
취소

- ① 업그레이드 시 팝업이 닫히고 정령의 유물 슬롯이 번쩍 하며 LV이 상승 합니다.
- ② 우측 효과도 바뀝니다.
- ③ 취소 시 팝업만 닫힙니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## UI

### 1. 정령의 유물 시스템 화면



- 1) 정령의 유산 슬롯
- 2) 배경으로 적당한 문양의 마법진을 새겨 넣어 줍니다.
- 3) 현재 슬롯 업그레이드로 얻고 있는 효과 리스트
- 4) 현재 내가 보유 중인 정령석과 정수 리스트 및 개수

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Soul System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.07.03

## 정령의 유물 시스템 이용 방법

### 2. 슬롯 정보 화면



- 1) 현재 슬롯 능력 및 다음 업그레이드 시 능력 안내
- 2) 업그레이드에 필요한 재료와 수량
- 3) 업그레이드 시도 버튼