



제 목	Character System			소 속	TF팀
분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
비 고				작성일	2015.09.30

## 캐릭터 시스템

# 가디언즈 아카데미 시스템

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 버전 관리

- 2015년 9월 30일
  - 기존 가디언즈 아카데미 시스템 재설계
  
- 2015년 10월 15일
  - 가디언즈 아카데미 룰 재설계

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 목차

1. 개요
2. 가디언즈 아카데미 시스템 설정
3. 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법
4. UI
5. 던전 설정
6. 수습생 스킬
7. 기타

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 개요

### 1. 문서의 목적

- 1) 가디언즈 아카데미 시스템을 설명하고자 합니다.
- 2) 게임 플레이 중이 아니더라도 계속해서 게임 내 재화를 습득 하거나 경험치를 획득 할 수 있는 시스템 입니다.
- 3) 게임 내 NPC를 육성하는 재미를 부여 합니다.

### 2. 가디언즈 아카데미 시스템 설정

- 1) 가디언즈 아카데미 시나리오
- 2) 가디언즈 아카데미 설정
- 3) 수습생의 설정
- 4) 수습생의 성장
- 5) 수습생의 장비
- 6) 수습생의 고용
- 7) 수습생의 보유

### 3. 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

- 1) 탐험하기
- 2) 수습생 훈련 하기
- 3) 성소 지원 하기
- 4) 수습생 정보 보기
- 5) 수습생 장비 장착 하기
- 6) 수습생 강화 하기
- 7) 수습생 고용 하기
- 8) 수습생 승급 하기
- 9) 수습생 졸업 하기

### 4. 던전

- 1) 던전 종류
- 2) 던전 보상 종류

### 5. 수습생 스킬

- 1) 던전 관련 스킬
- 2) 성소 관련 스킬
- 3) 기타 스킬

### 6. 기타

- 1) 수습생 전투력 환산 수식
- 2) 던전 성공률 수식
- 3) 던전 실패 시 수습생 회복 시간 수식
- 4) 고용 관련 수습생 등장 확률 수식
- 5) 탐험 비용
- 6) 수습생 시나리오

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 설정

### 1. 가디언즈 아카데미 시나리오

- 1) 가디언즈 아카데미는 멜황제와의 전쟁을 위하여 이터널 가디언에 버금가는 전사들을 육성하기 위한 교육 기관 입니다.
- 2) 전쟁에서 요하는 전략과 전술 뿐 아니라 개인 전투 능력까지 모두 겸비한 우수한 인력을 빠르게 확보 하여 장기화 되고 있는 멜황제와의 전쟁에 있어서 장기적으로 병력 손실을 줄이고 전쟁을 보다 단 시간에 종결시키기 위한 목적이 있습니다.
- 3) 뛰어난 지휘관이 되기 위해 전 세계 각지에서 사람들이 몰려들었습니다. 여기에는 유명한 가문 출신 의 사람들은 물론이고 세계를 떠돌던 유명한 수습생들도 있었습니다.
- 4) 수습생들은 이미 뛰어난 전사로 익히 알려진 이터널 가디언들의 수습생으로 일하며 그들의 전투 방식 을 배우고 그들의 임무를 대신 처리함으로써 교육생들은 점점 강력한 전사이자 리더로 거듭나게 됩니 다.
- 5) 강력한 전사로 성장한 수습생들은 가디언즈 아카데미를 졸업하며 이터널 가디언의 품을 떠나 전장의 지휘관이 되거나, 이터널 가디언 곁에 남아 그를 따르는 추종자가 되기도 합니다.

### 2. 가디언즈 아카데미 설정

- 1) 가디언즈 아카데미에서는 일정 시간마다 무작위로 선별 된 수습생 리스트를 불러올 수 있습니다.
  - ① 한 번에 선별 되는 수습생 수는 변할 수 있습니다. - BM모델 관련 아직 밸런스 잡기 전
  - ② 무작위로 불러올 수 있는 시간 단위는 변할 수 있습니다. - BM모델 관련 아직 밸런스 잡기 전
- 2) 공개 된 수습생들은 플레이어가 선택하여 제자로 받아들일 수 있습니다.
- 3) 플레이어는 자신이 데리고 있을 수 있는 최대의 수 만큼 제자를 둘 수 있습니다.
  - ① 보유할 수 있는 제자 수는 변할 수 있습니다. - BM모델 관련 아직 밸런스 잡기 전

### 3. 수습생의 설정

- 1) 수습생은 플레이어를 도와 특정 임무들을 진행할 수 있습니다.
  - ① 임무의 종류
    - (전용) 던전 탐험
    - 성소 개발 지원
- 2) 수습생들은 임무를 수행하면서 성장을 합니다.
  - ① 레벨이 상승 합니다.
- 3) 같은 수습생이라도 등급(★)에 따라 스킬 능력이나 스킬의 보유 수가 달라집니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 설정

- 4) 수습생은 5가지 기본 능력을 갖고 있습니다.
  - ① 물리 공격력, 물리 방어력, 마법 공격력, 마법 방어력, 체력
- 5) 수습생의 기본 능력은 게임을 진행하는 과정에서는 별다른 역할을 하지 않습니다.
  - ① 전투력 환산에 사용 됩니다.
  - ② 수습생이 성장하고 있다는 표시적 역할이 큼니다.
- 6) 6등급 미만의 수습생이 만렘 (50레벨)이 되면 플레이어의 선택에 따라 다음 등급으로 업그레이드 시킬 수 있습니다.
  - ① 다음 등급으로 업그레이드 한 수습생은 Lv1로 돌아갑니다.
    - 등급에 맞춰 기본 능력과 스킬 능력을 연습니다.
- 7) 등급에 상관 없이 만렘이 된 수습생은 플레이어의 선택에 따라 졸업을 시킬 수 있습니다.
  - ① 졸업을 시키면 수습생의 5가지 기본 능력치의 성장률에 따라 골드를 보상 받습니다.
  - ② 졸업한 수습생은 영구적으로 플레이어를 떠나 더 이상 사용 할 수 없습니다.
  - ③ 졸업한 수습생은 주기적으로 우편을 통해 게임 내 재료 혹은 화폐 등을 보내줍니다.
    - 미정 입니다.
- 8) 최종 등급인 6등급의 만렘 수습생을 졸업 시키지 않고 계속 임무를 시키다보면 낮은 확률로 수습생이 각성하여 추종자가 됩니다.
  - ① 추종자가 된 수습생은 1레벨이 되어 다시 육성해야 하지만 더 높은 스킬 레벨을 갖습니다.
  - ② 추종자가 되는 행위는 졸업을 한 개념으로 보기 때문에 추종자는 만렘 이후 졸업에 대한 기능이 삭제 됩니다. (해고만 가능 합니다.)
    - 추종자가 되는 방법은 확정이 아닙니다.
- 9) 수습생은 각종 임무를 수행하고 나면 휴식 시간을 갖습니다.
  - ① 재사용 대기시간과 같은 개념입니다.
  - ② 휴식 중인 수습생은 다른 임무를 맡을 수 없습니다.

	제 목	Character System				소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래	
	비 고					작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 설정

### 4. 수습생의 성장

1) 수습생은 다음과 같은 능력을 갖고 있습니다.

- ① 기본 능력
  - 물리 공격력, 물리 방어력, 마법 공격력, 마법 방어력, 체력
  - 레벨이 오르면 기본 능력이 성장 합니다.
- ② 등급
  - 등급이 높을 수록 수습생의 기본 능력과 능력 성장치가 높습니다.
  - 등급이 높을 수록 더 높은 수준의 스킬 레벨을 갖습니다.
- ③ 레벨
  - 수습생은 임무를 진행하면서 경험치를 모아 레벨을 올릴 수 있습니다.
- ④ 전투력
  - 수습생의 기본 능력과 장착하고 있는 아이템을 기준으로 전투력이 환산 됩니다.
- ⑤ 스킬
  - 수습생은 저마다 스킬을 갖고 있습니다.
  - 스킬은 1~3단계가 있으며 레벨에 따라 그 효율이 다릅니다.

2) 등급별 수습생의 성장률 - 밸런스 잡기 전으로 아래 내용은 예시 입니다.

#### ① 등급에 따른 기본 스탯

초기 스탯	★		★★		★★★		★★★★		★★★★★		★★★★★★	
	min	max	min	max	min	max	min	max	min	max	min	max
능력치 할당	10	11	11	13	12	15	13	17	14	19	15	21

#### ② 등급에 따른 능력 성장치

능력 성장치	★		★★		★★★		★★★★		★★★★★		★★★★★★	
	min	max	min	max	min	max	min	max	min	max	min	max
주 스탯	1	3	2	6	3	9	4	12	5	15	6	18
부 스탯	0	1	1	3	2	5	3	7	4	9	5	11

#### ③ 위 표에 의한 극단적 성장표

극단적 능력 평가	★		★★		★★★		★★★★		★★★★★		★★★★★★	
	min	max	min	max	min	max	min	max	min	max	min	max
주 스탯	60	161	111	313	162	465	213	617	264	769	315	921
부 스탯	10	61	61	163	112	265	163	367	214	469	265	571

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 설정

### 5. 수습생의 장비

- 1) 수습생도 캐릭터처럼 장비를 장착 할 수 있습니다.
- 2) 캐릭터 전투력 수식에 맞춰 수습생의 전투력이 상승 합니다.
- 3) 캐릭터처럼 수습생이 장착한 장비는 해제, 및 다른 장비로 교체가 가능 합니다.

### 6. 수습생의 강화

- 1) 장비를 소비시켜 수습생의 전투력을 영구적으로 소량 증가 시킬 수 있습니다.
- 2) 승급 혹은 추종자로 각성 시(LV1로 돌아가는 상황) 강화 한 내용은 모두 사라집니다.

### 7. 수습생의 고용

- 1) 수습생은 기본적으로 고용 화면에서 [모집]을 통해 확인 된 수습생 리스트에서 직접 골드로 고용 할 수 있습니다.
  - ① 수습생의 등급이 높을 수록 고용 골드가 비싸집니다.
  - ② 캐릭터의 레벨과 전투력이 높을 수록 더 높은 등급의 수습생이 등장할 확률이 올라갑니다.
- 2) 한 번 [모집]을 했다면 다음 모집까지 대기 시간이 주어집니다.
  - ① 캐시로 초기화가 가능 합니다. - BM모델 미정 입니다.
- 3) 모집을 통해 불러온 수습생 목록은 일정 시간 동안 유지되며 그 이후에는 목록이 초기화 됩니다.
  - ① 목록 유지 시간의 연장 방법은 없습니다.
- 4) 그 외 업적 등의 방법으로 수습생이 제공 될 수 있습니다. - 미정 입니다.

### 8. 수습생의 보유

- 1) 기본 설정
  - ① 최대 n 명까지 보유 가능 합니다.
- 2) 확장 설정 (게임 내 골드 혹은 캐시 구매 등으로 확장 가능?)
  - ① 최대 n 명까지 보유 가능 합니다.
- 3) 밸런스 작업 이전 입니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 설정

### 9. 수습생의 임무

#### 1) 탐험

- ① 탐험의 목적은 보상입니다.
- ② 탐험 할 던전의 전투력과 수습생의 전투력을 비교하여 탐험 후 수습생 재사용 대기시간이 결정 됩니다.
- ③ 탐험 던전의 보상이 무작위인 경우 원하는 보상을 선택하여 탐험 할 수 있지만 던전 성공률이 낮아지고, 탐험 후 수습생 재사용 대기시간이 더 길어집니다.

#### 2) 훈련

- ① 훈련의 목적인 경험치 획득 입니다.
- ② 탐험과 비교하여 매우 낮은 수준의 경험치 보상이 주어집니다.
- ③ 훈련을 하는데 필요한 조건은 없습니다.

#### 3) 지원

- ① 친구의 성소 지원을 확인 합니다.
- ② 성소 시스템의 [받은 요청]에서 해당 기능을 모두 대처 하고 있으므로 지원 시 성소 시스템 화면으로 바로 전환 시킵니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 1. 탐험 하기

1) 메인 UI에 임무 메뉴가 있습니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 임무 화면이 나타납니다.



3) 탐험 하고자 하는 던전을 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

4) 터치한 해당 던전의 정보가 호출 됩니다.



5) 해당 던전을 탐험 할 수 있는 캐릭터가 하이라이트 됩니다.

6) 해당 던전의 공략 스킬을 가지고 있는 캐릭터는 하이라이트 색깔이 더 도드라지게 됩니다.

① 임무를 수행 할 수 있는 캐릭터는 패널이 살짝 튀어오르는 것처럼 보이면서 테두리가 반짝입니다.

② 던전 공략 스킬이 있는 캐릭터는 반짝이는 테두리 색깔이 다른 색깔이 됩니다.

7) 탐험을 보내고자 하는 캐릭터를 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

8) 터치한 캐릭터에 따라 던전 정보가 변화 합니다.



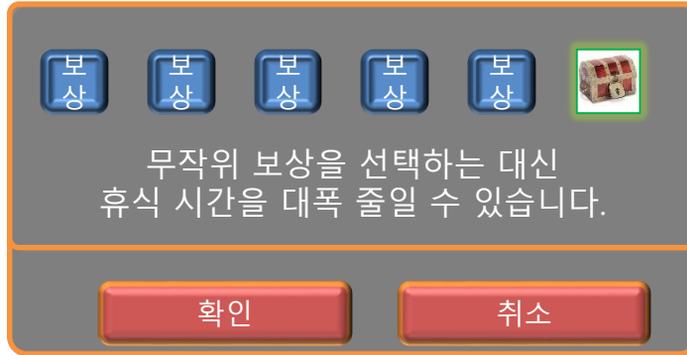
① 캐릭터를 바꾸어 터치 할 때마다 적용되는 정보에 따라서 던전 정보가 변화 합니다.

- 성공률
  - 각 캐릭터 스킬 및 전투력에 따라 변화 합니다.
- 탐험 시간
  - 탐험 시간에 영향을 주는 능력이 있다면 변화 합니다.
- 파견 비용
  - 영웅은 행동력, 수습생은 골드가 소비 됩니다.
- 성공 보상
  - 추가 보상 혹은 추가 보상 확률에 대한 정보가 보여집니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

9) 성공 보상 확인을 위해 상자를 터치하면 팝업이 발생 합니다.



- ① 기본 값은 항상 무작위 선택 입니다.
- ② 다른 보상을 선택하면 텍스트 구문이 변경 됩니다.



- ③ 특정 보상을 선택하고 [확인]을 하면 던전 정보에 해당 내용이 갱신 됩니다.
  - 휴식 시간
  - 성공률
  - 성공 보상

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

10) 임무 수행 시키면 휴식중 마크가 붙습니다.



11) 보상은 즉시 우편으로 지급 됩니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 2. 수습생 훈련 하기

1) 임무 화면에서 [훈련]을 터치 합니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 훈련 가능한 목록이 호출 됩니다.



3) 원하는 훈련 목록의 훈련 버튼을 터치 합니다.

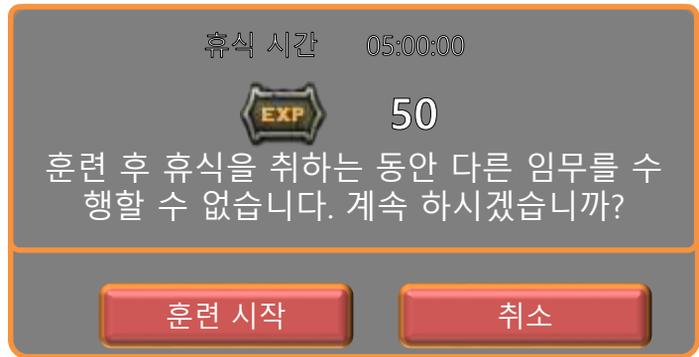
	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

4) 훈련 버튼을 누르면 현재 훈련을 할 수 있는 수습생들이 하이라이트 됩니다.



5) 하이라이트 된 캐릭터 중 하나를 터치하면 팝업이 발생합니다.



- ① 훈련 시작을 터치하면 팝업이 닫히고 수습생은 경험치를 바로 획득하며 휴식 시간에 들어갑니다.
- ② 취소를 터치하면 팝업이 닫힙니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

6) 훈련을 시키면 휴식중 마크가 붙습니다.



The screenshot shows the 'Guardians Academy System' interface. On the left, there are tabs for '임무' (Mission), '관리' (Management), and '고용' (Employment). Under '관리', there are sub-tabs for '탐험' (Exploration), '훈련' (Training), and '지원' (Support). The '훈련' tab is active, showing a list of characters and their training options.

Character Name	Level	Stars	Current Status	Rest Time	Training Type	EXP	Rest Time
기초 훈련	LV50	0	Normal	00:05:00	기초 훈련	100	00:05:00
정신 집중 훈련	LV22	5	휴식중 (Resting)	-4:30	정신 집중 훈련	50	05:00:00
실전 대비 훈련	LV16	4	휴식중 (Resting)	-4:30	실전 대비 훈련	10	12:00:00

Character details shown on the left:

- 기초 훈련**: LV50, 101,402 EXP, Normal status.
- 정신 집중 훈련**: LV22, 1,402 EXP, 5 stars, Resting status (-4:30).
- 실전 대비 훈련**: LV16, 1,039 EXP, 4 stars, Resting status (-4:30).

Character names and skills are listed below the training options:

- 브레이크 케이**: Break Kay, Skills (스킬).
- 헬레나**: Helena, Skill (스킬).

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

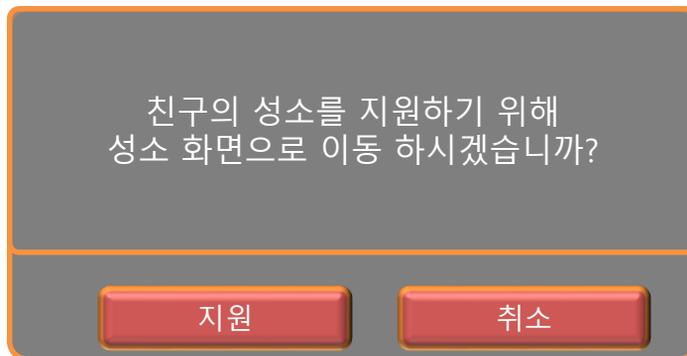
## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 3. 성소 지원 하기

1) 임무 화면에서 [지원]을 터치 합니다.



2) 지원을 터치 하면 팝업이 발생 합니다.



- ① 지원을 터치하면 성소 시스템의 [받은 요청] 화면으로 이동 합니다.
- ② 취소를 터치하면 팝업이 닫힙니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 4. 수습생 정보 보기

1) 임무 화면에서 [관리] 탭을 터치 합니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 수습생 관리 화면으로 입장 합니다.



- ① 첫 화면은 영웅의 초상화와 함께 수습생 관련 전반적인 개요를 보여줍니다.
- ② 좌측 리스트에서는 영웅이 사라집니다.

3) 수습생을 터치하면 수습생 정보도 볼 수 있습니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

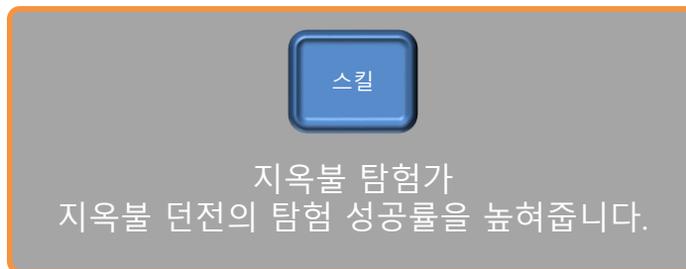
## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

4) 수습생 정보 화면에서는 수습생의 정보를 볼 수 있습니다.



① 내가 보고 있는 수습생 테두리를 하이라이트 시켜줍니다.

5) 스킬 아이콘을 터치하면 팝업으로 스킬에 대한 설명을 보여줍니다.



① 화면 어디든 터치하면 팝업이 닫힙니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 5. 수습생 장비 장착 하기

1) 수습생 관리 화면에서 [장비] 버튼을 터치 합니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 수습생 장비 화면으로 전환 됩니다.



- 3) 수습생이 장비할 수 있는 [무기, 상의, 하의] 부위만 아이템 리스트에 표시 됩니다.
  - ① 무기, 상의 하의 부위를 제외한 나머지 부위는 표시되지 않습니다.
  - ② 캐릭터가 착용 하고 있는 장비는 표시되지 않습니다.
- 4) 아이템 정렬은 기본적으로 전투력이 높은 아이템을 정렬 시키는 내림차순 정렬 입니다.
  - ① 1순위
    - 종류
      - 무기 > 상의 > 하의
  - ② 2순위
    - 등급 > 강화
- 6) 장비를 장착하길 원하는 수습생을 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

7) 터치한 수습생을 기준으로 아이템 수준의 높고 낮음 표시가 적용 됩니다.



8) 장착을 원하는 아이템을 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

9) 캐릭터 장비 장착과 해제와 동일한 과정으로 진행 됩니다.



The screenshot displays the equipment management screen for a character. At the top, there are resource indicators: 100/10, 11100, 30, and 0. The main area is divided into two panels. The left panel shows '천공의 칼날 (1)' (Drill Blade) with a level of 2 and a combat power of 102. The right panel shows '바람의 도끼' (Wind Axe) with a level of 32 and a combat power of 304. Both items have identical stats: Basic Ability (Attack Power +388, Critical Hit Rate +7%, Critical Hit Damage +45%), Additional Ability (Attack Power +388, Critical Hit Rate +7%, Critical Hit Damage +45%), and Socket Ability (Attack Power +388, Critical Hit Rate +7%). The Wind Axe panel has a note: '문스톤을 넣으려면 소켓을 터치하세요.' (Touch the socket to insert a Stone). At the bottom of each panel are buttons for '강화' (Upgrade), '해제' (Remove), '분해' (Disassemble), '판매' (Sell), '룬스톤' (Runestone), '강화' (Upgrade), and '장착' (Equip). A mouse cursor is pointing at the '장착' button on the right panel.

10) 장착을 눌러 아이템을 장착 시킵니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 6. 수습생 강화 하기

1) 수습생 관리 화면에서 [강화] 버튼을 터치 합니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 수습생 장비 화면과 동일 합니다.



3) 강화하길 원하는 수습생을 터치 합니다.

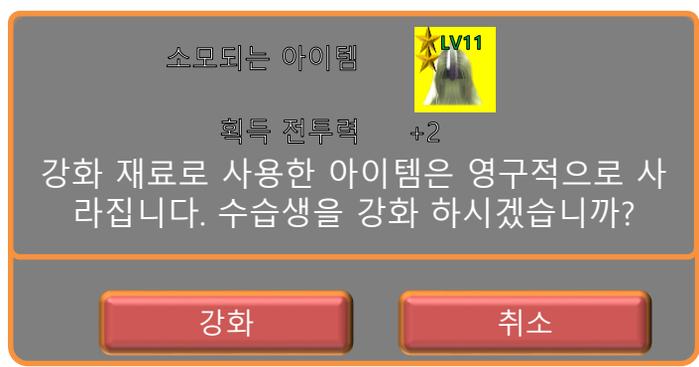
	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

4) 터치한 수습생을 기준으로 아이템 수준의 높고 낮음 표시가 적용 됩니다.



5) 강화로 사용 할 아이템을 터치하면 팝업이 발생 합니다.



6) 강화를 터치하면 아이템이 사라지고 수습생 전투력이 상승 합니다.

- ① 재료로 사용 한 아이템이 망치로 '탕!탕!' 하는 연출과 함께 사라집니다.
- ② 수습생 전투력 부분은 아이템 쪽 두 번째 탕!! 망치가 내려쳐지면서 사라질 때 전투력 텍스트가 팽! 하고 터지는 것처럼 튀어 오르며 수치가 상승 합니다.

7) 취소를 터치하면 팝업이 닫힙니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 7. 수습생 고용 하기

1) 임무 화면에서 [고용]을 터치 합니다.



	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 고용 화면 입니다.



3) 모집 버튼을 눌러 수습생을 모집 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

4) 수습생 후보가 리스트가 발생 합니다.



5) 모집 목록이 초기화 되는 모집 목록 초기화 시간이 발생 합니다.

6) 모집 버튼은 모집 재사용 대기 시간이 카운트 다운 됩니다.

7) 모집 할 수습생을 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

8) 수습생 정보를 확인 할 수 있습니다.



9) 터치 한 수습생은 하이라이트 됩니다.

10) 고용을 위한 골드가 표시 됩니다.

① 골드가 충분하면 흰색 글씨로 표시 됩니다.

② 골드가 부족하면 붉은색 글씨로 표시 되고 고용 버튼이 비활성화 상태가 유지 됩니다.

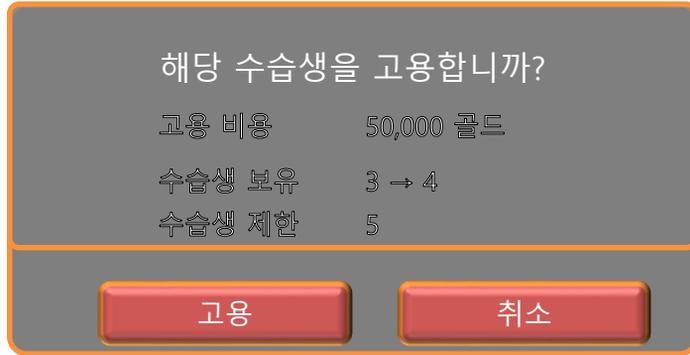
11) 취소 버튼을 터치하면 수습생 정보가 닫힙니다.

12) 고용 버튼을 터치 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

13) 고용 버튼을 터치하면 팝업이 발생 합니다.



14) 고용으로 인해 수습생 제한 수를 넘게 되는 경우 수습생 보유 텍스트가 붉은 색으로 표시 되고 고용 버튼이 비활성화 됩니다.

15) 고용 버튼을 누르면 해당 수습생이 모집 리스트에서 사라지고 수습생 정보도 닫힙니다.

16) 취소 버튼을 누르면 팝업이 닫힙니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 8. 수습생 승급 하기

1) 수습생 관리 화면에서 승급하고자 하는 수습생을 터치 합니다.



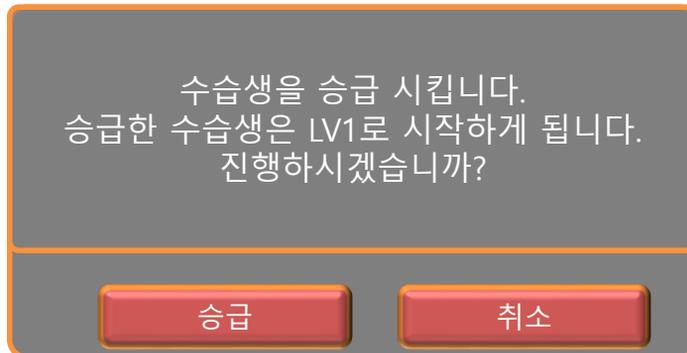
	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 수습생 정보 화면에서 활성화 된 승급 버튼을 터치 합니다.



3) 승급 버튼 터치 시 팝업이 발생 합니다.



4) 승급 터치 시 팝업이 닫히고 해당 수습생은 즉시 등급이 상승하고 LV1이 됩니다.

5) 취소 터치 시 팝업이 닫힙니다.

6) 6등급 수습생은 [승급] 버튼이 없습니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

### 9. 수습생 졸업 하기

1) 수습생 관리 화면에서 졸업하고자 하는 수습생을 터치 합니다.



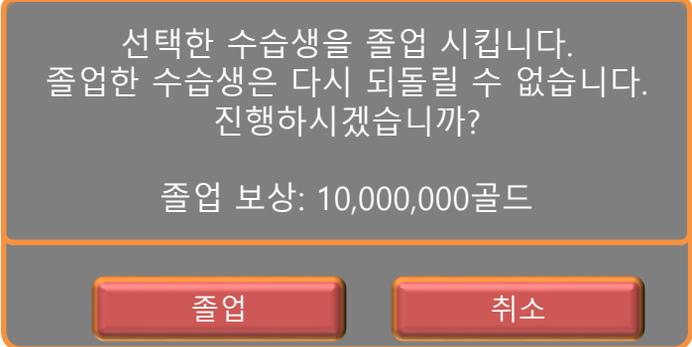
	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 가디언즈 아카데미 시스템 이용 방법

2) 수습생 정보 화면에서 졸업 버튼을 터치 합니다.



3) 졸업 버튼 터치 시 팝업이 발생 합니다.



- 4) 졸업 터치 시 팝업이 닫히고 해당 수습생은 즉시 리스트에서 사라지며 보상은 우편으로 도착 합니다.
- 5) 취소 터치 시 팝업이 닫힙니다.
- 6) 추종자는 졸업 버튼이 해고 버튼이 됩니다.

① 해고 시 팝업 내용: 선택한 수습생을 해고 합니다. 해고한 수습생은 되돌릴 수 없습니다. 진행 하시겠습니까?

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 1. 탐험 화면



- 1) 가디언즈 아카데미 시스템 대분류
- 2) 임무 모드 소분류
- 3) 영웅 정보
  - ① 레벨, 전투력
- 4) 수습생 정보
  - ① 레벨, 등급, 이름, 전투력, 스킬, 임무여부
- 5) 탐험 가능한 던전 목록
  - ① 던전명, 던전 타입, 던전 전투력, 보상
- 6) 해당 던전을 탐험 중인 캐릭터 표시

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 2. 탐험 모드의 던전 정보 화면



- 1) 해당 던전을 현재 탐험 할 수 있는 캐릭터의 테두리 하이라이트
- 2) 해당 던전의 공략 스킬을 갖고 있는 수습생의 테두리 하이라이트
- 3) 던전 정보
  - ① 던전명
  - ② 던전 전투력
  - ③ 던전 타입
  - ④ 던전 성공률 - 선택하는 캐릭터에 따라 수치가 변화 함
  - ⑤ 공략 스킬 - 해당 스킬을 보유한 수습생은 성공률 보정을 받음
  - ⑥ 탐험 시간 - 선택하는 캐릭터에 따라 수치가 변화 함
  - ⑦ 파견 비용 - 영웅은 행동력, 수습생은 골드가 발생 함
  - ⑧ 성공 보상 - 상자 모양은 무작위
    - 터치하여 보상 선택 가능

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 3. 훈련 화면



- 1) 훈련 가능 목록
  - ① 훈련명
  - ② 훈련 종료까지 걸리는 시간
  - ③ 훈련을 통해 획득할 수 있는 경험치
  - ④ 훈련 배정 버튼
- 2) 해당 훈련을 하고 있는 캐릭터 표시

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

# UI

## 4. 관리 모드 화면



- 1) 관리 모드 소분류
- 2) 기본 정보 화면

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 5. 관리 모드의 수습생 정보 화면



- 1) 선택한 수습생의 테두리 하이라이트
- 2) 수습생 정보 일람
  - ① 레벨
  - ② 등급
  - ③ 전투력
  - ④ 이름
  - ⑤ 스킬 - 터치 시 팝업으로 스킬 상세 설명
  - ⑥ 경험치
  - ⑦ 스탯
  - ⑧ 장착 중인 장비
  - ⑨ 졸업 및 승급 버튼

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 6. 관리 모드의 수습생 장비 화면



- 1) 스킬 아이콘이 수습생의 장비 아이콘으로 변경 됩니다.
- 2) 아이템 목록

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 7. 아이템 장비를 위한 수습생 선택 화면



- 1) 수습생 정보
- 2) 아이템 목록

① 현재 수습생이 착용 중인 아이템을 기준으로 더 좋고 낮은 아이템을 표시 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 8. 수습생 고용 화면



- 1) 고용 할 후보를 호출하는 모집 버튼
- 2) 고용 할 후보가 나열 될 리스트 패널 위치
- 3) 최대 고용 가능 수습생 수와 현재 보유 수습생 수
- 4) 간단한 고용 시스템 가이드
- 5) 비용 표시 패널 및 고용/취소 버튼

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 9. 고용 모드의 수습생 모집 화면



- 1) 모집과 동시에 모집 버튼 카운트 다운 시작 - 만료까지 모집 불가
- 2) 모집과 동시에 현 목록의 초기화 시점 카운트 다운 시작 - 만료되면 목록이 사라짐

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## UI

### 10. 고용 모드의 수습생 정보 화면



- 1) 선택한 수습생 테두리 하이라이트
- 2) 선택한 수습생 정보
  - ① 레벨
  - ② 등급
  - ③ 이름
  - ④ 전투력
  - ⑤ 스킬 정보
  - ⑥ 스탯 정보

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 던전

### 1. 던전 종류

1) 던전은 8개 종류가 있습니다.

- ① 난이도: 하
  - 화산 던전
  - 빙하 던전
  - 전격 던전
- ② 난이도: 중
  - 늪지 던전
  - 사막 던전
  - 암벽 던전
- ③ 난이도: 상
  - 암흑 던전
  - 지옥불 던전

### 2. 던전 보상 종류

1) 테이블에서 다룹니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 수습생 스킬

### 1. 던전 관련 스킬

No	스킬명	효과
1	화염방패	화산 던전 성공률 +30%
2	얼음갑옷	빙하 던전 성공률 +30%
3	전격망토	전격 던전 성공률 +30%
4	축지	높지 던전 성공률 +30%
5	마법의 샘물	사막 던전 성공률 +30%
6	등반	암벽 던전 성공률 +30%
7	빛의 정령	암흑 던전 성공률 +30%
8	수호 정령	지옥불 던전 성공률 +30%
9	모험의 달인	모든 던전 성공률 +5%
10	화염 화살	화산 던전 탐험 시간 10% 감소
11	얼음창	빙하 던전 탐험 시간 10% 감소
12	번개 폭풍	전격 던전 탐험 시간 10% 감소
13	구름 장화	높지 던전 탐험 시간 10% 감소
14	낙타 조련사	사막 던전 탐험 시간 10% 감소
15	산악 전문가	암벽 던전 탐험 시간 10% 감소
16	햇불	암흑 던전 탐험 시간 10% 감소
17	수호신	지옥불 던전 탐험 시간 10% 감소
18	탐험의 달인	모든 던전 탐험 시간 1% 감소
19	동전 수집가	던전 탐험 성공 시 골드 획득량 +20%
20	지폐 수집가	던전 탐험 성공 시 골드 획득량 +30%
21	반짝이	던전 탐험 성공 시 골드 획득량 +40%
22	익숙함	던전 탐험 성공 시 경험치 획득량 +10%
23	노련함	던전 탐험 성공 시 경험치 획득량 +20%

### 2. 성소 관련 스킬

No	스킬명	효과
1	건축가	내 성소 건설 속도 감소량 +3%
2	일꾼	모든 건설 속도 감소량 +1%
3	친밀함	친구 성소 지원 시 FP 추가 획득 +2
4	외톨이	내 성소 지원 시 FP 2 획득
5	금화 발견	지원 시 500골드 획득
6	금광 발견	친구 성소 지원 시 800골드 획득

### 3. 기타 스킬

No	스킬명	효과
1	구급대원	임무 실패 시 회복 시간을 10% 감소시킵니다.
2	지원의 달인	성소 지원 후 수습생 재사용 대기 시간 10% 감소
3	불멸자	현 수습생은 탐험을 실패 시 회복 단계를 무시 합니다.

	제 목	Character System			소 속	TF팀
	분 류	Guardians Academy System	Ver.	1.0.0	작성자	김 양 래
	비 고				작성일	2015.09.30

## 기타

### 1. 수습생 전투력 환산 공식

1) 영웅의 전투력 환산 공식과 같은 공식을 갖습니다.

① 수습생 기본 능력 + 장착 중인 장비 + 강화 정도

### 2. 던전 성공률 수식

1) 던전의 기본 성공률을 기준으로 수습생의 전투력과 던전의 전투력, 수습생 스킬의 효과 등을 이용한 최종 성공률 수식이 필요 합니다.

### 3. 던전 실패 시 수습생 회복 수식

1) 레벨이 높을 수록 오랜 시간 회복이 필요 합니다.

① 회복 시간 (초, 소수점 반올림) =  $60 * (2 * (\text{수습생레벨}^2) * 7\%)$

② 1레벨 기준 9초

③ 50레벨 기준 6시간

2) 수습생이 회복 시간을 감소 시키는 스킬이 있다면 회복 시간 계산 후 적용 됩니다.

### 4. 고용 관련 수습생 등장 확률 수식

1) 캐릭터 전투력에 영향을 받게 하려고 구상 중이며 차후 전투력 밸런스 작업과 함께 진행 하겠습니다.

### 5. 탐험 비용

1) 던전 전투력을 기준으로 탐험 비용을 다르게 책정 할 예정으로 던전 테이블에서 작성 될 것 입니다.

### 6. 수습생 졸업 보상 수식

1) 설정 전 입니다.

### 7. 수습생 시나리오 - 설정 전 입니다.

1) 가문

2) 용병