

인앱 결제 검증 서버 연동 설명서

스토어 형태

```
public enum STORETYPE
```

```
{  
    PLAYSTORE = 0,  
    APPSTORE = 1,  
    ONESTORE = 2,  
    EDIT = 9,  
}
```

	구글	앱스토어	원스토어
열거형	PLAYSTORE	APPSTORE	ONESTORE
Number	0	1	2

패킷 형태

```
public enum PACKETTYPE
```

```
{  
    ADID = 0,  
    IAP = 1,  
    RESULT = 2,  
}
```

	광고 ID (사용안함)	영수증 검증요청	결과 전달
열거형	ADID	IAP	RESULT
Number	0	1	2

결과 형태

public enum RESULTTYPE

{

 SUCCESS = 0,

 FAIL = 1,

}

	성공	실패
열거형	SUCCESS	FAIL
Number	0	1

기본형 패킷 : 상속 받아 사용하면 됨

```
public class BASE_PACKET
{
    public STORETYPE deviceType;
    public PACKETTYPE packetType;
}
```

결과를 받는 패킷

```
public class RESULT_PACKET : BASE_PACKET
{
    public RESULTTYPE resultType;
}
```

인앱 검증 요청 패킷

```
public class IAP_PACKET : BASE_PACKET
{
    public string userId;
    public string packageName;
    public string orderNumber;
    public string productId;
    public long purchaseTime;
    public string purchaseToken;
    public bool testCode;
}
```

실제 사용법은 IAPConnect 프로젝트의

결제 서버 주소 얻어오기

```
GetAddress();
```

플레이 서버 검증

```
PlayStoreTest();
```

원스토어 서버 검증

```
OneStoreTest();
```

앱스토어 서버 검증

```
AppStoreTest();
```

원스토어와 앱스토어 검증 정보는 스토어에 프로젝트를 등록해야 하므로

실 결제 정보를 지금 얻을수 없어서 테스트는 아직 안됨