인앱 결제 검증 서버 연동 설명서

스토어 형태

public enum STORETYPE

{

PLAYSTORE = 0,

APPSTORE = 1,

ONESTORE = 2,

EDIT = 9,

}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 구글 | 앱스토어 | 원스토어 |
| 열거형 | PLAYSTORE | APPSTORE | ONESTORE |
| Number | 0 | 1 | 2 |

패킷 형태

public enum PACKETTYPE

{

ADID = 0,

IAP = 1,

RESULT = 2,

}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 광고 ID (사용안함) | 영수증 검증요청 | 결과 전달 |
| 열거형 | ADID | IAP | RESULT |
| Number | 0 | 1 | 2 |

결과 형태

public enum RESULTTYPE

{

SUCCESS = 0,

FAIL = 1,

}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 성공 | 실패 |
| 열거형 | SUCCESS | FAIL |
| Number | 0 | 1 |

기본형 패킷 : 상속 받아 사용하면됨

public class BASE\_PACKET

{

public STORETYPE deviceType;

public PACKETTYPE packetType;

}

결과를 받는 패킷

public class RESULT\_PACKET : BASE\_PACKET

{

public RESULTTYPE resultType;

}

인앱 검증 요청 패킷

public class IAP\_PACKET : BASE\_PACKET

{

public string userId;

public string packageName;

public string orderNumber;

public string productId;

public long purchaseTime;

public string purchaseToken;

public bool testCode;

}

실제 사용법은 IAPConnect 프로젝트의

결제 서버 주소 얻어오기

GetAddress();

플레이 서버 검증

PlayStoreTest();

원스토어 서버 검증

OneStoreTest();

앱스토어 서버 검증

AppStoreTest();

원스토어와 앱스토어 검증 정보는 스토어에 프로젝트를 등록해야 하므로

실 결제 정보를 지금 얻을수 없어서 테스트는 아직 안됨