**리그 포인트 공식**

1. 승리 했을 때
2. 기본 조건
3. 최소 획득할 수 있는 값은 26, 최대 획득할 수 있는 값은 35점으로 고정
4. 기본 보정값을 29로 지정
5. 리그 포인트에 따른 차등 변수는 1.01로 지정
6. 소수점 이하는 버린다.
7. 나와 같은 리그 포인트가 같은 유저인 경우
8. 보정값 29 + 1.01^(내 리그 포인트 – 상대 리그 포인트)
9. 예시: 나 = 1000점 / 상대 = 1000점

29 + 1.01^(1000-1000)

* 29 + 1.01^0
* 29 + 1 = 30
1. 총 획득 포인트는 30 리그 포인트
2. 나보다 리그 포인트가 높은 유저인 경우
3. 보정값 29 + 1.01^(상대 리그 포인트 – 내 리그 포인트)
4. 예시: 나 = 1000점 / 상대 = 1100점

29 + 1.01^(1100-1000)

* 29 + 1.01^100
* 29 + 2.704
* 29 + 2 = 31
1. 총 획득 포인트는 31 리그 포인트
2. 나보다 리그 포인트가 낮은 유저인 경우
3. 보정값 29 - 1.01^(내 리그 포인트 – 상대 리그 포인트)
4. 예시: 나 = 1100점 / 상대 = 1000점

29 - 1.01^(1100-1000)

* 29 - 1.01^100
* 29 - 2.704
* 29 - 2 = 27
1. 총 획득 포인트는 27 리그 포인트
2. 패배 했을 때
3. 기본 조건
4. 최소 잃을 수 있는 값은 26, 최대 잃을 수 있는 값은 35점으로 고정
5. 기본 보정값을 29로 지정
6. 리그 포인트에 따른 차등 변수는 1.01로 지정
7. 소수점 이하는 버린다.
8. 나와 같은 리그 포인트가 같은 유저인 경우
9. 보정값 29 - 1.01^(내 리그 포인트 – 상대 리그 포인트)
10. 예시: 나 = 1000점 / 상대 = 1000점

29 - 1.01^(1000-1000)

* 29 - 1.01^0
* 29 - 1 = 28
1. 총 실점 포인트는 28 리그 포인트
2. 나보다 리그 포인트가 높은 유저인 경우
3. 보정값 29 - 1.01^(상대 리그 포인트 – 내 리그 포인트)
4. 예시: 나 = 1000점 / 상대 = 1100점

29 - 1.01^(1100-1000)

* 29 - 1.01^100
* 29 - 2.702
* 29 - 2 = 27
1. 총 실점 포인트는 27 리그 포인트
2. 나보다 리그 포인트가 낮은 유저인 경우
3. 보정값 29 + 1.01^(내 리그 포인트 – 상대 리그 포인트)
4. 예시: 나 = 1100점 / 상대 = 1000점

29 + 1.01^(1100-1000)

* 29 + 1.01^100
* 29 + 2.702
* 29 + 2 = 31
1. 총 실점 포인트는 31 리그 포인트
2. 무승부 일 때
3. 계산식 없이 모두 0점 처리 한다.