

# CX API Manual

# 목차

1. [업데이트 내역](#)
  1. [게임코드표](#)
  2. [오퍼레이터 등록 요청](#)
3. [API](#)
  1. [회원 확인](#)
  2. [회원 생성](#)
  3. [게임사 요청](#)
  4. [게임 목록 요청](#)
  5. [게임 시작 URL 요청](#)
  6. [보유 알 조회](#)
4. [CALLBACK](#)
  1. [회원 확인 \(오퍼레이터가 만들어야 하는 부분\)](#)
  2. [잔액 확인 \(오퍼레이터가 만들어야 하는 부분\)](#)
  3. [베팅 \(오퍼레이터가 만들어야 하는 부분\)](#)
  4. [결과 \(오퍼레이터가 만들어야 하는 부분\)](#)
  5. [환불 \(오퍼레이터가 만들어야 하는 부분\)](#)

# 1. 업데이트 내역

## Summary

업데이트 내역 부분입니다.

### 내역

version	Date	Description
V1.0.0		최초 버전
V1.2.0		보유 알 조회 추가

### 게임코드표

gamecode	Description
1	EVOLUTION
2	QTech
3	EVOPLAY
4	CQ9
5	ALL BET
6	YGG
7	PragmaticPlay
8	DreamGame
9	Boongo
10	Real Time Gameing
11	WM
12	WM Live
13	VIVO
14	Amatic
15	Green Tube
16	Quick Spin
17	Wazdan
18	EGT Jackpot
19	Classic Casino

20	Netent
21	EZugi
22	Red Tiger
23	Playson
24	PlayStar
25	Habanero

## 2. 오퍼레이터 등록 요청

### Summary

오퍼레이터 등록 요청. 등록 요청시 아래의 정보가 필요합니다.

	<ul style="list-style-type: none"><li>1) API를 호출을 할 서버의 IP</li><li>2) 서비스 도메인</li><li>3) 콜백 URL<ul style="list-style-type: none"><li>- 회원확인 URL</li><li>- 잔액확인 URL</li><li>- 베팅 URL</li><li>- 베팅 결과 URL</li><li>- 환불 URL</li></ul></li></ul>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 3. API

#### Summary

요청 서버의 URL 입니다. 해당 URL은 변경 될 수 있습니다.

<b>URL</b>	<b>http://smapi.enjoycx.com/</b>	
<b>HASH</b>	MD5( OPKEY + " " + 파라미터 )	
	OPKEY	"29b25cec12185642c4b2ab6900ffd95c"
	파라미터	opkey=29b25cec12185642c4b2ab6900ffd95c&userid=user001&nick=user001
	HASH	MD5( "29b25cec12185642c4b2ab6900ffd95c" + " " + "opkey=29b25cec12185642c4b2ab6900ffd95c&userid=user001&nick=user001" ) = 29B4892D15B37726164F5CD80461609A
	최종 파라미터	opkey=29b25cec12185642c4b2ab6900ffd95c&userid=user001&nick=user001&hash=29B4892D15B37726164F5CD80461609A
<b>회원ID</b>	20byte	
<b>nick</b>	20byte	

### 3-1. 회원 확인

#### Summary

회원을 확인하는 API입니다. 반환결과는 JSON으로 반환됩니다.

#### Request URL

<b>URL</b>	/account?opkey=OPKEY&userid=회원ID&hash=HASH
<b>Method</b>	GET

#### Request Parameters

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
hash	True	String	<a href="#">위에 방법대로 조합된 HASH값</a>

#### Response

JSON				
<b>예시</b>	{ result: 결과, msg: 메시지, data: { id: 회원ID, nick: 회원닉네임 } }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	회원 유무를 판단합니다. 회원이 있다면 1, 없다면 10001을 보냅니다. 10001을 받을경우 회원 생성 요청을 합니다.	
msg	false	String	메시지를 보냅니다.	
data	false	JSON	결과 데이터를 JSON으로 보냅니다.	
	Field	Required	Type	Description
	id	True	String	아이디를 반환 합니다.
nick	True	String	닉네임을 반환 합니다.	

#### Example

php

## 3-2. 회원 생성

### Summary

회원을 생성하는 API입니다. 반환결과는 JSON으로 반환됩니다.

### Request URL

<b>URL</b>	/create_account?opkey=OPKEY&userid=회원ID&nick=회원닉네임&hash=HASH
<b>Method</b>	GET

### Request Parameters

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
nick	True	String	회원 닉네임
hash	True	String	<a href="#">위에 방법대로 조합된 HASH값</a>

### Response

JSON						
<b>예시</b>	{ result: 결과, msg: 메시지, data: { id: 회원ID, nick: 회원닉네임 } }					
Field	Required	Type	Description			
result	True	Int	회원 생성 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. (이미 존재하는 회원의 경우에도 1을 반환).			
msg	false	String	메시지를 보냅니다.			
data	false	JSON	결과 데이터를 JSON으로 보냅니다.			
			Field	Required	Type	Description
			id	True	String	아이디를 반환 합니다.
nick	True	String	닉네임을 반환 합니다.			

### Example

php



### 3-3. 게임사 요청

#### Summary

게임사를 요청하는 API입니다. 반환결과는 JSON으로 반환됩니다.

#### Request URL

SLOT	
URL	/provlist?opkey=OPKEY&hash=HASH
Method	GET

#### Request Parameters

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
hash	True	String	<a href="#">위에 방법대로 조합된 HASH값</a>

#### Response

JSON				
예시	{ result: 결과, msg: 메시지, data: { list: [ { code, name, type } ] } }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	게임사 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다.	
msg	false	String	메시지를 보냅니다.	
data	false	JSON	결과 데이터를 JSON으로 보냅니다.	
	Field	Required	Type	Description
	list	True	JSON	리스트를 반환합니다.
	Field	Required	Type	Description
	code	True	String	게임사코드
name	True	String	게임사명.	
type	True	String	게임타입 ( slot, live )	

### 3-4. 게임 목록 요청

#### Summary

게임 목록을 요청하는 API입니다. 반환결과는 JSON으로 반환됩니다.

#### Request URL

SLOT	
URL	/gamelist?opkey=OPKEY&thirdpartycode=게임사코드&hash=HASH
Method	GET

#### Request Parameters

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
thirdpartycode	True	String	게임사 코드
hash	True	String	<a href="#">위에 방법대로 조합된 HASH값</a>

#### Response

JSON									
예시	{ result: 결과, msg: 메시지, data: { list: [ { code, name_eng, name_kor, type, is_desktop, is_mobile, img_1 } ] } }								
Field	Required	Type	Description						
result	True	Int	게임 목록 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다.						
msg	false	String	메시지를 보냅니다.						
data	false	JSON	결과 데이터를 JSON으로 보냅니다.						
			Field	Required	Type	Description			
			list	True	JSON	리스트를 반환합니다.			
						Field	Required	Type	Description
						code	True	String	게임코드
						name_eng	True	String	영문명.
						name_kor	True	String	한글명
						type	True	String	게임타입
is_desktop	True	String				데스크탑 지원			
is_mobile	True	String	모바일 지원						

		img_1	True	String	썸네일 이미지	
--	--	-------	------	--------	---------	--

### 3-5. 게임 시작 URL 요청

#### Summary

게임 시작을 요청하는 API입니다. 반환결과는 JSON으로 반환됩니다.

게임 시작은 새 창으로 띄우는 것을 추천합니다. 게임시작 URL을 반환 받은 직후 바로 redirect 해줘야 합니다.

#### Request URL

<b>URL</b>	/play?opkey=OPKEY&userid=회원ID&thirdpartycode=게임사코드&gamecode=게임코드&platform=PC&hash=HASH
<b>Method</b>	GET

#### Request Parameters

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
thirdpartycode	True	Int	게임사 코드
gamecode	True	String	게임코드
platform	True	String	실행 플랫폼
hash	True	String	<a href="#">위에 방법대로 조합된 HASH값</a>

#### Response

JSON			
<b>예시</b>	{ result: 결과, msg: 메시지, data: { link: 게임 시작 URL } }		
Field	Required	Type	Description
result	True	Int	게임 시작 URL 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. (결과가 1(성공)일 경우 응답받은 data.link로 redirect 하도록 합니다)
msg	false	String	메시지를 보냅니다.
data	false	JSON	결과 데이터를 JSON으로 보냅니다.
link	True	String	게임 시작 URL을 반환합니다..

## 3-6. 보유 알 조회

### Summary

보유 알을 조회 하는 부분입니다.

### Request URL

<b>URL</b>	/current/r?opkey=OPKEY&hash=HASH
<b>Method</b>	GET

### Request Parameters

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
hash	True	String	<a href="#">위에 방법대로 조합된 HASH값</a>

### Response

JSON			
<b>예시</b>	{ result: 결과, msg: 메시지, data: { r: 10000 } }		
Field	Required	Type	Description
result	True	Int	성공할 경우 1을 보냅니다.
msg	false	String	메시지를 보냅니다.
data	True	JSON	데이터를 반환합니다.
	Field	Type	Description
	r	Int	현재 보유 알

## 4. CALLBACK (오퍼레이터가 만들어야 하는 부분)

### Summary

게임이 진행되면 CX 게임서버에서 오퍼레이터로 콜백을 하게 됩니다. 콜백은 오퍼레이터 등록 시 콜백URL을 통해 진행될 것이며 **응답시간은 500ms 이하 권장이며 1초 미만**이어야 합니다. 시간이 지연되면 게임사( Evolution, DG, PP 등 )에서 오류로 인지 할 수 있습니다. CX에는 원활한 진행을 위해 모든 통신 대기시간을 1초 미만으로 제한 합니다.

콜백되는 데이터 중 token은 CX의 내부용이니 무시해도 상관없습니다.

- round\_id: 라운드 ID, 회차가 지날때마다 변경되기 때문에 키가 될수 없습니다.
- trans\_id: 거래 ID, 거래가 발생할때마다 생성되는 유니크값입니다. 키로 사용해야 합니다.
- 베팅시 생성되는 trans\_id와 결과시 생성되는 trans\_id는 다른 값이니 참조해주세요.
- 환불이 발생할때 trans\_id는 환불해야 할 베팅의 trans\_id입니다.
  
- 슬롯의 경우 게임사에 따라 베팅 한번에 복수개의 결과가 만들어질수 있습니다.
  - 보통 프리스핀은 프리스핀이 발생하고 마지막 스펀 후 결과가 발생하지만 게임사에 따라 프리스핀이 스펀 건당 하나의 결과가 발생하는 경우가 있습니다.
  - 게임사에 따라 게임 종결의 의미로 0원 결과를 보낼수도 있습니다.
  
- 카지노의 경우 블랙잭과 같이 멀티베팅이 되는 게임은 같은 round\_id에 복수개의 베팅이 발생할수 있으며 이때 trans\_id는 건당 다르게 전송됩니다.
- 결과도 경우에 따라서 같은 round\_id에 복수개의 결과가 발생할수 있습니다. 이때 역시 trans\_id는 건당 다르게 전송됩니다.

## 4-1. 회원 확인 (오퍼레이터가 만들어야 하는 부분)

### Summary

회원을 확인하는 콜백 부분입니다.

#### Request Parameters (CX => OP( 오퍼레이터 ))

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
token	True	String	회원 토큰
third_party	True	String	게임사 명

#### Response (OP => CX)

JSON				
예시	{ result: 결과, balance: 잔액 }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	회원확인 URL 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. 아래 표 참조 해서 반환 값을 주면 됩니다.	
			Code	Description
			1	성공
			10	존재하지 않는 유저( 차단회원 포함 )
99	기타오류			
balance	True	Int	조회 요청한 회원의 계좌 잔액을 반환합니다.	

## 4-2. 잔액 확인 (오퍼레이터가 만들어야 하는 부분)

### Summary

잔액을 확인하는 콜백 부분입니다.

#### Request Parameters (CX => OP( 오퍼레이터 ))

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
token	True	String	회원 토큰
third_party	True	String	게임사 명

#### Response (OP => CX)

JSON				
예시	{ result: 결과, balance: 잔액 }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	잔액확인 URL 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. 아래 표 참조 해서 반환 값을 주면 됩니다.	
			Code	Description
			1	성공
			10	존재하지 않는 유저( 차단회원 포함 )
99	기타오류			
balance	True	Int	조회 요청한 회원의 계좌 잔액을 반환합니다.	



### 4-3. 베팅 (오퍼레이터가 만들어야 하는 부분)

#### Summary

베팅을 하고 받는 부분입니다.

- 같은 trans\_id가 전송되어 중복이 발생할 경우 정상진행을 위해 [1: 성공]을 설정해주세요.

#### Request Parameters (CX => OP( 오퍼레이터 ))

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
token	True	String	회원 토큰
third_party_code	True	String	게임사 키
third_party_name	True	String	게임사 명
game_code	True	String	게임코드
amount	True	String	사용금액
round_id	True	String	라운드ID
trans_id	True	String	거래ID
date	True	String	날짜
game_type	True	String	게임타입( slot, live )

#### Response (OP => CX)

JSON				
예시	{ result: 결과, balance: 잔액 }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	베팅 URL 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. 아래 표 참조 해서 반환 값을 주면 됩니다.	
			Code	Description
			1	성공
			10	존재하지 않는 유저( 차단회원 포함 )
			20	잔액부족
99	기타오류			
balance	True	Int	조회 요청한 회원의 계좌 잔액을 반환합니다.	

## 4-4. 결과 (오퍼레이터가 만들어야 하는 부분)

### Summary

결과를 받는 부분입니다.

- 같은 trans\_id가 전송되어 중복이 발생할 경우 정상진행을 위해 [1: 성공]을 설정해주세요.

### Request Parameters (CX => OP( 오퍼레이터 ))

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
token	True	String	회원 토큰
third_party_code	True	String	게임사 키
third_party_name	True	String	게임사 명
game_code	True	String	게임코드
amount	True	String	사용금액
round_id	True	String	라운드ID
trans_id	True	String	거래ID
date	True	String	날짜
game_type	True	String	게임타입( slot, live )

### Response (OP => CX)

JSON				
예시	{ result: 결과, balance: 잔액 }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	베팅 URL 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. 아래 표 참조 해서 반환 값을 주면 됩니다.	
			Code	Description
			1	성공
			10	존재하지 않는 유저( 차단회원 포함 )
			90	존재하지 않는 베팅
99	기타오류			
balance	True	Int	조회 요청한 회원의 계좌 잔액을 반환합니다.	

## 4-5. 환불 (오퍼레이터가 만들어야 하는 부분)

### Summary

환불처리를 받는 부분입니다.

- 베팅중 CX와 OP간의 타임아웃이 발생하거나 기타 오류가 발생하면 베팅건의 환불이 발생합니다.
- 베팅이 존재하지 않을 경우 결과를 90으로 설정하고 response하면 됩니다.
- 환불이 발생할 때 trans\_id는 환불해야 할 베팅의 trans\_id입니다.

### Request Parameters (CX => OP( 오퍼레이터 ))

Parameter	Required	Type	Description
opkey	True	String	오퍼레이터 키
userid	True	String	회원 ID
token	True	String	회원 토큰
third_party_code	True	String	게임사 키
third_party_name	True	String	게임사 명
game_code	True	String	게임코드
amount	True	String	사용금액
round_id	True	String	라운드ID
trans_id	True	String	거래ID
date	True	String	날짜
game_type	True	String	게임타입( slot, live )

### Response (OP => CX)

JSON				
예시	{ result: 결과, balance: 잔액 }			
Field	Required	Type	Description	
result	True	Int	베팅 URL 요청 결과를 반환합니다. 성공하였으면 1을 반환합니다. 아래 표 참조 해서 반환 값을 주면 됩니다.	
			Code	Description
			1	성공
			10	존재하지 않는 유저( 차단회원 포함 )
			90	존재하지 않는 베팅
99	기타오류			
balance	True	Int	조회 요청한 회원의 계좌 잔액을 반환합니다.	

- 끝