

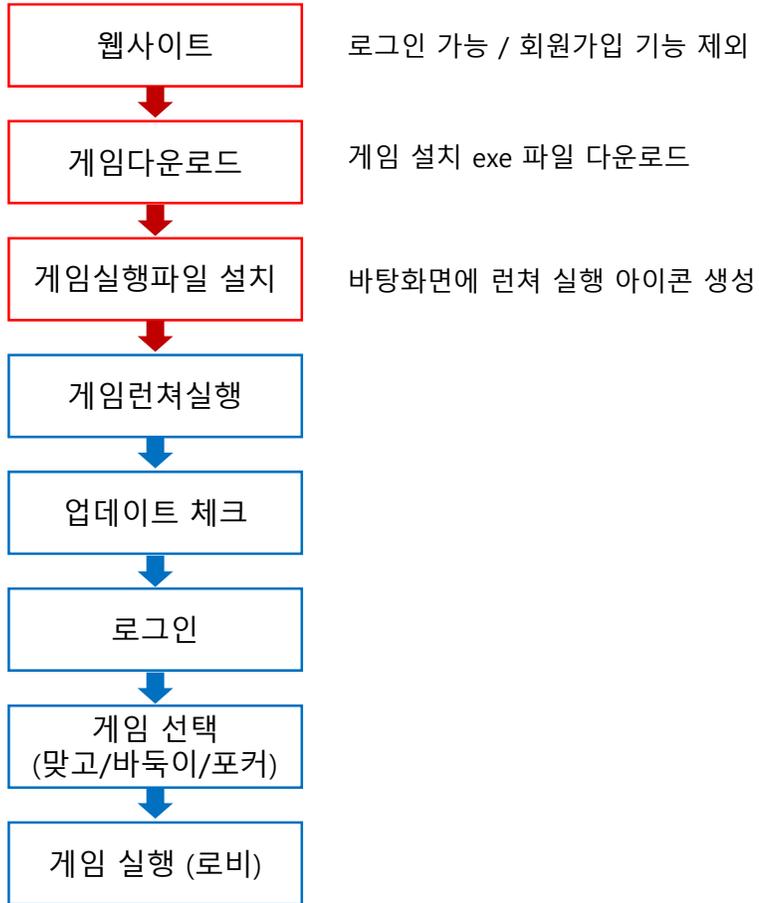
엔젤게임

게임 가이드

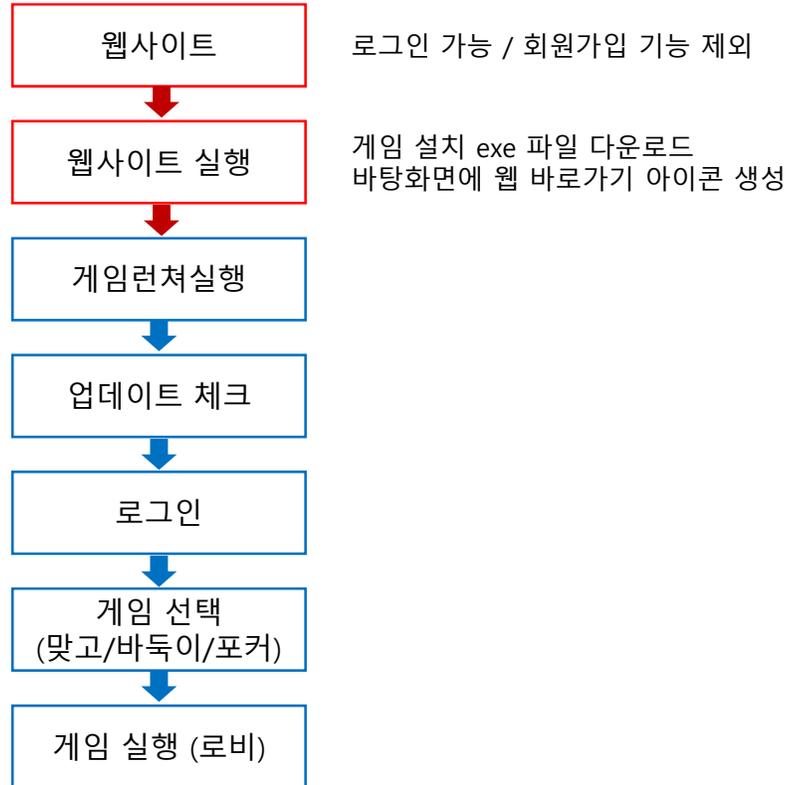
**본 게임은 서비스 중인 엔젤게임과
완벽히 동일하게 만드는 것이 목적이다.**

게임실행 순서

웹사이트 다운로드 후 런처 실행



웹사이트 실행



런처 실행



엔젤게임 - 맞고

게임 가이드

게임 로비(맞고) - 기본 화면 구성



Description	
1	잭팟 금액표시 - 실 잭팟금과 무관함
2	공지사항 - '즐거운 게임 되세요' 스크롤 처리
3	현재 게임 모드 (하수/고수)
4	소리 고기/켜기 버튼 (토글)
5	창내리기 버튼
6	전체화면 모드 버튼
7	나가기 버튼 (게임종료)
8	유저 레벨 (실제 잭팟 금액) - 1레벨당 보유머니 1만원내 랜덤수령 - 15레벨의 경우 1~15만원중 랜덤
9	열쇠 게이지 및 잭팟금 받기 버튼 - 배팅승리시 4.03% 씩 상승 - 매일 오전 9시 자동 초기화 - 열쇠가 채워지면 잭팟금 수령 (1회성) - 잭팟금액은 랜덤, 보유금액으로 충전 - 본게임은 15레벨 부터 시작
10	배팅 승리시 중 게이지 상승 - 승리시 1.01% 씩 상승 - 100%시 1개 상승 및 획득가능 - 오버된 게이지도 누적 적립 - 보너스 랜덤, 보유금액으로 충전

11	바로입장 버튼 - 클릭시 채널 선택 팝업 도출
12	방만들기 버튼 - 방이름 설정 및 채널 선택창 도출
13	금고 버튼 - 금고 창 도출 (비번 입력후 입출금)
14	잭팟 당첨자 공지 - 잭팟금 받은 유저 출력
15	바둑판 형식으로 보기 버튼
16	리스트 형식으로 보기 버튼
17	현재 게임중인 리스트 - 방선택으로 게임 진입 불가 - 모든 방 랜덤 Full 상태로 표시
18	게임 이동 버튼 - 맞고/바둑이/포커(제외) 이동 가능
19	리워드 금액 표시 - 전체 배팅금액 (판에서 오가는 금액) 1/1000 으로 누적됨 (디스플레이 되지 않는 0.00 단위로 누적 적립)
20	리워드 금액 사용 버튼
21	개인정보(아바타/아이디/보유금액/전적)
22	전체 게임 유저 리스트
23	채널선택(10~3000) 10 => 10원

게임 로비 - 팝업 구성



방 리스트 형태



바로입장 팝업



방만들기 팝업



게임이동 팝업



금고 팝업



채널선택 팝업



리워드 팝업 (사용)



리워드 팝업 (내역)

게임 기본 규칙

1. 게임 준비



- ❖ 바닥에 깔린 8장 중 보너스 패가 존재할 경우, 선이 갖게 되며 중앙 패에서 보너스 패만큼 추가되어 총 8장을 채우도록 한다.

2. 게임 진행



- ❖ 손에 든 패와 바닥의 패 중 같은 월인 패를 가져올 수 있다.
- ❖ 가져온 패는 자신의 자리에 분류에 따라 배치한다.
- ❖ 중앙 패의 맨 윗 장을 뒤집었을 때, 바닥의 패와 같은 월이 있다면 가져올 수 있다.
- ❖ 자신의 차례에 바닥의 패와 같은 월이 없더라도 무조건 1장을 내야한다.
- ❖ 중앙 패를 뒤집었을 때, 바닥의 패와 같은 월이 없으면 바닥에 내려놓아야 한다.

게임 기본 규칙

4. 패 종류

광



- 모두 5장이 존재

열꽃



- 모두 9장이 존재

띠



- 모두 10장이 존재
- 초단, 흥단, 청단, 12월로 구분

피



- 모두 22장이 존재

쌍피



- 모두 3장이 존재
- 1장을 피 2장으로 계산

보너스패



- 모두 2장이 존재
- 1장을 피 2장 또는 3장으로 계산

게임 기본 규칙

5. 족보

광, 비광

삼광

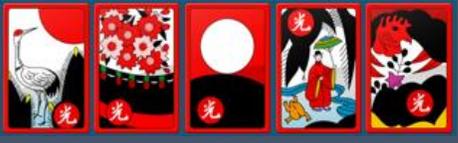
비광을 제외한 광 3장
3점

비삼광

비광을 포함한 광 3장
2점

사광

광 4장
4점

오광

광 5장
15점

열끗

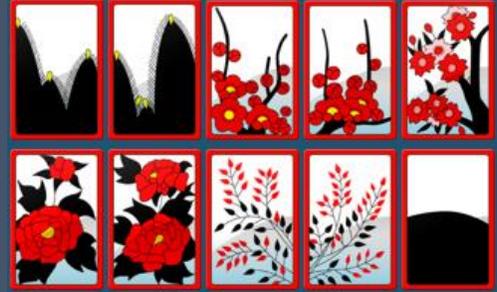

열끗 5장
1점
1장 추가 시 1점씩 증가

고도리

새그림 3장
5점

게임 기본 규칙

5. 족보

띠		피	
 <p>띠 5장 1점 1장 추가 시 1점씩 증가</p>	<p>초단</p>  <p>초단 3장 3점</p>	 <p>피 10장 1점 1장 추가 시 1점씩 증가</p>	
<p>홍단</p>  <p>홍단 3장 3점</p>	<p>청단</p>  <p>청단 3장 3점</p>		

게임 기본 규칙

6. 기본 규칙

자백	자기가 쓴 패를 자신이 먹는 경우 상대방의 피 두 장을 추가로 가져옵니다.
3백	한 판에서 백을 연속이든 불연속이든 3번 할 경우 7점으로 인정하며 게임이 끝납니다.
따닥	바닥에 같은 무늬 패 두 장이 있고 그걸 먹기 위해 패를 낸 다음 뒤집은 패마저 같은 무늬일 경우 네 장 모두 먹음과 동시에 상대방의 피 한 장을 가져옵니다.
판쓰리	바닥에 있는 패를 한 번에 모두 가져가는 경우입니다. 패를 먹음과 동시에 상대방의 피 한 장을 가져옵니다.
폭탄	자신에게 같은 무늬의 패 3장이 있고 바닥에 나머지 한 장이 있을 경우 한번에 패 3장을 내서 그 패를 먹는 경우입니다. 상대방에게서 피 한 장을 가져옵니다. 폭탄을 한 경우에는 두 장을 미리 낸 셈이기 때문에 나중에 왼쪽 화면과 같이 두 장을 뒤집을 수 있습니다. 이 때는 마우스를 뒤집어진 패에 클릭하거나 스페이스바를 누르면 됩니다.
흔들기	바닥에 먹을 패가 없고 자신에게 같은 무늬의 패가 3개 있을 때 그 패를 선택하면 '흔들기'를 하거나 그냥 낼 수 있습니다. 흔든 패는 화면 왼쪽 하단의 재털이에 왼쪽 그림과 같이 표시됩니다. 자신의 패를 보여준 대신에 이겼을 경우 점수가 두 배로 됩니다. 폭탄 역시 흔들기와 마찬가지로 2배로 점수가 처리됩니다.
쪽	먹을 수 있는 패가 없어서 아무 패나 냈는데 뒤집은 패가 같은 무늬인 경우입니다. 패를 먹음과 동시에 상대방의 피 한 장을 가져옵니다. (마지막 패는 제외)
패선택	바닥에 같은 무늬의 패가 두 장 깔려 있고 자신이 낸 패 역시 같은 무늬일 경우 두 장 중에 어떤 것을 먹을지를 선택해야 합니다. 노란색 막대그래프로 표시되는 제한 시간 안에 패를 선택해야 하며 선택하고자 하는 패를 마우스로 클릭하거나 숫자키 1과 2를 사용하여 선택할 수 있습니다.
보너스 피	손에든 보너스피를 내는 경우 상대방의 피 한장을 가져옵니다.

7. 점수 계산

고 (최대 8배)	1고,2고까지는 1점씩 추가됩니다. 3고에서부터는 한번 고를 할때마다 최종점수가 두 배로 됩니다.
폭탄/흔들기	1번 할때마다 최종점수가 두 배로 됩니다.
멍따	열곳이 7장 이상일때 멍타(멍텅구리 따블)가 되어 최종점수가 두 배로 됩니다.
고박	상대방이 고를 한 상태에서 다시 상대방이 고나 스톱을 하기 전에 자기가 스톱을 한 경우, 자기 점수에 두배로 계산됩니다.
피박	피의 개수 10장 이상으로 이것을 때 상대방의 피의 개수가 7장 이하이면 최종점수를 두 배로 계산합니다.
광박	광의 개수 3장 이상으로 이것을 때 상대방의 광을 한 장도가지고 있지 않으면 최종점수를 두 배로 계산합니다.
나가리 (최대 8배)	그 판에서 아무도 7점을 내지 못하거나 상대방이 고를 했는데 추가 점수를 내지 못했을 경우에 해당됩니다. 그 다음 판에서 점수가 났을 경우 무조건 2배로 계산합니다.
총통	같은 무늬의 패가 4개 모두 들어오면 10점이 되며 게임이 끝납니다.

위의 경우, 족보에 따른 점수 계산 후 정해진 만큼 추가 계산한다. (중복 적용 가능)

게임 기본 규칙

7. 승리 조건

- 7점을 먼저 낸 사용자가 **스톱**을 선택 할 경우.
- 총통(같은 무늬의 패가 4개)이 되었을 때, **중지**를 선택할 경우 (10점)
- 한 사람이 한 게임에서 **뺑**(같은 월이 3장이 쌓인 경우)을 **3번** 했을 경우. (7점)

8. 결과

- 승자점수 \times

광박	피박	멍따	총통	고박
2배	2배	2배	4배	2배
미션	1~5고	흔뚝	나가기	3뺑
2~4배	2~8배	개수 \times 2배	2~8배	7점

게임 화면(맞고) - 기본 화면 구성



Description	
1	방이동 - 선 선정 이전 방이동 가능 - AI 대전이므로 가상으로 구성변경 - 아바타 및 참여가 임의로 변경 수준
2	상대가 든 패 개수
3	상대방 정보 - 선 / 닉네임 / 보유머니
4	상대가 먹은 패 표시
5	별게이지 (레벨) - 일반 RPG EXP와 동일한 형식 - 0.39% 씩 증가 (레벨/채널대비 차등) - 게임 롤링금액 대비 지급 - 100%가 되면 해당유저 별지급 연출 및 랜덤 금액 충전 (본인이 아닌경우도 해당됨)
6	상대 피 개수 표시
7	피박 / 광박 표시
8	배팅 제한시간 표시 (7초)
9	상대방 획득 점수
10	고, 뺑, 흔듬 횟수 표시

Description	
11	게임 로그 - 현재 게임 브로드 캐스팅 - 유저 선 정보 - 게임시작 / 게임종료 - 유저 입장 / 퇴장 알림 - 미션 정보 알림 - 미션 달성 정보
12	바닥에 깔린 패
13	중앙에 오픈할 수 있는 패
14	게임 미션 정보
15	리워드 정보
16	유저 차례 표시
17	유저가 먹음(액션) 수 있는 패
18	유저가 가질 수 있는 굳은 패

엔젤게임 - 바둑이

게임 가이드

게임 로비 - 팝업 구성



방 리스트 형태



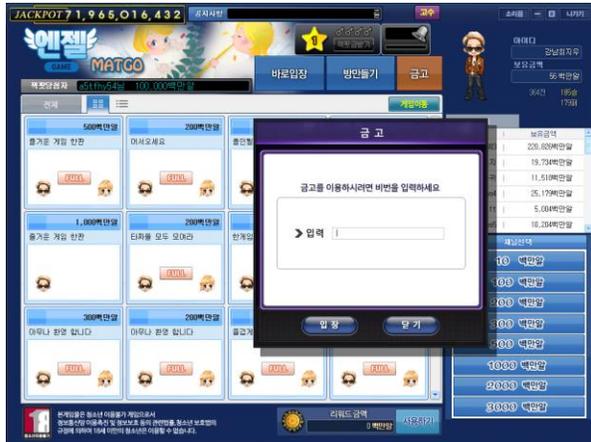
바로입장 팝업



방만들기 팝업



게임이동 팝업



금고 팝업



채널선택 팝업



리워드 팝업 (사용)



리워드 팝업 (내역)

게임 기본 규칙

1. 게임 진행



- ❖ 카드 교환 기회는 총 3회가 있으며, 각각 아침, 점심, 저녁이다.
- ❖ 카드는 0장 교환(패스)부터 최대 4장까지 교환이 가능하다.
- ❖ 최초 카드를 1회 받은 후, 카드 교환 시점마다 1회씩 총 4회 배팅이 가능하다.

아침 / 점심 / 저녁 예시



게임 기본 규칙

2. 배팅

배팅 버튼	내용
하프 1	앞 사람이 배팅한 머니 + 전체 팟 머니의 50% 배팅
콜 2	앞 사람이 배팅한 금액과 동일한 금액 배팅
벙 5	판에 정해져 있는 기본 금액을 배팅 (보스만 가능)
체크 8	배팅 하지 않고 다음 유저에게 넘김 (보스만 가능)
다이 .	해당 판을 포기

하프	전체 판돈의 50%를 배팅하게 됩니다.
콜	바로 앞 사람의 배팅 금액과 동일한 배팅 금액을 걸게 되며, 앞 사람이 체크를 했을 경우는 동일하게 체크를 하게 됩니다.
벙	보스일 경우만 활성화되며, 기본 판돈만 배팅하게 됩니다.
체크	보스일 경우만 활성화되며, 배팅을 하지 않고 다음 카드를 받습니다.
다이	현재 참여한 게임에서 배팅을 포기하고 해당 판을 포기합니다.

게임 기본 규칙

3. 족보 & 승패 처리



메이드

1 **골프**
A, 2, 3, 4
무늬가 모두 다르고, 숫자가 A, 2, 3, 4

2 **세컨드**
A, 2, 3, 5
무늬가 모두 다르고, 숫자가 A, 2, 3, 5

3 **써드**
A, 2, 4, 5
무늬가 모두 다르고, 숫자가 A, 2, 4, 5

4 **메이드**
3, 5, 6, 9
무늬와 숫자가 모두 다름 (5탑~K탑)

골프 > 세컨드 > 써드 > 5탑 ~ K탑

베이스

카드의 무늬와 숫자가 3장만 다른 경우

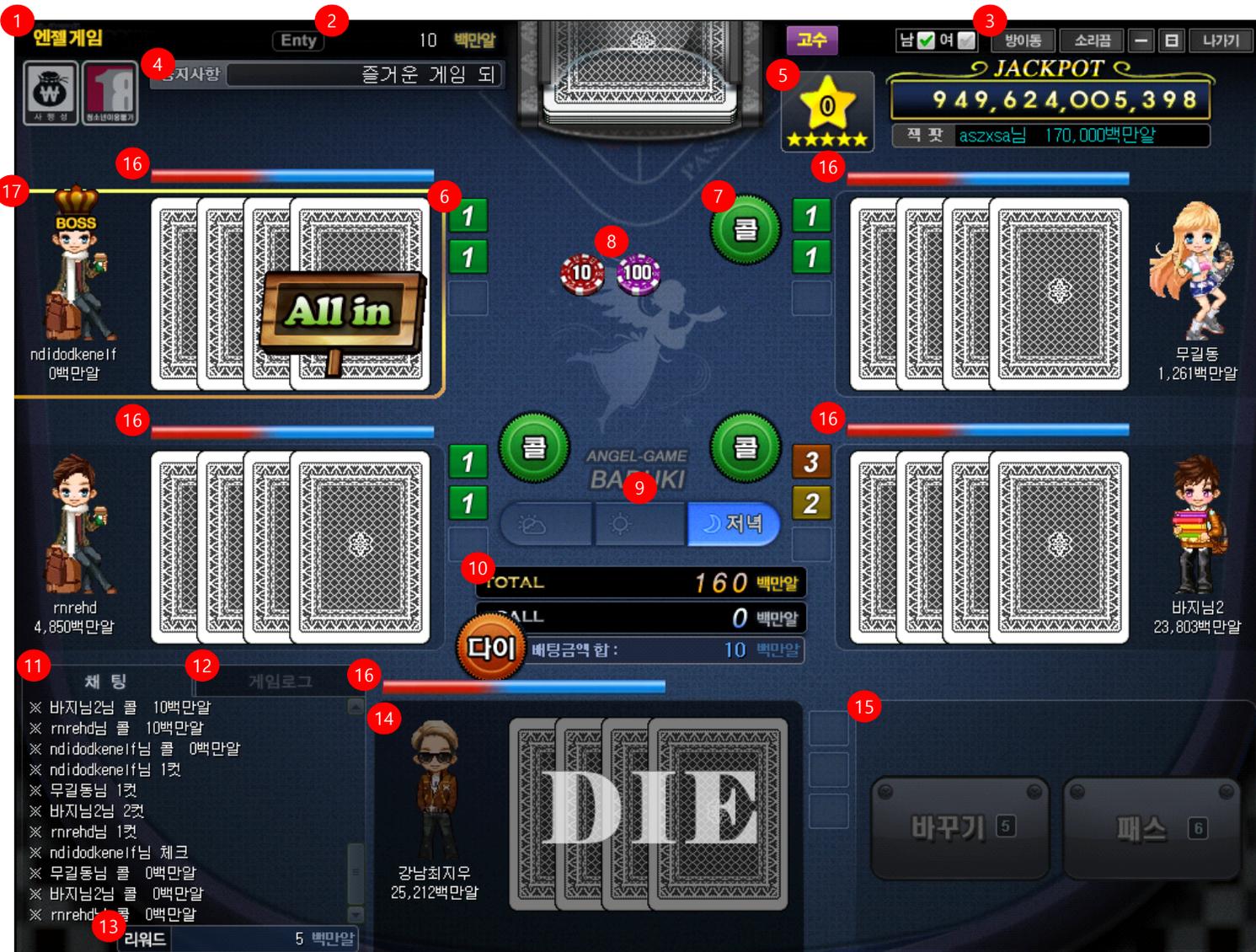
투베이스

카드의 무늬와 숫자가 2장만 다른 경우

승패 판정

승패 판정은 가장 높은 족보를 지닌 유저가 승리로 판정한다. 승리한 유저는 총 배팅금을 획득한다.

게임 화면(바둑이) - 기본 화면 구성



Description	
1	엔젤게임 로고
2	채널 정보 (10~3000 백만알)
3	방이동 - 게임시작전 방이동 가능 - AI 대전이므로 가상으로 구성변경 - 아바타 및 참여가 임의로 변경 수준
4	공지사항 - '즐거운 게임 되세요' 스크롤 처리
5	별게이지 (레벨) - 일반 RPG EXP와 동일한 형식 - 0.39% 씩 증가 (레벨/채널대비 차등) - 게임 롤링금액 대비 지급 - 100%가 되면 해당유저 별지급 연출 및 랜덤 금액 충전 (본인이 아닌경우도 해당됨)
6	위에서 부터 아래로 아침/점심/저녁 카드 바꾼 개수 표시
7	배팅정보 표시 - 다이/ 체크/ 빵/ 콜/ 하프/ 올인
8	배팅 칩 표시
9	아침 / 점심 / 저녁 상태 표시

10	총 배팅 금액 표시 - 현재 게임 총배팅금 표시 - 콜 레이스 금액 표시 - 본인 총 배팅금 표시
11	채팅 (채팅이 아님) - 현재 게임 브로드 캐스팅 - 유저별 카드 바꾼 개수 - 유저별 배팅 금액 - 게임시작 / 게임종료 - 유저 입장 / 퇴장 알림
12	게임로그 - 유저별 배팅결과 표시 - 닉네임 : 승/패 (기권승/기권패) ♠숫자 ♣숫자 ♥숫자 ◇숫자 (족보) - 승자는 주황색 폰트 / 패자는 흰색
13	리워드 금액 표시 - 전체 배팅금액 (판에서 오가는 금액) 1/1000 으로 누적됨 (디스플레이 되지 않는 0.00 단위로 누적 적립)
14	유저 정보 표시 - 아바타 / 닉네임 / 보유금액
15	배팅버튼 종류 - 다이/ 체크/ 빵/ 콜/ 하프/ 올인 - 바꾸기 / 패스
16	배팅제한시간 표시 (5초)
17	유저 배팅 차례 표시

개발 중점

1. AI 등급 구성 (최하, 하, 중, 상, 최상)
2. 본 게임은 신규유저 추가시 별 15레벨 부터 시작
3. 매판마다 총배팅 수익금의 11.6% 제외 후 지급
4. 종게이지는 배팅 승리시 1.01% 적립 (개수 증가 후 누적가능)
5. 열쇠게이지는 배팅 승리시 4.03% 적립 (1회성 / 매일 오전 9시 기준 자동 초기화)
6. 별게이지는 배팅 롤링금 기준 0.39% 적립 (레벨마다 차등) 공식 테스트 필요
7. 리워드는 매판 롤링 배팅금 1/1000 기준 적립
8. 매주 월요일 오전 9시~9시30분 정기 점검 (서버점검)

공지사항은 게임 되세요. 고수

남 여 소리크림 나가기

JACKPOT
949,624,396,187

렛칭당첨자 qwerfdsa님 500,000백만알

바로입장 방만들기 금고

게임이동

닉네임	보유금액
논현역장	29,410백만알
정타자	60,975백만알
m1b선수	131,565백만알
말해줘따라고	240,662백만알
한사장	791,855백만알
여름이	397,345백만알

채널선택

- 10 백만알
- 100 백만알
- 300 백만알
- 500 백만알
- 1000 백만알
- 2000 백만알
- 3000 백만알
- 5000 백만알

리워드 금액 5 백만알 사용하기

본게임물은 청소년 이용불가 게임으로서
정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등의 관련법률, 청소년 보호법의
규정에 의하여 18세 미만의 청소년은 이용할 수 없습니다.

1. 남/녀 선택 기능 효과?
2. 잭팟금 증액 / 리셋 기준?
3. 실접속 유저인지 기준 정의?
4. 실 잭팟 당첨자 알림인지?

게임 규칙 관련

1. 위 문서 내에 정의된 족보(맞고/바둑이) 외에 다른 종류가 있을 경우 작성 요청
2. 예외 처리 방안
 - 자동 로그아웃 처리 기준
 - 포커 접속 시도시 처리방안

요청사항



자신을 제외한 모든 유저에게 별연출이 일어나는 것으로 알고 있는데 5가지 형태의 별연출이 모두 필요합니다.
동영상 캡처 부탁드립니다. (맞고 포함)