

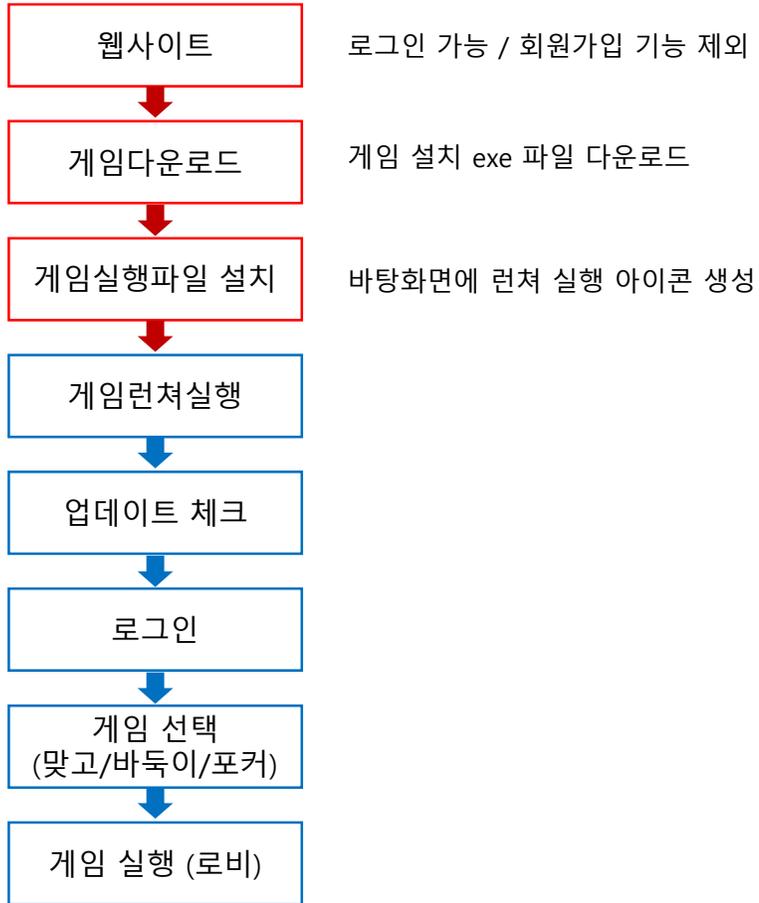
엔젤게임

게임 가이드

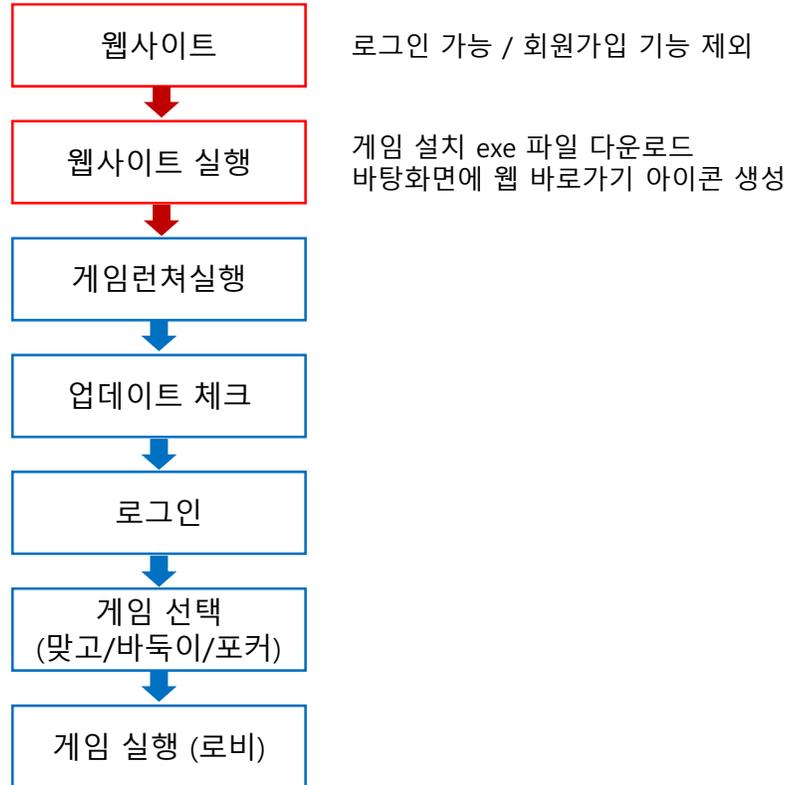
**본 게임은 서비스 중인 엔젤게임과
완벽히 동일하게 만드는 것이 목적이다.**

게임실행 순서

웹사이트 다운로드 후 런처 실행



웹사이트 실행



런처 실행



엔젤게임 - 맞고

게임 가이드

게임 로비(맞고) - 기본 화면 구성



Description	
1	잭팟 금액표시 - 실 잭팟금과 무관함
2	공지사항 - '즐거운 게임 되세요' 스크롤 처리
3	현재 게임 모드 (하수/고수)
4	소리 끄기/켜기 버튼 (토글)
5	창내리기 버튼
6	전체화면 모드 버튼
7	나가기 버튼 (게임종료)
8	유저 레벨 (실제 잭팟 금액) - 1레벨당 보유머니 1만원내 랜덤수령 - 15레벨의 경우 1~15만원중 랜덤
9	열쇠 게이지 및 잭팟금 받기 버튼 - 배팅승리시 4.03% 씩 상승 - 매일 오전 9시 자동 초기화 - 열쇠가 채워지면 잭팟금 수령 (1회성) - 잭팟금액은 랜덤, 보유금액으로 충전 - 본게임은 15레벨 부터 시작
10	배팅 승리시 종 게이지 상승 - 승리시 1.01% 씩 상승 - 100%시 1개 상승 및 획득가능 - 오버된 게이지도 누적 적립 - 보너스 랜덤, 보유금액으로 충전

11	바로입장 버튼 - 클릭시 채널 선택 팝업 도출
12	방만들기 버튼 - 방이름 설정 및 채널 선택창 도출
13	금고 버튼 - 금고 창 도출 (비번 입력후 입출금)
14	잭팟 당첨자 공지 - 잭팟금 받은 유저 출력
15	바둑판 형식으로 보기 버튼
16	리스트 형식으로 보기 버튼
17	현재 게임중인 리스트 - 방선택으로 게임 진입 불가 - 모든 방 랜덤 Full 상태로 표시
18	게임 이동 버튼 - 맞고/바둑이/포커(제외) 이동 가능
19	리워드 금액 표시 - 전체 배팅금액 (판에서 오가는 금액) 1/1000 으로 누적됨 (디스플레이 되지 않는 0.00 단위로 누적 적립)
20	리워드 금액 사용 버튼
21	개인정보(아바타/아이디/보유금액/전적)
22	전체 게임 유저 리스트
23	채널선택(10~3000) 10 => 10원

게임 로비 - 팝업 구성



방 리스트 형태



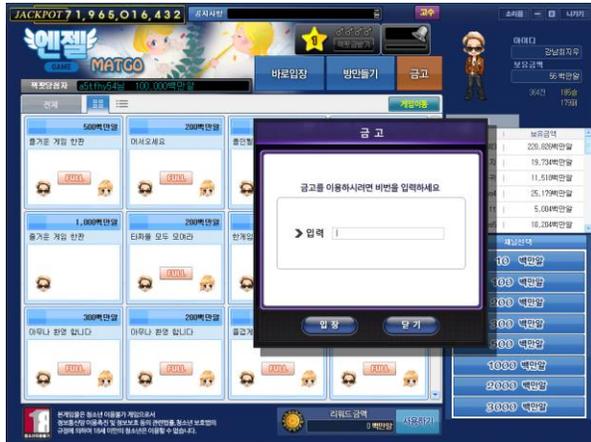
바로입장 팝업



방만들기 팝업



게임이동 팝업



금고 팝업



채널선택 팝업



리워드 팝업 (사용)



리워드 팝업 (내역)

게임 기본 규칙

1. 게임 준비



- ❖ 바닥에 깔린 8장 중 보너스 패가 존재할 경우, 선이 갖게 되며 중앙 패에서 보너스 패만큼 추가되어 총 8장을 채우도록 한다.

2. 게임 진행



- ❖ 손에 든 패와 바닥의 패 중 같은 월인 패를 가져올 수 있다.
- ❖ 가져온 패는 자신의 자리에 분류에 따라 배치한다.
- ❖ 중앙 패의 맨 윗 장을 뒤집었을 때, 바닥의 패와 같은 월이 있다면 가져올 수 있다.
- ❖ 자신의 차례에 바닥의 패와 같은 월이 없더라도 무조건 1장을 내야한다.
- ❖ 중앙 패를 뒤집었을 때, 바닥의 패와 같은 월이 없으면 바닥에 내려놓아야 한다.

3. 상대 피 뺏기

싹쓸이

- 손에 든 패를 내고, 중앙 패를 뒤집었을 때 바닥에 있는 패를 모두 가져갈 경우

뺨 (같은 월 3장)

- 바닥에 뺨한 패를 먹었을 때
- 스스로 뺨한 패를 먹었을 때는 [자뺨]으로 취급하여 피를 2장 가져온다.

따닥

- 바닥에 같은 월의 패가 2장이 있고, 그것을 먹기 위해서 손에 든패를 낸 후 중앙 패에서 같은 월이 나와 4장을 모두 가져갈 경우

쪽

- 먹을 패가 없어 아무 손에 든 패를 내었을 때, 뒤집은 패가 같은 월이 나와 가져가는 경우
- 단, 마지막 한 장일 경우는 쪽으로 취급하지 않는다. (싹쓸이)

폭탄

- 같은 월의 손에 든 패 3장을 내고 바닥에 같은 월이 있을 때, 3장을 한꺼번에 내서 4장 모두 가져갈 경우

보너스피 내기

- 손에 든 패의 보너스 피를 낼 경우

게임 기본 규칙

4. 패 종류

광



- 모두 5장이 존재

열꽃



- 모두 9장이 존재

띠



- 모두 10장이 존재
- 초단, 흥단, 청단, 12월로 구분

피



- 모두 22장이 존재

쌍피



- 모두 3장이 존재
- 1장을 피 2장으로 계산

보너스패



- 모두 2장이 존재
- 1장을 피 2장 또는 3장으로 계산

게임 기본 규칙

5. 족보

광, 비광

삼광

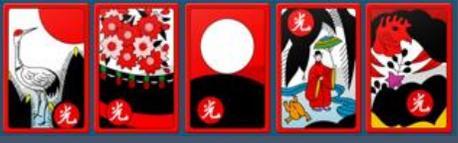
비광을 제외한 광 3장
3점

비삼광

비광을 포함한 광 3장
2점

사광

광 4장
4점

오광

광 5장
15점

열끗

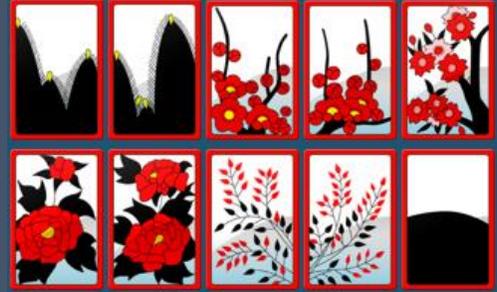

열끗 5장
1점
1장 추가 시 1점씩 증가

고도리

새그림 3장
5점

게임 기본 규칙

5. 족보

띠		피	
 <p>띠 5장 1점 1장 추가 시 1점씩 증가</p>	<p>초단</p>  <p>초단 3장 3점</p>	 <p>피 10장 1점 1장 추가 시 1점씩 증가</p>	
<p>홍단</p>  <p>홍단 3장 3점</p>	<p>청단</p>  <p>청단 3장 3점</p>		

6. 점수 계산

다음의 경우, 족보에 따른 점수 계산 후 정해진 만큼 추가 계산한다. 중복 적용이 가능하다.

고(1고, 2고 = 1회 +1)(3고 이상 = 1회 2배)

- 자신의 점수가 7점 이상인 상태에서 고 또는 스톱 중 선택 가능
- 고 상태에서 추가 점수를 획득하면 다시 선택할 수 있다.

피박(2배)

- 자신이 피를 10장 이상 획득하여 1점 이상의 점수를 내고 승리 했을 때, 상대의 피가 7장 이하인 경우
- 단, 상대가 피를 1장도 먹지 않았다면 피박이 아닌 것으로 간주한다.

광박(2배)

- 광으로 점수가 났을 때, 상대가 광이 한 장도 없을 경우

흔들기(1회 2배)

- 같은 월의 패를 4장 이상 들고 있으면서 상대에게 보여준 경우
- 폭탄을 할 경우, 흔들기로 간주한다.

멍박(2배)

- 열 곳을 7장 이상 가진 상태에서 승리할 경우

고박(2배)

- 상대방이 고를 한 상황에서 자신이 승리할 경우

나가리(무승부)(1회 2배, 최대 8배)

- 아무도 7점 이상 내지 못하거나, 누군가 고를 했으나 추가 점수가 나지 않고 상대도 7점 이상 획득하지 못한 경우
- 총통인 경우

게임 기본 규칙

7. 승리 조건

- 7점을 먼저 낸 사용자가 **스톱**을 선택 할 경우.
- 총통(같은 무늬의 패가 4개)이 되었을 때, **중지**를 선택할 경우
- 한 사람이 한 게임에서 **뱃**(같은 월이 3장이 쌓인 경우)을 **3번** 했을 경우

8. 결과

승자

승자는 패자에게 계산된 금액만큼 돈을 받는다.

패자

패자는 승자에게 [승자의 최종 점수 X 점당 금액] 만큼의 돈을 지급한다.
패자는 다음 판의 선을 잡는다.

게임 화면(맞고) - 기본 화면 구성



Description	
1	방이동 - 선 선정 이전 방이동 가능 - AI 대전이므로 가상으로 구성변경 - 아바타 및 참여가 임의로 변경 수준
2	상대가 든 패 개수
3	상대방 정보 - 선 / 닉네임 / 보유머니
4	상대가 먹은 패 표시
5	별게이지 (레벨) - 일반 RPG EXP와 동일한 형식 - 0.39% 씩 증가 (레벨/채널대비 차등) - 게임 롤링금액 대비 지급 - 100%가 되면 해당유저 별지급 연출 및 랜덤 금액 충전 (본인이 아닌경우도 해당됨)
6	상대 피 개수 표시
7	피박 / 광박 표시
8	배팅 제한시간 표시 (5초)
9	상대방 획득 점수
10	고, 뺄, 흔듬 횟수 표시

Description	
11	게임 로그 - 현재 게임 브로드 캐스팅 - 유저 선 정보 - 게임시작 / 게임종료 - 유저 입장 / 퇴장 알림 - 미션 정보 알림 - 미션 달성 정보
12	바닥에 깔린 패
13	중앙에 오픈할 수 있는 패
14	게임 미션 정보
15	리워드 정보
16	유저 차례 표시
17	유저가 먹을(액션) 수 있는 패
18	유저가 가질 수 있는 굳은 패

엔젤게임 - 바둑이

게임 가이드

게임 로비(바둑이) - 기본 화면 구성



Description	
1	공지사항 - '즐거운 게임 되세요' 스크롤 처리
2	현재 게임 모드 (하수/고수)
3	남/녀 선택 버튼
4	소리 끄기/켜기 버튼 (토글)
5	창내리기 / 전체화면 버튼
6	나가기 버튼 (게임종료)
7	잭팟 금액표시 - 실 잭팟금과 무관함 - 일정 단위로 증액되고 리셋처리
8	유저 레벨 (실제 잭팟 금액) - 1레벨당 보유머니 1만원내 랜덤 수령 - 15레벨의 경우 1~15만원중 랜덤
9	열쇠 게이지 및 잭팟금 받기 버튼 - 배팅승리시 4.03% 씩 상승 - 매일 오전 9시 자동 초기화 - 열쇠가 채워지면 잭팟금 수령 (1회성) - 잭팟금액은 랜덤, 보유금액으로 충전 - 본게임은 15레벨 부터 시작
10	배팅 승리시 중 게이지 상승 - 승리시 1.01% 씩 상승 - 100%시 1개 상승 및 획득가능 - 오버된 게이지도 누적 적립 - 보너스 랜덤, 보유금액으로 충전

11	바로입장 버튼 - 클릭시 채널 선택 팝업 도출
12	방만들기 버튼 - 방이름 설정 및 채널 선택창 도출
13	금고 버튼 - 금고 창 도출 (비번 입력후 입출금)
14	잭팟 당첨자 공지 - 잭팟금 받은 유저 출력
15	바둑판 형식으로 보기 버튼
16	리스트 형식으로 보기 버튼
17	현재 게임중인 리스트 - 방선택으로 게임 진입 불가 - 모든 방 랜덤 Full 상태로 표시
18	게임 이동 버튼 - 맞고/바둑이/포커(제외) 이동 가능
19	리워드 금액 표시 - 전체 배팅금액 (판에서 오가는 금액) 1/1000 으로 누적됨 (디스플레이 되지 않는 0.00 단위로 누적 적립)
20	리워드 금액 사용 버튼
21	개인정보(아바타/아이디/보유금액/전적)
22	전체 게임 유저 리스트
23	채널선택(10~3000) 10 => 10원

게임 로비 - 팝업 구성



방 리스트 형태



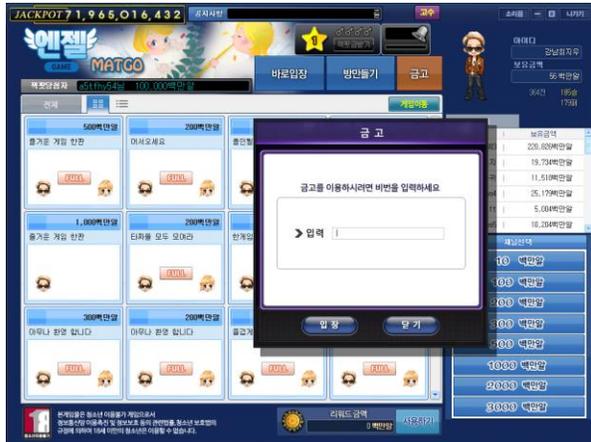
바로입장 팝업



방만들기 팝업



게임이동 팝업



금고 팝업



채널선택 팝업



리워드 팝업 (사용)



리워드 팝업 (내역)

게임 기본 규칙

1. 게임 진행



- ❖ 카드 교환 기회는 총 3회가 있으며, 각각 아침, 점심, 저녁이다.
- ❖ 카드는 0장 교환(패스)부터 최대 4장까지 교환이 가능하다.
- ❖ 최초 카드를 1회 받은 후, 카드 교환 시점마다 1회씩 총 4회 배팅이 가능하다.

아침 / 점심 / 저녁 예시



게임 기본 규칙

2. 배팅

배팅 버튼	내용
하프 1	앞 사람이 배팅한 머니 + 전체 팟 머니의 50% 배팅
콜 2	앞 사람이 배팅한 금액과 동일한 금액 배팅
뱅 5	판에 정해져 있는 기본 금액을 배팅 (보스만 가능)
체크 8	배팅 하지 않고 다음 유저에게 넘김 (보스만 가능)
다이 .	해당 판을 포기

게임 기본 규칙

3. 족보 & 승패 처리



메이드

1 **골프**
A, 2, 3, 4
무늬가 모두 다르고, 숫자가 A, 2, 3, 4

2 **세컨드**
A, 2, 3, 5
무늬가 모두 다르고, 숫자가 A, 2, 3, 5

3 **써드**
A, 2, 4, 5
무늬가 모두 다르고, 숫자가 A, 2, 4, 5

4 **메이드**
3, 5, 6, 9
무늬와 숫자가 모두 다름 (5탑~K탑)

골프 > 세컨드 > 써드 > 5탑 ~ K탑

베이스

카드의 무늬와 숫자가 3장만 다른 경우

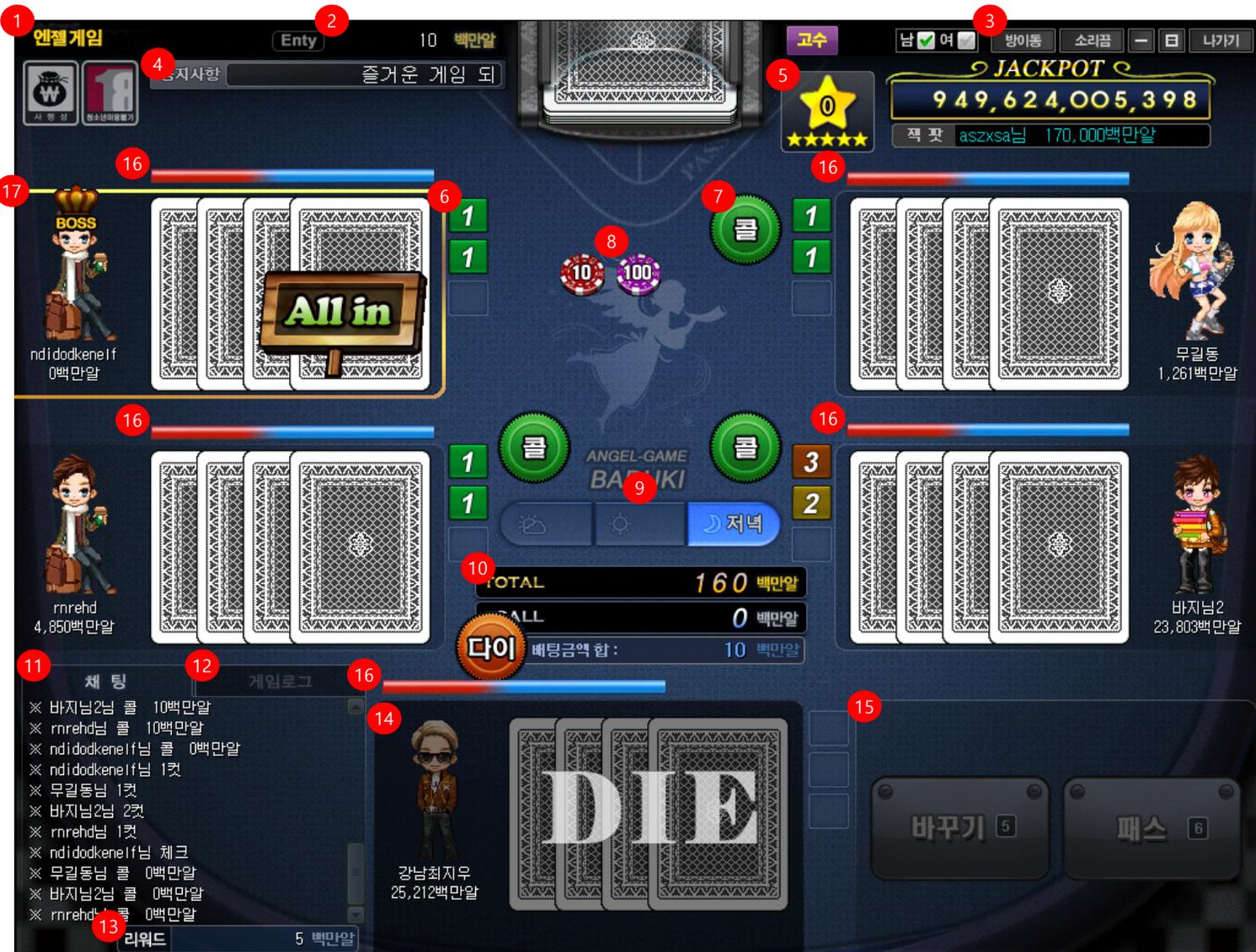
투베이스

카드의 무늬와 숫자가 2장만 다른 경우

승패 판정

승패 판정은 가장 높은 족보를 지닌 유저가 승리로 판정한다. 승리한 유저는 총 배팅금을 획득한다.

게임 화면(바둑이) - 기본 화면 구성



Description	
1	엔젤게임 로고
2	채널 정보 (10~3000 백만알)
3	방이동 - 게임시작전 방이동 가능 - AI 대전이므로 가상으로 구성변경 - 아바타 및 참여가 임의로 변경 수준
4	공지사항 - '즐거운 게임 되세요' 스크롤 처리
5	별게이지 (레벨) - 일반 RPG EXP와 동일한 형식 - 0.39% 씩 증가 (레벨/채널대비 차등) - 게임 롤링금액 대비 지급 - 100%가 되면 해당유저 별지급 연출 및 랜덤 금액 충전 (본인이 아닌경우도 해당됨)
6	위에서 부터 아래로 아침/점심/저녁 카드 바꾼 개수 표시
7	배팅정보 표시 - 다이/ 체크/ 뺑/ 콜/ 하프/ 올인
8	배팅 칩 표시
9	아침 / 점심 / 저녁 상태 표시

10	총 배팅 금액 표시 - 현재 게임 총배팅금 표시 - 콜 레이스 금액 표시 - 본인 총 배팅금 표시
11	채팅 (채팅이 아님) - 현재 게임 브로드 캐스팅 - 유저별 카드 바꾼 개수 - 유저별 배팅 금액 - 게임시작 / 게임종료 - 유저 입장 / 퇴장 알림
12	게임로그 - 유저별 배팅결과 표시 - 닉네임 : 승/패 (기권승/기권패) ♠숫자 ♣숫자 ♥숫자 ◇숫자 (족보) - 승자는 주황색 폰트 / 패자는 흰색
13	리워드 금액 표시 - 전체 배팅금액 (판에서 오가는 금액) 1/1000 으로 누적됨 (디스플레이 되지 않는 0.00 단위도 누적 적립)
14	유저 정보 표시 - 아바타 / 닉네임 / 보유금액
15	배팅버튼 종류 - 다이/ 체크/ 뺑/ 콜/ 하프/ 올인 - 바꾸기 / 패스
16	배팅제한시간 표시 (5초)
17	유저 배팅 차례 표시

개발 중점

1. AI 등급 구성 (최하, 하, 중, 상, 최상)
2. 본 게임은 신규유저 추가시 별 15레벨 부터 시작
3. 매판마다 총배팅 수익금의 11.6% 제외 후 지급
4. 종게이지는 배팅 승리시 1.01% 적립 (개수 증가 후 누적가능)
5. 열쇠게이지는 배팅 승리시 4.03% 적립 (1회성 / 매일 오전 9시 기준 자동 초기화)
6. 별게이지는 배팅 롤링금 기준 0.39% 적립 (레벨마다 차등) 공식 테스트 필요
7. 리워드는 매판 롤링 배팅금 1/1000 기준 적립
8. 매주 월요일 오전 9시~9시30분 정기 점검 (서버점검)